

## Desarrollo Web en Entorno Cliente DAW2

[Área personal](#)[Mis cursos](#)[Desarrollo Web en Entorno Cliente DAW2](#)[Unidad 2 - Introducción a Javascript](#)[Ejercicios de eventos y formularios\\_version final](#)

### Ejercicios de eventos y formularios\_version final

#### Ejercicio de formularios.

1.- Prepara un formulario diseñado para almacenar los siguientes datos de un disco y usa una función y `document.write` para mostrar la selección realizada.

Para cada dato elije el componente de formulario más adecuado:

- a) Nombre del disco.
- b) Grupo de música o cantante.
- c) Año de publicación.
- d) Tipo de música (podrá ser "rock", "pop", "punk" o "indie");
- e) Localización: almacenará un número de estantería.
- f) Prestado: almacenará un valor booleano. Por defecto será false.

2.-A partir de la página web proporcionada, completar el código JavaScript para que:

- a) Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculte su sección relacionada.
- b) Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez esa sección de contenidos.
- c) Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace.
- d) Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace asociado para indicar que al pulsarlo se volverán a mostrar los contenidos.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Ejercicio 1</title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
function muestraOculto(id) {
```

```
}
```

```
</script>
```

```

</head>

<body>
  <p id="contenidos_1">a</p>
  <a id="enlace_1" href="#" onclick=  ;return false;">Ocultar contenidos</a>
  <br />
  <p id="contenidos_2">b</p>
  <a id="enlace_2" href="#" onclick=  ;return false;">Ocultar contenidos</a>
  <br />
  <p id="contenidos_3">c</p>
  <a id="enlace_3" href="#" onclick=  ;return false;">Ocultar contenidos</a>
</body>

</html>

```

**3.- Realiza el ejercicio anterior pasando this como parámetro** (y sin pasar un nº 1, 2 o 3). Pista: puedes utilizar la función de DOM previousSibling.

**4.- Adapta el ejercicio 2 para no tener que utilizar this, usando manejadores semánticos.**

**5.- Crea una página html que contenga una imagen. Mediante el uso de eventos debes conseguir que mientras se pulse sobre la imagen, ésta cambiará por otra imagen. Al dejar de hacer click volverá a verse la imagen original.**

Usa los siguientes eventos:

- MouseDown se produce cuando el usuario presiona el botón del mouse.
- MouseUp se produce cuando el usuario suelta el botón del mouse.

**6.- Dada la siguiente página html debes conseguir:**

- Al hacer click sobre el div título, el fondo del div debe cambiar de color.
- Cuando se pulsa una tecla sobre cualquier parte de la página, el color de fondo de la página cambia de color.
- Cuando se mueve el ratón sobre cualquier parte de la página, el color de fondo de la página cambia de color.
- Cuando se pasa el ratón sobre una imagen se muestra su URL en el DIV.
- Cuando se pulsa sobre una imagen se muestran las coordenadas del ratón respecto del navegador y la pantalla con un alert.

```

<html>

<head> </head>

<body>

  <div id="titulo">Prueba de eventos</div>

  <div>

    

  </div>

```

```
<div>
```

```

```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

7.- Crea una caja de texto donde quepan 100 caracteres, y que a medida que escribamos nos avise del número de caracteres que quedan libres.

Última modificación: jueves, 4 de noviembre de 2021, 10:19

Actividad previa

◀ Ejemplo de creación de eventos (no entregar)

Ir a...

Siguiente actividad

U2\_T1\_Sintaxis básica ▶

Aula virtual aragonesa

🌐 <https://www.aeducar.es/>

[Políticas](#)

