



DAN HEIKENBERG

LIA – Data Science

KONTAKT

TELEFON:
+46073-5334769

WEBBPLATS:
danheikenberg.com
wintergrim.com

E-POST:
danheikenberg@hotmail.com

Hejsan!

Matematik och programmering är två saker jag gillar och har läst tidigare, och som nu kombineras i programmet jag läser - Data Science. Speldesign, musik och konst är också några intressen jag har. Alla dessa områden blandar ofta problemlösning med kreativitet, vilket är något av det bästa jag vet, och därför tror jag att jag hade trivts i er miljö.

Här är en del kunskaper jag har med mig:

- Data Science (Machine Learning, Deep Learning, Python, Jupyter, Scikit Learn, Matplotlib, Numpy, Pandas, R, SQL, Anaconda)
- Matematiklärare (Gymnasie)
- Webbdesign (React, Asp.Net, Three JS, Bootstrap, JQuery, Javascript, Html, CSS, Photoshop, m.m.)
- Speldesign (Två släppta Unity-spel - android/steam, C#, enklare 3D-modellering, 2D, ljud-effekter)
- Spelmusik (Till egna spel, samt till spelet Bloodline Champions. Cubase, Adobe Audition. Instrument jag kan: Synt, gitarr, elgitarr, bas, sång, trummor)
- Pingis (Det händer att jag vinner!)

Som person är jag lugn och glad. Jag gillar kaffe och saker med socker i, och balanserar det genom jogg/gym. Jag har lätt för att arbeta både själv och i grupp, och har inga problem att leda/låta andra leda när det behövs.

Jag tycker om att lära mig nya saker, och jag gillar även att lära andra det jag kan. Mest av allt gillar jag en arbetsplats man blir glad av att komma till, och jag vill vara med och bidra till att det fortsätter vara så.

Om ni vill, når ni mig lättast via epost/sms - jag är snabb på att svara. Jag är förstås väldigt intresserad av att komma på intervju och presentera mig, och se hur ni har det!

LIA-perioden: 2024-11-04 – 2025-04-18.

Tack för att ni tagit er tid och läst mitt CV/brev!

Med vänlig hälsning

Dan Heikenberg