

Instituto de Enseñanza Secundaria  
***Santiago Hernández***

# **DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE**

---

**(Curso 2021 – 2022)**  
**UD4. JAVASCRIPT ASÍNCRONO.**  
**AJAX.**

## AJAX

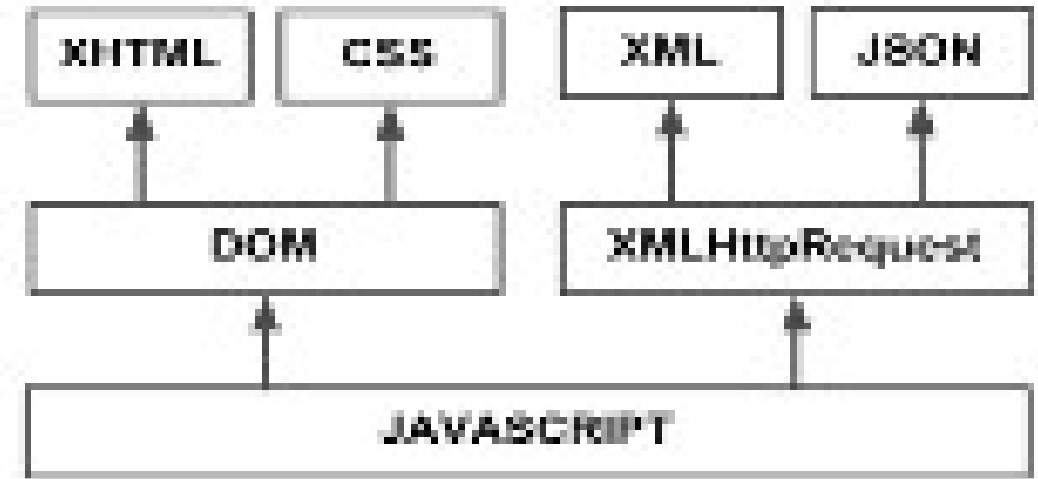
### ➤ Asynchronous Javascript And XML.

Intercambiar información entre el servidor y el cliente (un navegador web) de forma asíncrona. **Realiza cambios sobre una web sin necesidad de actualizarla por completo.**

## Tecnologías

Extensible Hypertext  
Markup Language.

- XHTML y CSS: presentación de la página.
- DOM: manipulación dinámica de elementos de la página
- JSON y XML: formatos de intercambio de información.
- **Objeto XMLHttpRequest:** intercambio asíncrono de información (sin recargar la página)
- JavaScript: permite aplicar las anteriores tecnologías.



## FUNCIONAMIENTO

### Todo se basa en el objeto XMLHttpRequest

forma parte de AJAX

#### Pasos

- Creamos el objeto XMLHttpRequest. PASO1
- Preparamos la comunicación con el servidor. PASO 2
- Enviamos la petición (del cliente al servidor). PASO3
- Cuando llegue el resultado (respuesta) lo procesamos mediante JavaScript para modificar dinámicamente la página e incluir la nueva información.

### Aplicación web clásica

#### Pasos

- El cliente hace una petición al servidor.
- El servidor recibe la petición.
- El servidor procesa la petición y genera una nueva página con la petición procesada.
- El cliente recibe la nueva página completa y la muestra.

## AJAX

### Ventajas

- Menor tráfico de internet
- Mayor dinamismo
- Aproxima el funcionamiento de una web a una aplicación de escritorio
- No es necesario actualizar al completo la página web.

### Inconvenientes

- Diseño de aplicaciones web más complejo.
- Algunas funciones a las que estamos acostumbrados en la navegación web pueden no funcionar como esperamos. Por ejemplo, el botón de atrás, guardar marcador o actualizar la página web en cualquier momento.

## AJAX

### Implementación según el navegador

- Si el navegador implementa AJAX de forma nativa:
  - `httpRequest = new XMLHttpRequest();`
- Si no implementa AJAX de forma nativa pero permite crear objetos ActiveX:
  - `httpRequest = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");`

httpRequest es el  
nombre de variable  
(puede ser  
cualquiera)

### Observaciones

- El objeto XMLHttpRequest se soporta de forma estándar a partir de la versión 7 de Internet Explorer, antes se implementaba como un objeto ActiveX.
- Solo tiene un evento que se dispara cuando cambia su propiedad readyState y llama a la función de procesamiento.



## OBJETO XMLHttpRequest

### Implementación

```
//Crear el objeto
if(window.XMLHttpRequest) {
    petición_http = new XMLHttpRequest();
} else if(window.ActiveXObject) {
    petición_http = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
} else {
    alert("Su navegador no soporta AJAX");
}

//Asignar la función de procesamiento
petición_http.onreadystatechange=procesaRespuesta;

//preparar la petición
petición_http.open("GET","noticias.txt",true); //asíncrono

//enviar la petición
petición_http.send(null); //no son necesarios parámetros
```

## OBJETO XMLHttpRequest

### Método para preparar la petición

- `open(metodo,url,async,usuario,password)`: Declara la petición. Parámetros:
  - `metodo`: GET o POST. Con "GET" los parámetros de la petición se codifican en la URL, con "POST" en las cabeceras de HTTP.
  - `url`: ruta de acceso al fichero (completa o relativa)
  - `async`: `true` (asíncrono) o `false` (síncrono). *true* indica que el proceso del script continúa después del método `send()`, sin esperar a la respuesta, y *false* indica que el script se detiene hasta que se complete la operación, tras lo cual se reanuda la ejecución. En el caso asíncrono se especifican manejadores de eventos.
  - `usuario`: (opcional) usuario
  - `psw`: (opcional) password

## OBJETO XMLHttpRequest

### Métodos para enviar la petición

- `send()`: para peticiones GET, envía la petición al servidor (sin parámetros). Envía la información a la URL especificada en `open`.
- `send(string)`: para peticiones POST, envía la petición al servidor.
- `setRequestHeader()`: añade un par key/value a la cabecera de la petición a enviar.

### Enviar parámetros

- Para enviar parámetros hemos de construir la querystring que es una cadena con parejas clave valor con el siguiente formato:
  - `param1=valor1&param2=valor2&param3=valor3...`
- No todos los caracteres se pueden enviar a través de http(ñ, espacio, & o /).
- `encodeURIComponent(valor)`: codifica un texto (por ejemplo de un input type text)
- `encodeURI(uri)`: para la URI completa ya que no codifica /, @ y otros caracteres propios de la URL.



## OBJETO XMLHttpRequest

### Enviando

- Enviar por GET:
  - `url = "http://servidor/applogin?" + querystring;`
  - `ObjetoXMLHttpRequest.open("GET", url , true);`
  - `ObjetoXMLHttpRequest.send(null);`
- Enviar por POST:
  - `ObjetoXMLHttpRequest.open("POST", url, true);`
  - `ObjetoXMLHttpRequest.setRequestHeader ("Content-Type", "application /x-www-form-urlencoded");`
  - `ObjetoXMLHttpRequest.send(querystring);`
    - Ejemplo de querystring: `?usuario=yo&passwd=y0` (ejemplo, guardar una consulta en favoritos)

## OBJETO XMLHttpRequest

### Otros métodos

- `abort()`: Cancela la petición actual.
- `getAllResponseHeaders()`: Devuelve el conjunto de cabeceras HTTP como una cadena.
- `getResponseHeader(nombreCabecera)`: Devuelve el valor de la cabecera HTTP especificada.

## OBJETO XMLHttpRequest

### Función de procesamiento

```
function procesaRespuesta(){  
    if(peticion_http.readyState== 4){        //datos listos  
        if(peticion_http.status== 200){ //respuesta correcta  
            //aquí el código que procesa la respuesta  
            alert("Datos recibidos correctamente");  
        }  
    }  
}
```

## OBJETO XMLHttpRequest

### Atributos

- **readyState:** La función de procesamiento es llamada cada vez que cambia el valor de readyState. Valores:
  - 0 = No inicializado: el objeto está disponible para usar: o bien se ha creado pero no se ha invocado el método open o bien la última transacción ha finalizado.
  - 1 = Cargando: no se ha invocado el método send todavía.
  - 2 = Cargado: se ha invocado el método send , pero el servidor aún no ha respondido.
  - 3 = Interactivo: se han recibido algunos datos pero no todos. Estos datos se pueden recibir por bloques, por lo que el navegador puede invocar el método de procesamiento con este valor varias veces.
  - 4 = Completo: se han recibido todos los datos de la respuesta del servidor.

## OBJETO XMLHttpRequest

### Atributos

- **status** y **statusText**: aunque la respuesta esté completa el servidor podría enviar un mensaje de error que se refleja en estos atributos. Valores:
  - status=200. statusText=«OK»
  - status=403. statusText=«Forbidden»
  - status=404. statusText=«Not Found».
- **responseText**: devuelve la respuesta como una cadena.
- **responseXML**: devuelve la respuesta como un *XML Data*.

## RESPUESTA

### Formatos de respuesta

- Xml : encontraremos los datos almacenados en responseXML que es un objeto de tipo document.
- texto simple: usaremos la variable.responseText.
- Json : es de tipo texto pero se codifica de una forma en concreto que es fácil de interpretar por Javascript.
- Servidor y cliente deben acordar previamente el tipo de respuesta que se va a utilizar.



## RESPUESTA TEXTO

### Ejemplo

- Noticias.txt tiene la siguiente forma
  - Noticia 1:este es el cuerpo de la noticia1
  - Noticia 2:este es el cuerpo de la noticia2
- código que procesa la respuesta
  - `var noticias= ObjetoXMLHttpRequest.responseText.split("\n");`
  - `for (i=0; noticias.length;i++){`
    - `var estanoticia =noticias[i].split(":");`
    - `alert ("Noticia " + i + "Titulo: " + estanoticia [0]);`
    - `alert ("Noticia " + i + "Cuerpo: " + estanoticia [1]);`
  - `}`

## RESPUESTA XML

### Ejemplo

- Noticias.txt tiene la siguiente forma

```
<?xmlversion="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

```
<noticias>
```

```
  <noticia>
```

```
    <titulo>Noticia 1</titulo>
```

```
    <cuerpo>este es el cuerpo de la noticia1</cuerpo>
```

```
  </noticia>
```

```
  <noticia>
```

```
    <titulo>Noticia 2</titulo>
```

```
    <cuerpo>este es el cuerpo de la noticia2</cuerpo>
```

```
  </noticia>
```

```
</noticias>
```



## RESPUESTA XML

### Ejemplo

- código que procesa la respuesta
  - `var noticias=`  
`ObjetoXMLHttpRequest.responseObjetoXMLHttpRequest.responseXML.getElem`  
`entsByTagName("noticia");`
  - `alert(noticias[0].childNodes[1].childNodes[0].nodeValue); // el título de la`  
`primera noticia`
  - `alert(noticias[0].childNodes[3].childNodes[0].nodeValue); // el cuerpo de la`  
`primera noticia`