





Pág.1de9

Práctica 1.

Parte 1: Otros entornos de pruebas

1.- Codepen. Créate una cuenta en la web codepen.io para trabajar en clase. Pruébala introduciendo algo de código HTML y CSS. En la parte de JavaScript coloca el script visto en la prueba inicial del módulo:

```
var x, respuesta, contador;
contador =4;
for (x=1; x<=4; x++) {
    respuesta=prompt("te caigo bien");
    if (respuesta=="si") {
        contador = contador+2;
    }
    if (respuesta=="no") {
        contador = contador-1;
    }
}
document.write(contador);</pre>
```

Comprueba que el script funciona correctamente.

Haz dos capturas de pantalla en las que se vean dos puntuaciones diferentes obtenidas al ejecutar el script.

```
### CSS

| Solution |
```







Pág.2de9



2.- Sublime Text. Para utilizar Sublime Text como entorno de pruebas realiza las siguientes acciones:

- Instala el editor de código Sublime Text.
- Configura Sublime Text instalando al menos el paquete Emmet. Puedes seguir las instrucciones que encontrarás en:

https://www.nobledesktop.com/downloads/goodies/sublime-enhancements-edition1.2.pdf

```
Package Control Messages - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

Package Control Messages ×

Package Control Messages

Emmet

Emmet

Emmet plugin installed

Emmet is a web-developer's toolkit for boosting HTML & CSS code writing.
```

- Instala Node.Js (https://nodejs.org/es/download/).
- Instalar browser-sync ejecutando la terminal de node con el comando:
 - o npm install –g browser-sync





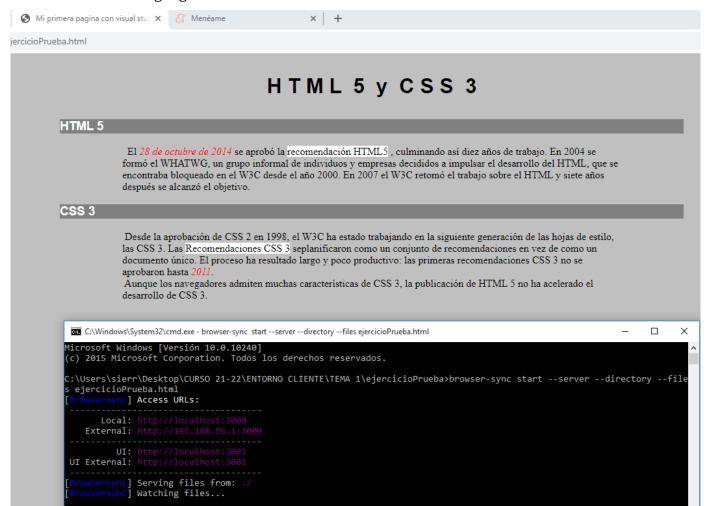


Pág.3de9

```
C:\Users\sierr>npm install -g browser-sync
npm WARN deprecated debug@4.1.1: Debug versions >=3.2.0 <3.2.7 || >=4 <4.3.1 have a low-severity
ReDos regression when used in a Node.js environment. It is recommended you upgrade to 3.2.7 or 4.
3.1. (https://github.com/visionmedia/debug/issues/797)
C:\Users\sierr\AppData\Roaming\npm\browser-sync -> C:\Users\sierr\AppData\Roaming\npm\node_module
s\browser-sync\dist\bin.js
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@~2.3.2 (node_modules\browser-sync\node_m
odules\chokidar\node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@2.3.2: wanted {"o
s":"darwin", "arch": "any"} (current: {"os": "win32", "arch": "x64"})
+ browser-sync@2.27.5
added 190 packages from 243 contributors in 63.183s
C:\Users\sierr>
```

- Utiliza browser-sync para visualizar en tu navegador Chrome la web diseñada en el ejercicio 1. A tener en cuenta:
 - Para lanzar browser-sync utiliza el comando:
 - o browser-sync start --server --directory --files "*"

Si tu navegador por defecto no es Chrome necesitarás especificar también la opción --browser google-chrome









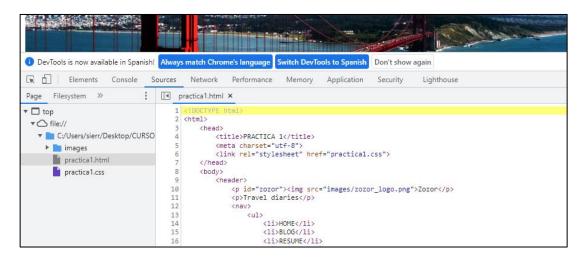
Pág.4de9

Parte 2: Busca información en Internet y responde a las siguientes cuestiones:

3. Indica cómo depurar el código usando Chrome o Firefox.

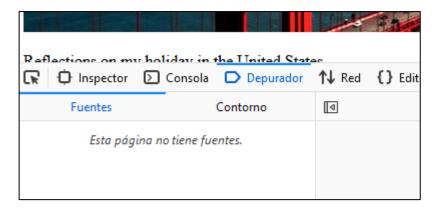
Usando Chrome:

Primero pulsamos la tecla F12, seguidamente seleccionamos "Fuentes" o "Sources" del menú de navegación. Si Chrome nos selecciona una línea de código significa que ahí se encuentra el error.



Usando Firefox:

Primero clickamos sobre F12, se nos abre un menú de consola, pulsamos con el ratón sobre la pestaña de "Depuración"



- **4.** Define los siguientes acrónimos:
 - a) W3C
 Es un consorcio internacional que asegura el crecimiento a largo plazo de la World Wide
 Web (WWW) mediante recomendaciones y estándares.
 - b) DHTML
 Es el HTML dinámico, que permite crear sitios web interactivos gracias a una combinación







Pág.5de9

de un lenguaje de marcado estático, otro interpretado, una hoja de estilos y la jerarquía DOM.

c) WYSIWYG

Acrónimo de "What You See Is What You Get", frase aplicada a los procesadores de texto con formato que permite escribir un documento mostrando el resultado final.

d) API

Siglas en inglés de "Interfaz de Programación de Aplicaciones". Es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos de una biblioteca para ser usada por otro software.

e) IDE

Siglas en inglés de "Entorno de Desarrollo Integrado". Es una aplicación que ofrece servicios y es usada principalmente para el desarrollo software.

f) CRM

Siglas en inglés de "Gestión de Relaciones del Cliente". Es una gestión que se basa en la relación con el cliente y la satisfacción del mismo.

g) WHATWG

Siglas en inglés de "Web Hypertext Application Technology Working Group". Es una comunidad de personas y empresas en la evolución de HTML y tecnologías que están conectadas.

- **5.** En esta actividad deberás abrir con Google Chrome las páginas web propuestas y utilizar la Consola Web para realizar pruebas básicas de funcionamiento.
 - a) En primer lugar abriremos la página web adjunta ("HolaMundo.html"). Deberás documentar dos pruebas en el fichero "holaMundo.html":
 - 1. Conseguir modificar un valor de algún elemento HTML y comprobar que el cambio se aplica en tiempo real.







Pág.6de9



Doble click sobre el texto a modificar > escribimos algo nuevo.

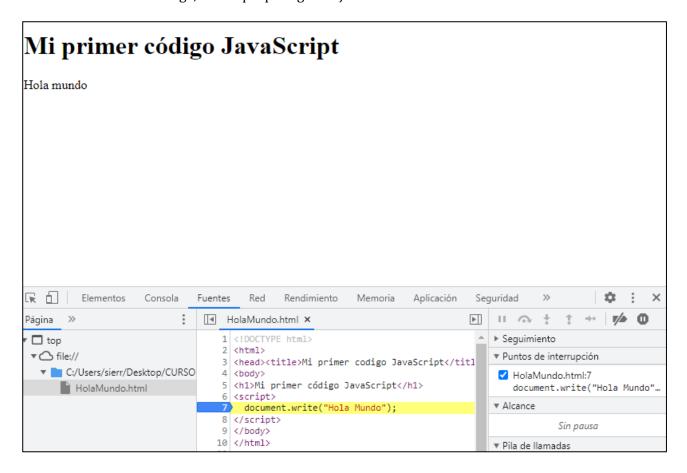






Pág.7de9

2. Establecer un "breakpoint" (punto de ruptura) del código Javascript de la página antes de que se muestre el mensaje "Hola mundo" y cuando comprobemos que se detenga, hacer que prosiga su ejecución.



- b) En segundo lugar abriremos https://www.meneame.net/ y en ella deberás documentar dos pruebas:
 - 1. Conseguir modificar algún elemento CSS.



Cambiamos el color de la letra y el tamaño





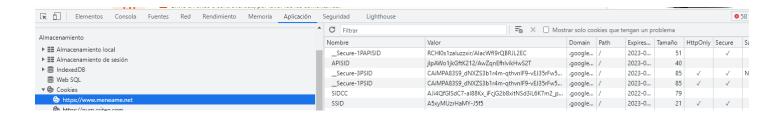


Pág.8de9



2. Inspeccionar las cookies existentes del sitio "meneame.net".

F12 > APLICACIÓN > COOKIES > meneame.net



HolaMundo.html

```
<html>
<head><title>Mi primer codigo JavaScript</title></head>
<body>
<h1>Mi primer código JavaScript</h1>
<script>
document.write("Hola Mundo");
</script>
</body>
</html>
```

CALIFICACIÓN

• El valor de esta práctica es de un 15% de la nota de prácticas de la evaluación.







Pág.9de9

- Apartado bien: 2. Mal o regular: 0. Para cada punto deberán entregarse las capturas de pantalla que demuestren que se han realizado las acciones requeridas.
- Entregar con nombre: **U1_T1_Arq_y_herram_nombreyapellidos.pdf**.
- Fecha límite de entrega: **30 de septiembre de 2021 a las 23:59 en AEducar**.