

test

返回

姓名：邓雲中 班级：2018170101-04（周四1，2节） 成绩：0.0分

通过本次测试标明您对manifest、Activity基础、Activity基础、布局、Service等知识点尚未把握牢固，希望您对这些知识点进一步加强学习和理解 [进入学习>](#)

一、单选题（题数：128，共 50.0 分）

1	android中文件操作模式中表示只能被本应用使用,写入文件会覆 盖的是() (0.3分)	0.0分
A、 MODE_APPEND B、 MODE_WORLD_READABLE C、 MODE_WORLD_WRITEABLE D、 MODE_PRIVATE		
正确答案： D 我的答案：		
2	我们都知道Hanlder是线程与Activity通信的桥梁,如果线程处理不当,你的机器就会变得越慢,那么线程销毁的方法是 (0.3分)	0.0分
A、 onDestroy() B、 onClear() C、 onFinish() D、 onStop()		
正确答案： A 我的答案：		
3	下列哪个可做EditText编辑框的提示信息 (0.3分)	0.0分
A、 android.inputType B、 android:text C、 android.digits D、 android.hint		
正确答案： D 我的答案：		
4	读取文件内容的首要方法是() (0.3分)	0.0分
A、 openFileOutput B、 read C、 write D、 openFileInput		
正确答案： D 我的答案：		
5	AppWidget窗口小部件时不可以使用下列哪个布局 (0.3分)	0.0分
A、 FrameLayout		

- B、 ,LinearLayout
- C、 TableLayout
- D、 RelativeLayout

正确答案： C

我的答案：

6 android 中下列属于Intent的作用的是 (0.3分)

0.0分

- A、 实现应用程序间的数据共享
- B、 是一段长的生命周期,没有用户界面的程序,可以保持应用在后台运行,而不会因为切换页面而消失
- C、 可以实现界面间的切换,可以包含动作和动作数据,连接四大组件的纽带
- D、 处理一个应用程序整体性的工作

正确答案： C

我的答案：

7 下列不属于android布局的是() (0.3分)

0.0分

- A、 FrameLayout
- B、 LinearLayout
- C、 BorderLayout
- D、 TableLayout
- E、 RelativeLayout

正确答案： C

我的答案：

8 下列不是手机操作系统的是() (0.3分)

0.0分

- A、 Android
- B、 Window Mobile
- C、 Apple iPhone IOS
- D、 Windows Vista

正确答案： D

我的答案：

9 如果需要捕捉某个组件的事件,需要为该组件创建 (0.3分)

0.0分

- A、 属性
- B、 监听器
- C、 方法
- D、 工程

正确答案： B

我的答案：

10 Android项目工程下面的assets目录的作用是什么() (0.3分)

0.0分

- A、 放置应用到的图片资源。
- B、 主要放置多媒体等数据文件
- C、 放置字符串,颜色,数组等常量数据
- D、 放置一些与UI相应的布局文件,都是xml文件

正确答案： B

我的答案：

11

下列关于如何使用Notification,不对的是() (0.3分)

0.0分

- A、 notification需要NotificatinManager来管理
- B、 使用NotificationManager的notify方法显示notification消息
- C、 在显示Notification时可以设置通知时的默认发声,震动等
- D、 Notification中有方法可以清除消息

正确答案： D

我的答案：

12

处理菜单项单击事件的方法不包含 (0.3分)

0.0分

- A、 使用onOptionsItemSelected(MenuItem item)响应
- B、 使用onMenuItemSelected(int featureId ,MenuItem item)响应
- C、 使用onMenuItemClick(MenuItem item)响应
- D、 使用onCreateOptionsMenu(Menu menu)响应

正确答案： D

我的答案：

13

Android项目工程下面的assets目录的作用是什么() (0.3分)

0.0分

- A、 放置应用到的图片资源。
- B、 主要放置多媒体等数据文件
- C、 放置字符串,颜色,数组等常量数据
- D、 放置一些与UI相应的布局文件,都是xml文件

正确答案： B

我的答案：

14

DDMS中Log信息分为几个级别() (0.3分)

0.0分

- A、 3
- B、 4
- C、 5
- D、 6

正确答案： C

我的答案：

15

下列对SharedPreferences存、取文件的说法中不正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 属于移动存储解决方案
- B、 sharedPreferences处理的就是key-value对
- C、 读取xml文件的路径是/sdcard/shared_prefx
- D、 信息的保存格式是xml

正确答案： C

我的答案：

16

activity一般会重载那些方法用来维护其生命周期() (0.3分)

0.0分

- A、 onCreate(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop()。
- B、 onCreateView(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop()
- C、 onCreateView(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onstop()

D、 onCreateView(),onStart(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop()

正确答案： A 我的答案：

17

Android项目启动时最先加载的是AndroidManifest.xml文件,如果有多个Activity,以下哪个属性决定了该Activity最先被加载?
(0.3分)

0.0分

- A、 android.intent.action.LAUNCH
- B、 android.intent.action.ACTIVITY
- C、 android.intent.action.MAIN
- D、 android.intent.action.VIEW

正确答案： C 我的答案：

答案解析：

18

在手机开发中常用的数据库是() (0.3分)

0.0分

- A、 sqlite
- B、 Oracle
- C、 Sql Server
- D、 Db23

正确答案： A 我的答案：

19

在android中使用Menu时不需要重写的方法有 (0.3分)

0.0分

- A、 onCreateOptionsMenu()
- B、 onCreateMenu()
- C、 onOptionsItemSelected()
- D、 onContextItemSelected ()

正确答案： B 我的答案：

20

对于一个Activity,在AndroidManifest.xml中对他这样进行定义 , 这样的描述代表什么含义?() (0.3分)

0.0分

- A、 无明确含义,每个Activity都需要这样定义
- B、 代表该Activity将作为程序的主Activity,并且在LAUNCHER菜单中启动
- C、 代表该Activity将在桌面上建立图标并启动
- D、 代表该Activity的优先级高于其他的Activity

正确答案： B 我的答案：

21

在AsyncTask中下列哪个方法是负责执行那些很耗时的后台计算工作的 (0.3分)

0.0分

- A、 run
- B、 execute
- C、 doInBackground
- D、 onPostExecute

正确答案： C 我的答案：

22	android 中下列属于Intent的作用的是 (0.3分)	0.0分
<div>A、 实现应用程序间的数据共享</div> <div>B、 是一段长的生命周期,没有用户界面的程序,可以保持应用在后台运行,而不会因为切换页面而消失</div> <div>C、 可以实现界面间的切换,可以包含动作和动作数据,连接四大组件的纽带</div> <div>D、 处理一个应用程序整体性的工作</div>		
<div>正确答案： C 我的答案：</div>		
23	activity对一些资源以及状态的操作保存,最好是保存在生命周期的哪个函数中进行() (0.3分)	0.0分
<div>A、 onPause()</div> <div>B、 onCreate()</div> <div>C、 onResume()</div> <div>D、 onStart()</div>		
<div>正确答案： A 我的答案：</div>		
24	关于AndroidManifest.xml文件,以下描述错误的选项有哪些? (0.3分)	0.0分
<div>A、 在所有的元素中只有和是必需的,且只能出现一次</div> <div>B、 处于同一层次的元素,不能随意打乱顺序</div> <div>C、 元素属性一般都是可选的,但是有些属性是必须设置的</div> <div>D、 对可选的属性,即使不写,也有默认的数值项说明</div>		
<div>正确答案： A 我的答案：</div>		
25	下面哪个属于Android体系结构中的应用程序 (0.3分)	0.0分
<div>A、 SQLite</div> <div>B、 OpenGL ES 浏览器</div> <div>C、 camera driver</div> <div>D、 content provider</div>		
<div>正确答案： B 我的答案：</div>		
<div>答案解析：</div>		
26	下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的?() (0.3分)	0.0分
<div>A、 程序员必须创建一个线程来释放内存</div> <div>B、 内存回收程序负责释放无用内存</div> <div>C、 内存回收程序允许程序员直接释放内存</div> <div>D、 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象</div>		
<div>正确答案： B 我的答案：</div>		
27	关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是() ()	0.0分

(0.3分)		
A、 当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法 B、 当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法 C、 如果service已经启动,将先后调用onCreate()和onStart()方法 D、 如果service已经启动,只会执行onStart()方法,不在执行onCreate()方法 在android中使		
正确答案： D 我的答案：		
答案解析：		
28	下列哪个是SqlLite下的命令 (0.3分)	0.0分
A、 shell B、 push C、 quit D、 keytool		
正确答案： C 我的答案：		
29	下面在AndroidManifest.xml文件中注册BroadcastReceiver方式正确的 (0.3分)	0.0分
A、 <intent-filter> <action> </intent-filter> B、 <intent-filter> android:name="android.provider.action.NewBroad"/> </intent-filter> C、 <action> D、 <intent-filter> <action> android:name="android.provider.action.NewBroad"/> <action> </intent-filter>		
正确答案： A 我的答案：		
30	关于AndroidManifest.xml文件,以下描述错误的选项是 () (0.3分)	0.0分
A、 在所有的元素中只有<manifest>和 的<activity> 元素是必需的,且只能出现一次 B、 处于同一层次的元素,不能随意打乱顺序 C、 元素属性一般都是可选的,但是有些属性是必须设置的 D、 对可选的属性,即使不写,也有默认的数值项说明		
正确答案： A 我的答案：		
答案解析：		
31	为了使android适应不同分辨率的机型,布局时字体单位应用() (0.3分)	0.0分
A、 dp B、 dip C、 px D、 sp		
正确答案： D 我的答案：		

32 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是() ()
(0.3分)

0.0分

- A、 当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法
- B、 当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法
- C、 如果service已经启动,将先后调用onCreate()和onStart()方法
- D、 如果service已经启动,只会执行onStart()方法,不在执行onCreate()方法 在android中使

正确答案： D 我的答案：

33 Activity生命周期中,第一个需要执行的方法是什么?() (0.3分)

0.0分

- A、 onStart
- B、 onCreate
- C、 onReStart
- D、 onResume

正确答案： B 我的答案：

34 下面退出Activity错误的方法是()
(0.3分)

0.0分

- A、 finish()
- B、 抛异常强制退出
- C、 System.exit()
- D、 onStop()

正确答案： D 我的答案：

答案解析：

35 Android应用程序需要打包成()文件格式在手机上安装运行 (0.3分)

0.0分

- A、 .class
- B、 .xml
- C、 .apk
- D、 .dex

正确答案： C 我的答案：

36 关于BroadcastReceiver的说法不正确的是() (0.3分)

0.0分

- A、 是用来接收广播Intent的
- B、 一个广播Intent只能被一个订阅了此广播的BroadcastReceiver所接收
- C、 对有序广播,系统会根据接收者声明的优先级别按顺序逐个执行接收者
- D、 接收者声明的优先级别在的android:priority属性中声明,数值越大优先级别越高

正确答案： B 我的答案：

37 关于res/raw目录说法正确的是
(0.3分)

0.0分

- A、 这里的文件是原封不动的存储到设备上不会转换为二进制的格式
- B、 这里的文件是原封不动的存储到设备上会转换为二进制的格式
- C、 这里的文件最终以二进制的格式存储到指定的包中
- D、 这里的文件最终不会以二进制的格式存储到指定的包中

正确答案： A

我的答案：

38 在Activity中需要找到一个id是bookName的的TextView组件,下面哪种语句写法是正确的?() (0.3分)

0.0分

- A、 TextView tv = this.findViewById(R.id.bookName);
- B、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.code);
- C、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.bookName);
- D、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.string.bookName);

正确答案： C

我的答案：

39 Android中下列属于Intent的作用的是 (0.3分)

0.0分

- A、 实现应用程序间的数据共享(ContentProvider)
- B、 是一段长的生命周期,没有用户界面的程序,可以保持在后台运行,而不会因为切换页面而消失 (service)
- C、 可以实现界面间的切换,可以包含动作和动作数据,是连接4大组件的纽带
- D、 处理一个应用程序整体性的工作

正确答案： C

我的答案：

40 进度条中哪个属性是设置进度条大小格式的() (0.3分)

0.0分

- A、 android:secondaryProgress
- B、 android:progress
- C、 android:max
- D、 style

正确答案： D

我的答案：

41 下列关于Service的描述,不正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 Service是Android系统的后台服务组件,适用于开发无界面、长时间运行的应用功能
- B、 Activity比Service的优先级高,不会轻易被Android系统终止
- C、 Service有两种不同的使用方式,一种是以启动方式使用Service,另一种是以绑定方式使用Service
- D、 每个服务都继承自Service基类

正确答案： B

我的答案：

42 下列哪种不是Android的存储方式?
(0.3分)

0.0分

- A、 form
- B、 SharedPreferences
- C、 SQLite
- D、 ContentProvider

正确答案： A

我的答案：

答案解析：

43 关于AndroidManifest.xml文件 以下描述错误的选项有哪些 (0.3分)

0.0分

- A、 在所有的元素中只有和是必需的 且只 能出现一次
- B、 处于同一层次的元素 不能随意打乱顺序
- C、 元素属性一般都是可选的 但是有些属性是必须设置的
- D、 对可选的属性 即使不写 也有默认的数值项说明

正确答案： A

我的答案：

44 假设assets目录下有文件结构html/hello.html,用loadUrl()方法将该网页加载至webView时,需传入的参数是 (0.3分)

0.0分

- A、 file:///asset/html/hello.html
- B、 file:///android_asset/html/hello.html
- C、 file:///androidasset/hello.html
- D、 file:///assets/html/hello.html

正确答案： B

我的答案：

45 下列哪个是AbsoluteLayout中特有的属性 (0.3分)

0.0分

- A、 android:layout_height
- B、 android:layout_x
- C、 android:layout_above
- D、 android:layout_toRightOf

正确答案： B

我的答案：

46 能够自动完成输入内容的组件是() (0.3分)

0.0分

- A、 TextView
- B、 EditText
- C、 ImageView
- D、 AutoCompleteTextView

正确答案： D

我的答案：

47 对于一个 在AndroidManifest.xml中对他这样进行定义 这样的描述代表什么含义 (0.3分)

0.0分

- A、 无明确含义 每个Activity都需要这样定义
- B、 代表该Activity将作为程序的主 并且在LAUNCHER菜 单中启动
- C、 代表该Activity将在桌面上建立图标并启动
- D、 代表该Activity的优先级高于其他的Activity

正确答案： B

我的答案：

48 activity对一些资源以及状态的操作保存,最好是保存在生命周期的哪个函数中进行()

0.0分

(0.3分)		
A、 onPause() B、 onCreate() C、 onResume() D、 onStart()		
正确答案： A 我的答案：		
答案解析：		
49	下列哪个布局和组件是在开发AppWidget窗口小部件时不可以使用的 (0.3分)	0.0分
A、 ImageView B、 WebView C、 GridView D、 Button		
正确答案： B 我的答案：		
50	在手机开发中常用的数据库是 (0.3分)	0.0分
A、 sqlLite B、 Oracle C、 Sql Server D、 Db23		
正确答案： A 我的答案：		
51	activity一般会重载那些方法用来维护其生命周期() (0.3分)	0.0分
A、 onCreate(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop()。 B、 onCreateView(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop() C、 onCreateView(),onStart(),onDestory(),onrestart(),onresume(),onstop() D、 onCreateView(),onStart(),onrestart(),onresume(),onpause(),onstop()		
正确答案： A 我的答案：		
52	在Android应用程序中 图片应放在那个目录下 (0.3分)	0.0分
A、 raw B、 values C、 layout D、 drawable		
正确答案： D 我的答案：		
53	下列说法错误的是() (0.3分)	0.0分
A、 Button是普通按钮组件,除此外还有其他的按钮组件 B、 TextView是显示文本的组件,TextView是EditText的父类		

- C、 EditText是编辑文本的组件,可以使用EditText输入特定的字符
- D、 ImageView是显示图片的组件,可以通过设置显示局部图片

正确答案： D

我的答案：

54 定义LinearLayout垂直方向布局时设置的属性() (0.3分)

0.0分

- A、 android:layout_height
- B、 android:gravity
- C、 android:layout
- D、 android:orientation vertical

正确答案： D

我的答案：

55 android中常用的布局是() (0.3分)

0.0分

- A、 framlayout,linenarlayout,relativelayout和tablelayout
- B、 activiey,service,broadcast和contentprovide
- C、 broadcast,linenarlayout,relativelayout和contentprovide
- D、 FlowLayout,BorderLayout,GridLayout和CardLayout

正确答案： A

我的答案：

56 在Activity中需要找到一个id是bookName的的TextView组件,下面哪种语句写法是 正确的 (0.3分)

0.0分

- A、 TextView tv = this.findViewById(R.id.bookName);
- B、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.code);
- C、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.bookName);
- D、 TextView tv=(TextView)this.findViewById(R.string.bookName)

正确答案： C

我的答案：

57 给一个TextView设置红色字体 应该使用以下哪种写法 (0.3分)

0.0分

- A、 setTextColor(0xffff0000)
- B、 setColor("0xffff0000")
- C、 setTextColor("0xff0000")
- D、 setColor("red")

正确答案： A

我的答案：

58 下列对SharedPreferences存、取文件的说法中不正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 属于移动存储解决方案
- B、 sharedPreferences处理的就是key-value对
- C、 读取xml文件的路径是/sdcard/shared_prefx
- D、 信息的保存格式是xml

正确答案： C

我的答案：

59 在Activity中需要找到一个id是bookName的的TextView组件,下面哪种语句写法是正确的?() (0.3分)

0.0分

<div>A、 TextView tv = this.findViewById(R.id.bookName);</div> <div>B、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.code);</div> <div>C、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.id.bookName);</div> <div>D、 TextView tv = (TextView)this.findViewById(R.string.bookName);</div>		
<div>正确答案： C 我的答案：</div>		
<div>60 Activity生命周期中,第一个需要执行的方法是什么?() (0.3分)</div>		
<div>A、 onStart</div> <div>B、 onCreate</div> <div>C、 onReStart</div> <div>D、 onResume</div>		
<div>正确答案： B 我的答案：</div>		
<div>61 关于RelativeLayout描述正确的是 (0.3分)</div>		
<div>A、 该布局为绝对布局,可以自定义控件的x,y 的位置</div> <div>B、 该布局为切换帧布局,可实现标签切换的功能</div> <div>C、 该布局为相对布局,其中控件的位置都是相对位置</div> <div>D、 该布局为表格布局,需要配合TableRow一起使用</div>		
<div>正确答案： C 我的答案：</div>		
<div>62 如果使用LinearLayout实现组件垂直排列,那么在xml中应添加什么属性进行设置?() (0.3分)</div>		
<div>A、 android:orientation="vertical"</div> <div>B、 android:vertical="true"</div> <div>C、 android:orientation="horizontal"</div> <div>D、 android:horizontal="true"</div>		
<div>正确答案： A 我的答案：</div>		
<div>63 在Activity的生命周期中,当Activity被某个AlertDialog覆盖掉一部分后,会处于哪种状态? (0.3分)</div>		
<div>A、 暂停</div> <div>B、 活动</div> <div>C、 停止</div> <div>D、 销毁</div>		
<div>正确答案： A 我的答案：</div>		
<div>64 Timer的实例为mTimer,mTimer.schedule(mTimerTask, 1000, 2000);方法表示 (0.3分)</div>		
<div>A、 每间隔1000秒后执行mTimerTask</div> <div>B、 每间隔2000秒执行一次mTimerTask</div> <div>C、 mTimerTask是一个线程类</div> <div>D、 schedule方法的第二个参数也可以是Date</div>		

正确答案： C

我的答案：

65 对于AlertDialog的描述不正确的是（0.3分）

0.0分

- A、 使用new关键字创建AlertDialog的实例
- B、 对话框的显示需要调用show方法
- C、 setPositiveButton方法是用来加确定按钮的
- D、 setNegativeButton方法是用来加取消按钮的

正确答案： A

我的答案：

66 关于Sqlite数据库,不正确的说法（0.3分）

0.0分

- A、 SqliteOpenHelper类主要是用来创建数据库和更新数据库
- B、 SQLiteDatabase类是用来操作数据库的
- C、 在每次调用SqliteDatabase的getWritableDatabase()方法时,会执行SqliteOpenHelper的onCreate方法。
- D、 当数据库版本发生变化时,可以自动更新数据库结构

正确答案： C

我的答案：

67 下列哪个是AbsoluteLayout中特有的属性（0.3分）

0.0分

- A、 android:layout_height
- B、 android:layout_x
- C、 android:layout_above
- D、 android:layout_toRightOf

正确答案： B

我的答案：

68 处理菜单项单击事件的方法不包含()（0.3分）

0.0分

- A、 使用onOptionsItemSelected(MenuItem item)响应
- B、 使用onMenuItemSelected(int featureId ,MenuItem item) 响应
- C、 使用onMenuItemClick(MenuItem item) 响应
- D、 使用onCreateOptionsMenu(Menu menu)响应

正确答案： D

我的答案：

69 关于ContentValues类说法正确的是（0.3分）

0.0分

- A、 他负责存储一些键值对,但是他存储的键值对当中的key是String类型,而value都是基本类型
- B、 他负责存储一些键值对,但是他存储的键值对当中的key是任意类型,而value都是基本类型
- C、 他负责存储一些键值对,但是他存储的键值对当中的key,可以为空,而value都是String类型
- D、 他负责存储一些键值对,但是他存储的键值对当中的key是String类型,而value也是String类型

正确答案： A

我的答案：

答案解析：

70	使用HttpURLConnection的Get方式请求数据时,下列哪个属性是必须设置的 (0.3分)	0.0分
<div>A、 connection.setDoOutput(true)</div> <div>B、 connection.connect()</div> <div>C、 connection.setRequestMethod("POST")</div> <div>D、 connection.setDoInput(true)</div>		
<div>正确答案： B</div> <div>我的答案：</div>		
71	关于AndroidManifest.xml文件,以下描述错误的选项是() (0.3分)	0.0分
<div>A、 在所有的元素中只有<manifest>和<application> 元素是必需的,且只能出现一次</div> <div>B、 处于同一层次元素,不能随意打乱顺序</div> <div>C、 元素属性一般都是可选的,但是有些属性是必须设置的</div> <div>D、 对可选的属性,即使不写,也有默认数值项说明</div>		
<div>正确答案： A</div> <div>我的答案：</div>		
72	当activity接收到它的onCreate()回调函数,那么这个activity中的fragment最多接收到了 (0.3分)	0.0分
<div>A、 onCreate()</div> <div>B、 onResume()</div> <div>C、 onActivityCreated()</div>		
<div>正确答案： C</div> <div>我的答案：</div>		
73	DDMS中Log信息分为几个级别() (0.3分)	0.0分
<div>A、 3</div> <div>B、 4</div> <div>C、 5</div> <div>D、 6</div>		
<div>正确答案： C</div> <div>我的答案：</div>		
74	如果需要捕捉某个组件的事件,需要为该组件创建 (0.3分)	0.0分
<div>A、 属性</div> <div>B、 监听器</div> <div>C、 方法</div> <div>D、 工程</div>		
<div>正确答案： B</div> <div>我的答案：</div>		
75	关于BroadcastReceiver的说法不正确的是() (0.3分)	0.0分
<div>A、 是用来接收广播Intent的</div> <div>B、 一个广播Intent只能被一个订阅了此广播的BroadcastReceiver所接收</div> <div>C、 对有序广播,系统会根据接收者声明的优先级按顺序逐个执行接收者</div> <div>D、 接收者声明的优先级在 android:priority属性中声明,数值越大优先级越高</div>		

正确答案： B

我的答案：

76 创建子菜单的方法是() (0.3分)

0.0分

- A、 add
- B、 addSubMenu
- C、 createSubMenu
- D、 createMenu

正确答案： B

我的答案：

77 下列不属于activity的回调方法的是
(0.3分)

0.0分

- A、 onCreate ()
- B、 onResume ()
- C、 onPrepared ()
- D、 onStart ()

正确答案： C

我的答案：

78 在手机开发中常用的数据库是 (0.3分)

0.0分

- A、 sqlLite
- B、 Oracle
- C、 Sql Server
- D、 Db23

正确答案： A

我的答案：

79 android中文件操作模式中表示只能被本应用使用,写入文件会覆盖的是 (0.3分)

0.0分

- A、 MODE_APPEND
- B、 MODE_WORLD_READABLE
- C、 ,MODE_WORLD_WRITEABLE
- D、 MODE_PRIVATE

正确答案： D

我的答案：

80 Android应用程序需要打包成()文件格式在手机上安装运行 (0.3分)

0.0分

- A、 .class
- B、 .xml
- C、 .apk
- D、 .dex

正确答案： C

我的答案：

81 下面退出Activity错误的方法是()
(0.3分)

0.0分

<div>A、 finish()</div> <div>B、 抛异常强制退出</div> <div>C、 System.exit()</div> <div>D、 onStop()</div>		
<div>正确答案： D 我的答案：</div>		
<div>82 能够自动完成输入内容的组件是() (0.3分)</div>		<div>0.0分</div>
<div>A、 TextView</div> <div>B、 EditText</div> <div>C、 ImageView</div> <div>D、 AutoCompleteTextView</div>		
<div>正确答案： D 我的答案：</div>		
<div>83 在android程序中,Log.w()用于输出什么级别的日志信息?() (0.3分)</div>		<div>0.0分</div>
<div>A、 调试</div> <div>B、 信息</div> <div>C、 警告</div> <div>D、 错误</div>		
<div>正确答案： C 我的答案：</div>		
<div>84 在Android应用程序中 图片应放在那个目录下 (0.3分)</div>		<div>0.0分</div>
<div>A、 raw</div> <div>B、 values</div> <div>C、 layout</div> <div>D、 drawable</div>		
<div>正确答案： D 我的答案：</div>		
<div>85 android的数据存储的方式 (0.3分)</div>		<div>0.0分</div>
<div>A、 sharedpreference,文件</div> <div>B、 Sqlite</div> <div>C、 contentprovider,网络</div> <div>D、 以上全部</div>		
<div>正确答案： D 我的答案：</div>		
<div>86 为了使android适应不同分辨率的机型,布局时字体单位应用() (0.3分)</div>		<div>0.0分</div>
<div>A、 dp</div> <div>B、 dip</div> <div>C、 px</div> <div>D、 sp</div>		

正确答案： D

我的答案：

87 在android程序中,Log.w()用于输出什么级别的日志信息?() (0.3分)

0.0分

- A、 调试
- B、 信息
- C、 警告
- D、 错误

正确答案： C

我的答案：

88 如果使用LinearLayout实现组件垂直排列,那么在xml中应添加什么属性进行设置?() (0.3分)

0.0分

- A、 android:orientation="vertical"
- B、 android:vertical="true"
- C、 android:orientation="horizontal"
- D、 android:horizontal="true"

正确答案： A

我的答案：

89 关于res/raw目录说法正确的是
(0.3分)

0.0分

- A、 这里的文件是原封不动的存储到设备上不会转换为二进制的格式
- B、 这里的文件是原封不动的存储到设备上会转换为二进制的格式
- C、 这里的文件最终以二进制的格式存储到指定的包中
- D、 这里的文件最终不会以二进制的格式存储到指定的包中

正确答案： A

我的答案：

90 LocationManager获取位置信息的途径下列说法不正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 GPS定位更精确,缺点是只能在户外使用
- B、 NETWORK通过基站和Wi- Fi信号来获取位置信息,速度较慢,耗电较少。
- C、 获取用户位置信息,我们可以使用其中一个,也可以同时使用两个。
- D、 GPS定位耗电严重,并且返回用户位置信息的速度远不能满足用户需求。

正确答案： B

我的答案：

91 上下文菜单与其他菜单不同的是() (0.3分)

0.0分

- A、 上下文菜单项上的单击事件可以使用onMenuItemSelected方法来响应
- B、 上下文菜单必须注册到指定的view上才能显示
- C、 上下文菜单的菜单项可以添加,可以删除
- D、 上下文菜单的菜单项可以有子项

正确答案： B

我的答案：

92 下列哪个布局和组件是在开发AppWidget窗口小部件时不可以使用的 (0.3分)

0.0分

- A、 ImageView

- B、 WebView
- C、 GridView
- D、 Button

正确答案： B 我的答案：

93 退出 activity 对一些资源以及状态的操作保存,可以在生命周期 的哪个函数中进行() (0.3分) 0.0分

- A、 onPause()
- B、 onCreate()
- C、 onResume()
- D、 onStart()

正确答案： A 我的答案：

94 Intent 的作用的是 (0.3分) 0.0分

- A、 intent是连接四大组件的纽带,可以实现界面间切换 可以包含动作和动作数据
- B、 是一段长的生命周期 没有用户界面的程序 可以保持应用在后台运行而不会因为切换页面而消失
- C、 实现应用程序间的数据共享
- D、 处理一个应用程序整体性的工作

正确答案： A 我的答案：

答案解析：

95 关于Handler的说法不正确的是 (0.3分) 0.0分

- A、 它实现不同进程间通信的一种机制
- B、 它避免了在新线程中刷新UI的操作
- C、 它采用队列的方式来存储Message
- D、 它实现不同线程间通信的一种机制

正确答案： A 我的答案：

96 使用URLConnection实现移动互联时,设置读取超时属性的方法是 (0.3分) 0.0分

- A、 setTimeout()
- B、 setReadTimeout()
- C、 setConnectTimeout()
- D、 setRequestMethod()

正确答案： B 我的答案：

97 下列说法哪一个不正确 (0.3分) 0.0分

- A、 Java程序经编译后会产生字节码
- B、 java虚拟机加载.java文件
- C、 javac是编译的命令
- D、 javadoc是文档化的命令

正确答案： B

我的答案：

98 以下关于fragment的描述错误的是 (0.3分)

0.0分

- A、 fragment必须放置在Activity中使用，不可以独立存在。
- B、 Fragment有自己的生命周期， Fragment的声明周期受到Activity的生命周期的影响
- C、 同一个Activity的Fragment是绑定的， 其中一个Fragment结束生命周期， 其同一个Activity中的其他Fragment也会结束生命周期
- D、 Activitiy生命周期中的每一个回调方法的调用都会导致其对于的Fragment对于回调方法的调用

正确答案： C

我的答案：

99 下面关于Android dvm的进程和Linux的进程,应用程序的进程说法正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,不一定拥有一个独立 的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM都是在Linux 中的一个进程,所以说可以认为是同一个概念.
- B、 DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,不一定拥有一个独立的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM不一定都是在Linux 中的一个进程,所以说不是一个概念.
- C、 DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,都拥有一个独立的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM不一定都是在Linux 中的一个进程,所以说不是一个概念.
- D、 DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,都拥有一个独立的 Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM都是在Linux 中的一个进程,所以说可以认为是同一个概念.

正确答案： D

我的答案：

100 关于Handler的说法不正确的是 (0.3分)

0.0分

- A、 它实现不同进程间通信的一种机制
- B、 它避免了在新线程中刷新UI的操作
- C、 它采用队列的方式来存储Message
- D、 它实现不同线程间通信的一种机制

正确答案： A

我的答案：

101 如果将一个TextView的android:layout_height属性值设置为wrap_content,那么该组件将是以下哪种显示效果?() (0.3分)

0.0分

- A、 该文本域的宽度将填充父容器宽度
- B、 该文本域的宽度仅占据该组件的实际宽度
- C、 该文本域的高度将填充父容器高度
- D、 该文本域的高度仅占据该组件的实际高度

正确答案： D

我的答案：

102 数据源如果为sqlite数据库中查出的信息最适合的适配器为 (0.3分)

0.0分

- A、 SimpleAdapter
- B、 SimpleCursorAdapter
- C、 ArrayAdapter
- D、 ListAdapter

正确答案： B

我的答案：

103

我们都知道Hanlder是线程与Activity通信的桥梁,如果线程处理不当,你的机器 就会变得越慢,那么线程销毁的方法是() (0.3分)

0.0分

- A、 onDestroy()
- B、 onClear()
- C、 onFinish()
- D、 onStop()

正确答案： A

我的答案：

104

使用地图不需要的权限是 (0.3分)

0.0分

- A、 android.permission.ACCESS_WIFI_STATE
- B、 android.permission.WRITE_SECURE_SETTINGS
- C、 android.permission.INTERNET
- D、 android.permission. CHANGE_WIFI_STATE

正确答案： B

我的答案：

105

Intent传递数据时,下列的数据类型哪些不可以被传递() (0.3分)

0.0分

- A、 Serializable
- B、 HashMap
- C、 Parcelable
- D、 Bundle

正确答案： B

我的答案：

106

读取文件内容的首要方法是() (0.3分)

0.0分

- A、 openFileOutput
- B、 read
- C、 write
- D、 openFileInput

正确答案： D

我的答案：

107

在AndroidManifest.xml中描述一个Activity时 该Activity 的label属性是指定什么的 (0.3分)

0.0分

- A、 指定该Activity的图标
- B、 指定该Activity的显示标签
- C、 指定该Activity和类相关联的类名
- D、 指定该Activity的唯一标示

正确答案： B

我的答案：

108

使用HttpURLConnection的Get方式请求数据时,下列哪个属性是必须设置的 (0.3分)

0.0分

- A、 connection.setDoOutput(true)
- B、 connection.connect()
- C、 connection.setRequestMethod("POST")

D、 connection.setDoInput(true)	
正确答案： B 我的答案：	
109 下列选项哪个不是 Activity 启动的方法 (0.3分)	0.0分
A、 startActivity B、 goToActivity C、 startActivityForResult D、 startActivityFromChild	
正确答案： B 我的答案：	
110 下列哪个属性是专用于相对布局的() (0.3分)	0.0分
A、 android.orientation 线性 vertical 垂直 horizontal B、 android.stretchColumns C、 android.layout_alignParentRight D、 android.layout_toRightOf	
正确答案： D 我的答案：	
111 创建子菜单的方法是() (0.3分)	0.0分
A、 add B、 addSubMenu C、 createSubMenu D、 createMenu	
正确答案： B 我的答案：	
112 关于RelativeLayout描述正确的是 (0.3分)	0.0分
A、 该布局为绝对布局,可以自定义控件的x,y 的位置 B、 该布局为切换帧布局,可实现标签切换的功能 C、 该布局为相对布局,其中控件的位置都是相对位置 D、 该布局为表格布局,需要配合TableRow一起使用	
正确答案： C 我的答案：	
113 下列说法错误的是 (0.3分)	0.0分
A、 Button是普通按钮组件,除此外还有其他的按钮组件 B、 TextView是显示文本的组件,TextView是EditText的父类 C、 EditText是编辑文本的组件,可以使用EditText输入特定的字符 D、 ImageView是显示图片的组件,可以通过设置显示局部图片	
正确答案： D 我的答案：	
114 下列不属于android布局的是() (0.3分)	0.0分

A、 FrameLayout B、 LinearLayout C、 BorderLayout D、 TableLayout E、 RelativeLayout		
正确答案： C 我的答案：		
115 给一个TextView设置红色字体 应该使用以下哪种写法 （0.3分）		0.0分
A、 setTextColor(0xffff0000) B、 setColor("0xffff0000") C、 setTextColor("0xff0000") D、 setColor("red")		
正确答案： A 我的答案：		
116 我们都知道Hanlder是线程与Activity通信的桥梁,如果线程处理不当,你的机器 就会变得越慢,那么线程销毁的方法是() （0.3分）		0.0分
A、 onDestroy() B、 onClear() C、 onFinish() D、 onStop()		
正确答案： A 我的答案：		
117 处理菜单项单击事件的方法不包含() （0.3分）		0.0分
A、 使用onOptionsItemSelected(MenuItem item)响应 B、 使用onMenuItemSelected(int featureId ,MenuItem item) 响应 C、 使用onMenuItemClick(MenuItem item) 响应 D、 使用onCreateOptionsMenu(Menu menu)响应		
正确答案： D 我的答案：		
118 android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是() （0.3分）		0.0分
A、 当第一次启动的时候先后调用onStart()和onCreate()方法 B、 当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法 C、 如果service已经启动,将先后调用onCreate()和onStart()方法 D、 如果service已经启动,只会执行onStart()方法,不在执行onCreate()方法		
正确答案： D 我的答案：		
119 在Activity的生命周期中,当Activity被某个AlertDialog覆盖掉一部分后,会处于哪种状态? （0.3分）		0.0分
A、 暂停 B、 活动 C、 停止 D、 销毁		

正确答案： A

我的答案：

120 下列哪个可做 Android 数据存储 (0.3分)

0.0分

- A、 SQLite
- B、 MySql
- C、 Oracle
- D、 DB2

正确答案： A

我的答案：

121 对于一个Activity,在AndroidManifest.xml中对他这样进行定义

0.0分

```
<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.MAIN" />

<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />

</intent-filter>

这样的描述代表什么含义?( )

(0.3分)
```

- A、 无明确含义,每个Activity都需要这样定义
- B、 代表该Activity将作为程序的主Activity,并且在LAUNCHER菜单中启动
- C、 代表该Activity将在桌面上建立图标并启动
- D、 代表该Activity的优先级高于其他的Activity

正确答案： B

我的答案：

答案解析：

122 在android中使用RadioButton时,要想实现互斥的选择需要用的 组件是()

0.0分

- A、 ButtonGroup
- B、 RadioButtons
- C、 CheckBox
- D、 RadioGroup

正确答案： D

我的答案：

123 下列说法哪一个不正确 (0.3分)

0.0分

- A、 Java程序经编译后会产生字节码
- B、 java虚拟机加载.java文件
- C、 javac是编译的命令
- D、 javadoc是文档化的命令

正确答案： B

我的答案：

124 下列哪个属性是专用于相对布局的() (0.3分)

0.0分

- A、 android.orientation 线性 vertical 垂直 horizontal

- B、 android:stretchColumns
- C、 android:layout_alignParentRight
- D、 android:layout_toRightOf

正确答案： D

我的答案：

125 在Activity或应用程序中使用样式的方法描述，错误的是
(0.3分)

0.0分

- A、 只有activity可以有样式，APP不能有样式
- B、 对于一个独立的View，可以在布局文件中将style属性天娇到该元素中定义其样式
- C、 对于一个activity，可以在AndroidManifest.xml文件中，将android:theme属性添加到<activity>标签中
- D、 样式可以继承，继承样式会覆盖掉重定义的样式

正确答案： A

我的答案：

126 android中常用的布局是() (0.3分)

0.0分

- A、 framlayout,linenarlayout,relativelayout和tablelayout
- B、 activiey,service,broadcast和contentprovide
- C、 broadcast,linenarlayout,relativelayout和contentprovide
- D、 FlowLayout,BorderLayout,GridLayout和CardLayout

正确答案： A

我的答案：

127 以下那个步骤不是开发可运行activity的必备任务
(0.3分)

0.0分

- A、 命名和定义activity的子类
- B、 设计实现用户界面
- C、 在Manifest文件中声明这个Activity
- D、 在Activity中定义布局文件的所有图形控件

正确答案： D

我的答案：

答案解析：

128 关于Handler的说法不正确的是 (11.9分)

0.0分

- A、 它实现不同进程间通信的一种机制
- B、 它采用队列的方式来存储 Message
- C、 Handler既是消息的发送者也是消息的处理者
- D、 它实现不同线程间通信的一种机制

正确答案： A

我的答案：

二、多选题（题数： 13， 共 30.0 分）

1 Fragment与Fragment、Activity之间通信的方式

0.0分

(2.3分)		
A、 直接在一个Fragment中调用另外一个Fragment中的方法 B、 使用接口回调 C、 使用广播 D、 Fragment直接调用Activity中的public方法		
正确答案： ABCD 我的答案：		
2	Intent传递数据时,下列的数据类型哪些可以被传递 (2.3分)	0.0分
A、 Serializable B、 charsequence C、 Parcelable D、 Bundle		
正确答案： ABCD 我的答案：		
3	下列获取LocationManager的方式中不正确的是 (2.3分)	0.0分
A、 LocationManagerIm = (LocationManager) getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE); B、 LocationManagerIm = new LocationManager(); C、 LocationManagerIm =(LocationManager)getSystemService(Context.LOCATION); D、 LocationManagerIm = new LocationManager(this);		
正确答案： BCD 我的答案：		
4	android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是 (2.3分)	0.0分
A、 当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法 B、 当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法 C、 如果service已经启动,将先后调用onCreate()和onStart()方法 D、 如果service已经启动,只会执行onStart()方法,不在执行onCreate()方法		
正确答案： AD 我的答案：		
5	在android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时,可以生成一个数据库,并可以对数据库版本进行管理的方法可以是() (2.3分)	0.0分
A、 getWritableDatabase() B、 getReadableDatabase() C、 getDatabase() D、 getAbleDatabase()		
正确答案： AB 我的答案：		
6	在android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时,可以生成一个数据库,并可以对数据库版本进行管理的方法可以是() (2.3分)	0.0分
A、 getWritableDatabase()		

D、 `getAbleDatabase()`

7 Fragment与Fragment、Activity之间通信的方式

0.0 分

(2.3分)

D、 Fragment直接调用Activity中的public方法

8 在android中使用Menu时可能需要重写的方法有 (2.3分)

0.0 分

D、 `onItemSelected()`

9 android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是 (2.3分)

0.0 分

D、 如果service已经启动,只会执行onStart()方法,不在执行onCreate()方法

10 使用AIDL完成远程service方法调用下列说法正确的是 (2.3分)

0.0 分

D、aidl对应的接口的方法前面不能加访问权限修饰符

11 Intent传递数据时,下列的数据类型哪些可以被传递 (2.3分)

0.0 分

C、 Parcelable

D、 Bundle	
正确答案： ABCD 我的答案：	
12 下面属于android的动画分类的有 （2.3分）	0.0分
A、 Tween B、 Frame C、 Draw D、 Animation	
正确答案： AB 我的答案：	
13 Android中跨进程通讯的几种方式 (2.4分)	0.0分
A、 intent B、 contentProvider C、 broadcast D、 service	
正确答案： ABCD 我的答案：	
答案解析：	

三、填空题（题数： 64， 共 20.0 分）

1 有三种方法为Fragment提供标识 （0.3分）	0.0分
正确答案 第一空： android:id属性:唯一的id 第二空： android.tag属性:唯一的字符串 第三空： 使用容器view的ID	
我的答案:	
2 读取文件内容的首要方法是 （0.3分）	0.0分
正确答案 第一空： openFileInput()	
我的答案:	
3 目前,常见的智能手机操作系统有____、iOS和Windows Phone等 （0.3分）	0.0分
正确答案 第一空： Android	
我的答案:	
4 创建子菜单的方法__ （0.3分）	0.0分

<div>正确答案</div> <div>第一空： addSubMenu()</div>		
<div>我的答案:</div>		
5	Android SDK提供一些开发工具可以把应用软件打包成Android格式文件() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： APK</div>		
<div>我的答案:</div>		
6	让一个java 文件变成 fragment 控制文件需要让该 java 文件继承() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： fragment</div>		
<div>我的答案:</div>		
7	进度条中__ 属性是设置进度条大小格式 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： style</div>		
<div>我的答案:</div>		
8	安卓用什么数据库? (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： SQLite</div>		
<div>我的答案:</div>		
9	android 中文件操作模式中表示只能被本应用使用是 __ 模式 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： MODE_PRIVATE</div>		
<div>我的答案:</div>		
10	要操作WIFI设备,就需要使用Context.getSystemService(Context.WIFI_SERVICE)来获取____对象 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： WifiManager</div>		
<div>我的答案:</div>		
11	android 的四大组件是 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： activiey 第二空： service 第三空： broadcast 第四空： contentprovide</div>		

我的答案:		
12	在手机开发中常用的数据库是 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: SQLite		
我的答案:		
13	Android提供了一个_____方法来实现Activity组件之间回传数据 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: startActivityForResult()		
我的答案:		
14	Android SDK提供一些开发工具可以把应用软件打包成Android格式文件() (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: APK		
我的答案:		
15	处理菜单项被单击事件的方法:___进行监听 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: setonMenuItemClickListener		
我的答案:		
16	处理菜单项被单击事件的方法:___进行监听 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: setonMenuItemClickListener		
我的答案:		
17	当这个 fragment 被销毁了(或者持有它的 activity 被销毁了),它会经历以下状态 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: onPause() 第二空: onStop() 第三空: onDestroyView() 第四空: onDestroy() 第五空: onDetach()		
我的答案:		
18	当一个 fragment 被创建的时候, 它会经历以下状态()→ () → () → () (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: onAttach();onAttach		

第二空:

onCreate();onCreate

第三空:

onCreateView();onCreateView

第四空:

onActivityCreated();onActivityCreated

我的答案:

19 Android 四大组件是 (0.3分)0.0分

正确答案
第一空: Activity 第二空: Service 第三空: BroadcaseReceiver 第四空: ContentProvider

我的答案:

20 fragment的加载方式有两种: () () (0.3分)0.0分

正确答案
第一空:
静态加载; 通过布局文件加载
第二空:
动态加载; 通过activity加载

我的答案:

21 Activity第一次被创建的时候调用的方法是 (0.3分)0.0分

正确答案
第一空:
onCreate()

我的答案:

22 设置 TextView 字体的属性是: (0.3分)0.0分

正确答案
第一空: android:typeface

我的答案:

23 Android支持的4大重要组件,分别是Activity、_、Service和Content Provider。 (0.3分)0.0分

正确答案
第一空: Broadcast Receiver

我的答案:

24	android的数据存储的方式_文件,__,_网络 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: sharedpreference 第二空: SQLite 第三空: contentprovider</div>		
<div>我的答案:</div>		
25	Android支持的4大重要组件,分别是Activity、_、Service和Content Provider。 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: Broadcast Receiver</div>		
<div>我的答案:</div>		
26	android虚拟设备的缩写是() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: AVD</div>		
<div>我的答案:</div>		
27	Android 四大组件是 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: Activity 第二空: Service 第三空: BroadcaseReceiver 第四空: ContentProvider</div>		
<div>我的答案:</div>		
28	_是连接四大组件的纽带,可以实现界面间切换,可以包含动作和动作数据 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: intent</div>		
<div>我的答案:</div>		
29	android 中service的实现方法是:_ 和_____。 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: startService 第二空: bindService</div>		
<div>我的答案:</div>		
30	android虚拟设备的缩写是() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: AVD</div>		
<div>我的答案:</div>		

31	就像 activitie 一样,在以下的状态中,可以使用 Bundle 对象保存一个 fragment 的对象 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： onCreate() 第二空： onCreateView() 第三空： onActivityCreated()</div>		
<div>我的答案:</div>		
32	为了使Android系统适应不同分辨率机型,布局时使用的字体和像素单位分别是__和dp (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： sp</div>		
<div>我的答案:</div>		
33	android 中service的实现方法是:_ 和_。 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： startService 第二空： bindService</div>		
<div>我的答案:</div>		
34	当一个 fragment 被创建的时候,它会经历以下状态() \rightarrow () \rightarrow () \rightarrow () (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： onAttach();onAttach</div> <div>第二空： onCreate();onCreate</div> <div>第三空： onCreateView();onCreateView</div> <div>第四空： onActivityCreated();onActivityCreated</div>		
<div>我的答案:</div>		
35	有三种方法为Fragment提供标识 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： android:id属性:唯一的id 第二空： android:tag属性:唯一的字符串 第三空： 使用容器view的ID</div>		
<div>我的答案:</div>		
36	让一个java 文件变成 fragment 控制文件需要让该 java 文件继承() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空： fragment</div>		
<div>我的答案:</div>		

37	给ListView设置适配器的方法是 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: setAdapter()</div>		
<div>我的答案:</div>		
38	开启服务的发方法有两种，分别是（ ）和（ ） (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: Context.bindService()</div> <div>第二空: Context.startService()</div>		
<div>我的答案:</div>		
39	为了使 android 适应不同分辨率机型,布局时字体单位应用(),像素单位应用()和() (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: sp</div> <div>第二空: dp</div> <div>第三空: dip</div>		
<div>我的答案:</div>		
<div>答案解析:</div>		
40	进度条中__ 属性是设置进度条大小格式 (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: style</div>		
<div>我的答案:</div>		
41	定义 LinearLayout 水平方向布局时至少设置的三个属性: (0.3分)	0.0分
<div>正确答案</div> <div>第一空: android:orientation 第二空: android:layout width 第三空: android:layout height</div>		
<div>我的答案:</div>		
42	请按照调用顺序，填写Activity生命周期的回调函数（ ）->（ ）->（ ）->（ ）->（ ）->（ ） (0.3分)	0.0分

正确答案

第一空:

onCreate()

第二空:

onStart()

第三空:

onResume()

第四空:

onPause()

第五空:

onStop()

第六空:

onDetroy()

我的答案:

43 layout 布局文件的命名不能出现字母() (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: 大写

我的答案:

44 当这个 fragment 对用户可见的时候,它会经历以下状态 (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: onStart() 第二空: onResume()

我的答案:

45 layout 布局文件的命名不能出现大写字母的说法是() 【填正确或错误】 (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空:

正确

我的答案:

46 使用 RadioButton 时,要想实现互斥的选择需要用的组件是 (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: RadioGroup

我的答案:

47 Android的事件处理机制有两种:一种是基于__的;另一种是__ (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: 回调机制

我的答案:

48

为了使 android 适应不同分辨率机型,布局时字体单位应用(),像素单位应用()和()

(0.3分)

0.0分

正确答案

第一空:

sp

第二空:

dp

第三空:

dip

我的答案:

49

activity一般会重载7个方法用来维护其生命周期,除了_外还有_。(0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: onCreate(),onStart(),onDestory()

第二空: onrestart,onresume,onpause,onstop

我的答案:

50

当启动一个Activity并且新的Activity执行完后需要返回到启动它的Activity来执行 的回调函数是

(0.3分)

0.0分

正确答案

第一空:

startActivityForResult()

我的答案:

答案解析:

51

创建子菜单的方法__ (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: addSubMenu()

我的答案:

52

Android的事件处理机制有两种:一种是基于__的;另一种是__ (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: 回调机制

我的答案:

53

__是连接四大组件的纽带,可以实现界面间切换,可以包含动作和动作数据 (0.3分)

0.0分

正确答案

第一空: intent

我的答案:

54

设置 TextView 字体的属性是: (0.3分)

0.0分

正确答案
第一空: android:typeface

我的答案:

55

android 中service的实现方法是:___和___ (0.3分)

0.0分

正确答案
第一空: startservice 第二空: bindservice

我的答案:

56

android中常用的四个布局是
(0.3分)

0.0分

正确答案
第一空:
framelayout
第二空:
linenarlayout
第三空:
relativelayout
第四空:
tablelayout

我的答案:

57

就像 activitie 一样,在以下的状态中,可以使用 Bundle 对象保存一个 fragment 的对象 (0.3分)

0.0分

正确答案
第一空: onCreate() 第二空: onCreateView() 第三空: onActivityCreated()

我的答案:

58

当这个 fragment 进入 “后台模式” 的时候,它会经历以下状态 (0.3分)

0.0分

正确答案
第一空: onPause() 第二空: onStop()

我的答案:

59

定义 LinearLayout 水平方向布局时至少设置的三个属性: (0.3分)

0.0分

正确答案
第一空: android:orientation 第二空: android:layout width 第三空: android:layout height

我的答案:

60	读取文件内容的首要方法是 (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: openFileInput()		
我的答案:		
61	安卓用什么数据库? (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: SQLite		
我的答案:		
62	多选框被选择事件:___ (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: setonCheckchangeListener		
我的答案:		
63	Android4.0中提供了5种布局管理器:FrameLayout、LinearLayout、RelativeLayout、_____和GridLayout (0.3分)	0.0分
正确答案 第一空: TableLayout		
我的答案:		
64	android虚拟设备的缩写是() (1.1分)	0.0分
正确答案 第一空: AVD		
我的答案:		