**Práctica 1.**

***Parte 1: Otros entornos de pruebas***

**1.- Codepen. Créate una cuenta en la web codepen.io para trabajar en clase. Pruébala introduciendo algo de código HTML y CSS. En la parte de JavaScript coloca el script visto en la prueba inicial del módulo:**

var x, respuesta, contador;

contador =4;

for (x=1;x<=4;x++){

respuesta=prompt("te caigo bien");

if (respuesta=="si") {

contador = contador+2;

}

if (respuesta=="no") {

contador = contador-1;

}

}

document.write(contador);

**Comprueba que el script funciona correctamente.**

Haz dos capturas de pantalla en las que se vean dos puntuaciones diferentes obtenidas al ejecutar el script.

**2.- Sublime Text. Para utilizar Sublime Text como entorno de pruebas realiza las siguientes acciones:**

* Instala el editor de código Sublime Text.
* Configura Sublime Text instalando al menos el paquete Emmet. Puedes seguir las instrucciones que encontrarás en:

https://www.nobledesktop.com/downloads/goodies/sublime-enhancements-edition1.2.pdf

* Instala Node.Js ([https://nodejs.org/es/download](https://nodejs.org/es/download/)/).
* Instalar browser-sync ejecutando la terminal de node con el comando:
  + npm install –g browser-sync
* Utiliza browser-sync para visualizar en tu navegador Chrome la web diseñada en el ejercicio 1. A tener en cuenta:
* Para lanzar browser-sync utiliza el comando:
  + browser-sync start --server --directory --files “\*”

Si tu navegador por defecto no es Chrome necesitarás especificar también la opción --browser google-chrome

***Parte 2: Busca información en Internet y responde a las siguientes cuestiones:***

1. Indica cómo depurar el código usando Chrome o Firefox.
2. Define los siguientes acrónimos:
3. W3C
4. DHTML
5. WYSIWYG
6. API
7. IDE
8. CRM
9. WHATWG
10. En esta actividad deberás abrir con Google Chrome las páginas web propuestas y utilizar la Consola Web para realizar pruebas básicas de funcionamiento.
11. En primer lugar abriremos la página web adjunta (“HolaMundo.html”). Deberás documentar dos pruebas en el fichero “holaMundo.html”:
    1. Conseguir modificar un valor de algún elemento HTML y comprobar que el cambio se aplica en tiempo real.
    2. Establecer un “breakpoint” (punto de ruptura) del código Javascript de la página antes de que se muestre el mensaje “Hola mundo” y cuando comprobemos que se detenga, hacer que prosiga su ejecución.
12. En segundo lugar abriremos https://www.meneame.net/ y en ella deberás documentar dos pruebas:
    1. Conseguir modificar algún elemento CSS.
    2. Inspeccionar las cookies existentes del sitio “meneame.net”.

HolaMundo.html

<html>

<head><title>Mi primer codigo JavaScript</title></head>

<body>

<h1>Mi primer código JavaScript</h1>

<script>

document.write("Hola Mundo");

</script>

</body>

</html>

***CALIFICACIÓN***

* El valor de esta práctica es de un **15% de la nota de prácticas de la evaluación**.
* Apartado bien: 2. Mal o regular: 0. Para cada punto deberán entregarse las capturas de pantalla que demuestren que se han realizado las acciones requeridas.
* Entregar con nombre: **U1\_T1\_Arq\_y\_herram\_nombreyapellidos.pdf**.
* Fecha límite de entrega: **30 de septiembre de 2021 a las 23:59 en AEducar**.