자료구조(F012) - 3장 실습 과제

G5 쓴맛불좀도둑들(송유민, 김성준, 김현민, 김진형, 김다원)

 01번 - 정답 : 3번,
 02번 - 정답 : 2번,
 03번 - 정답 : 2번,
 04번 - 정답 : 3번,

 05번 - 정답 : 2번,
 06번 - 정답 : 1번,
 07번 - 정답 : 4번,
 08번 - 정답 : 2번,

 09번 - 정답 : 3번,
 10번 - 정답 : 4번,
 11번 - 정답 : 2번,
 12번 - 정답 : 4번,

16번 - 정답 : 3번,

13번 - 정답 : 4번, **14번** - 정답 : 4번, **15번** - 정답 : 4번,

17번

<정답>

3번 자리에 새 원소를 삽입하기 위해선 기존 3번 자리에 있던 원소를 4번으로, 4번 자리에 있던 원소를 5번으로, ~~~ 8번 자리에 있던 원소를 9번으로

총 6번 옮겨야 한다.

18번

<정답>

A[0] 3칸, A[1] 3칸, A[2] 3칸, A[3][0] 다음에 A[3][1] 이므로 첫 번째 원소 A[0][0]으로부터 총 3*3 + 1 = 10 만큼 떨어져있다.

따라서 A[3][1]는 11번 째 원소이다.

19번

<정답>

시작 원소의 주소가 100 이므로 아홉 번째 원소의 주소는 100 + 8 * 8 = 164 이다.

20번

20-1(정답):

	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	1	2	3	4
[1]	5	6	7	8
[2]	9	10	0	0

20-2(정답): 행 우선 순서 방법은 0번째 행의 요소들을 모두 세고 나서 다음 행으로 넘어가는 방법이다. 따라서 num[0][0]의 주소라고 하면, num[1][3]은 num[0][0]에서 7칸 떨어져 있으니까 num[1][3]의 주소는 1028이다.

20-3(정답): 열 우선 순서 방법은 하나의 열을 모두 세고 나서 다음 열로 넘어가는 방법이다. num[0][0]의 주소가 1000번이면 num[1][3]의 순서는 1,5,9,2,6,10,3,7,0,4,8으로 11번째 순서이다. 따라서 num[0][0]으로부터 10칸 떨어져 있으므로 num[1][3]의 주소는 1040이다.

21번

<소스코드>

<실행 결과>

22번

<정답>

7	4	4
0	3	9
1	1	1
3	2	7
5	0	3

23번

<정답>

1	5	4
3	7	9
5	9	5
7	4	9

24번

<소스코드>

```
#include-stdio.h>

wint main() {
    int arr[7][4] = { (0, 0, 0, 9), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
```

<실행 결과>

```
원 래 의
        행 렬
          0
                    0
                              0
                                         9
                    1
          0
                              0
                                        0
          0
                                        0
                    0
                              0
          0
                    0
                              7
                                        0
          0
                    0
                                         0
                              0
          3
                                         0
                    0
                              0
          0
                                         0
                    0
                              0
변환 후
                              값
          행
                              9
          0
                    3
          1
                    1
                              1
          3
                    2
                              7
          5
                    0
                              3
```