



영진전문대학교

글로벌시스템융합과 - GSC

자율학습용 코딩 문제 #15

정영철 교수

글로벌시스템융합과



A.I WITH BETTER LIFE

문제 : 가위, 바위, 보 게임 확장 버전 (1)

- 확장된 가위바위보 게임 작성
- 사용자로부터 가위, 바위, 보 중 하나를 입력받고 컴퓨터가 선택한 값과 대결하여 승, 패, 무를 판단하고 결과를 출력
- 게임은 3판 2선승제로 진행
- 매 게임마다 승, 패, 무의 결과가 출력
- 게임이 종료되면 전체 승, 무, 패의 결과와 최종 승자를 출력
- 사용자가 입력하는 값은 "가위", "바위", "보" 중 하나여야 하며, 이외의 값이 입력되면 다시 입력

제약사항

- in, not in 연산자 사용금지

문제 : 가위, 바위, 보 게임 확장 버전 (2)

실행결과

가위, 바위, 보 중 하나를 입력하세요: 묵
가위, 바위, 보 중에서 선택하세요.

가위, 바위, 보 중 하나를 입력하세요: 가위
컴퓨터: 보
승리! 현재 전적: 1승 0패 0무

가위, 바위, 보 중 하나를 입력하세요: 바위
컴퓨터: 바위
무승부! 현재 전적: 1승 0패 1무

가위, 바위, 보 중 하나를 입력하세요: 보
컴퓨터: 바위
승리! 현재 전적: 2승 0패 1무

전적: 2승 0패 1무
최종 승자: 사용자

Q/A

감사합니다



주문식교육의 산실
영진전문대학교