

[Strona główna](#) / [Moje kursy](#) / [WliT](#) / [Informatyka](#) / [Stacjonarne](#) / [I stopień](#) / [Semestr 5 \[WliT-Inf-st-I\]](#) / [Sieci komputerowe 2](#) / [Test z laboratorium SK2 \(dla grup, które prowadzi Adam Godzinski\)](#)

Rozpoczęto	piątek, 28 stycznia 2022, 15:20
Stan	Ukończone
Ukończono	piątek, 28 stycznia 2022, 15:35
Wykorzystany czas	15 min. 25 sek.
Punkty	21,00/28,00
Ocena	75,00 z 100,00

Pytanie **1**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Pakiet IPv6:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ nie zawiera nagłówka header checksum. ✓
- ☐ przeznacza mniej bitów na adres odbiorcy.
- ☐ musi być szyfrowany.
- ☐ jest zawsze mniejszy niż odpowiadający pakiet IPv4.

Poprawna odpowiedź to: nie zawiera nagłówka header checksum.

Pytanie **2**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Protokół UDP:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ nawiązuje połączenia, zorientowany na wiadomość
- ☒ jest bezpołączeniowy, zorientowany na wiadomość ✓
- ☐ jest bezpołączeniowy, jest strumieniowy
- ☐ nawiązuje połączenia, jest strumieniowy

Poprawna odpowiedź to: jest bezpołączeniowy, zorientowany na wiadomość

Pytanie 3

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Adres loopback w IPv6 ma postać:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ ::ffff:127:0:0:1
- ☐ fc00::
- ☐ 127::0:0:1
- ☐ ::
- ☐ :localhost:
- ☐ fe80::1
- ☒ ::1



Poprawna odpowiedź to: ::1

Pytanie 4

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Dla kształtowania ruchu w linuxie klasa (class) to:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ wartość pola *type of service* nagłówka IP
- ☐ pakiety należące do jednego połączenia
- ☐ wartość pola *flow label* nagłówka IPv6
- ☒ część dyscypliny kolejkowej



Poprawna odpowiedź to: część dyscypliny kolejkowej

Pytanie 5

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Użycie funkcji `read()` na deskrytorze gniazda UDP:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ może odczytać tylko część datagramu
- ☐ jest niepoprawne
- ☐ może zwrócić dwie "sklejone" wiadomości
- ☒ może być użyte tylko w trybie pseudopołączeniowym



Poprawna odpowiedź to: może odczytać tylko część datagramu

Pytanie 6

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Bufor odbiorczy (receive queue):

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Istnieje tylko dla gniazda nasłuchującego na połączenia.
- ☐ Domyślny rozmiar buforu odbiorczego zależy od ustawień systemu operacyjnego.
- ☒ To tablica znaków, przekazana przez referencję do funkcji read/recv.
- ☐ Jeżeli zabraknie w nim miejsca, system automatycznie zaalokuje dodatkowe miejsce.

✘

Poprawna odpowiedź to: Domyślny rozmiar buforu odbiorczego zależy od ustawień systemu operacyjnego.

Pytanie 7

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Sieci bezprzewodowe w trybie infrastruktury:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Muszą posiadać serwer DHCP nadający im adresy.
- ☒ Wykorzystują punkty dostępowe AP do pośredniczenia w komunikacji.
- ☐ Wykorzystują sieć ad-hoc do komunikacji.
- ☐ Działają tylko w standardzie IEEE 802.11 b/g.

✔

Poprawna odpowiedź to: Wykorzystują punkty dostępowe AP do pośredniczenia w komunikacji.

Pytanie 8

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Serwer DHCPv6 jest używany w sieci IPv6 w trakcie przydzielania adresu IPv6 wtedy i tylko wtedy, gdy:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ nie istnieje serwer DHCP dla IPv6
- ☐ urządzenie zawsze musi spróbować go odpytać
- ☐ komunikaty NDP nakazują użycie tego serwera
- ☐ przydzielany jest adres spoza sieci fe80::/10
- ☒ administrator nie ustawił ręcznie IPv6

✘

Poprawna odpowiedź to: komunikaty NDP nakazują użycie tego serwera

Pytanie **9**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Aby aktualizować listę dostępnych sieci bezprzewodowych bez wysyłania ramek typu probe request, stacja może nasłuchiwać na ramki:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ typu association
- ☐ z danymi
- ☐ nie ma takiej możliwości
- ☒ typu beacon
- ☐ kontrolne



Poprawna odpowiedź to: typu beacon

Pytanie **10**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Funkcja `int listen(int sockfd, int backlog):`

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ zakończy się błędem jeśli wcześniej nie ustawiono adresu gniazda funkcją `bind()`
- ☐ inaczej zachowuje się w trybie blokującym i nieblokującym gniazda
- ☐ jest potrzebna w serwerze UDP
- ☐ określa maksymalną ilość połączeń sieciowych dla programu
- ☒ zwraca wartość 0 przy poprawnym wykonaniu



Poprawna odpowiedź to: zwraca wartość 0 przy poprawnym wykonaniu

Pytanie **11**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

W kontekście kształtowania ruchu (traffic shaping), przepływ to:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ maksymalna prędkość z jaką może pracować interfejs
- ☐ szybkość transmisji (danych cyfrowych) podawana w b/s (bitach na sekundę)
- ☐ mechanizm, który pozwala na pożyczanie pasma
- ☒ protokół, port nadawcy, ip nadawcy, port odbiorcy, ip odbiorcy



Poprawna odpowiedź to: protokół, port nadawcy, ip nadawcy, port odbiorcy, ip odbiorcy

Pytanie 12

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

W sieci ad-hoc (IBSS), w odróżnieniu od sieci w trybie infrastruktury (BSS):

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ nie może działać serwer DHCP
- ☐ nie występuje problem ukrytej stacji
- ☒ stacje mogą ze sobą bezpośrednio rozmawiać
- ☐ nie używa się identyfikatora BSSID
- ☐ stacje w tej samej sieci mogą wykorzystywać różne kanały



Poprawna odpowiedź to: stacje mogą ze sobą bezpośrednio rozmawiać

Pytanie 13

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Access Point (punkt dostępowy):

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ To rodzaj serwera DNS
- ☐ Nasłuchuje na porcie 13
- ☐ Działa na warstwie 3 modelu OSI
- ☒ Może decydować o podłączeniu stacji na podstawie adresu MAC



Poprawna odpowiedź to: Może decydować o podłączeniu stacji na podstawie adresu MAC

Pytanie 14

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

W sieci bezprzewodowej możliwość uwierzytelniania z wykorzystaniem tylko nazwy użytkownika i hasła:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ istniała tylko w WEP
- ☐ nie ma takiej możliwości
- ☐ została wprowadzona dopiero w WPA3
- ☐ jest realizowana przez WPS
- ☒ jest oferowana przez niektóre metody WPA2-EAP



Poprawna odpowiedź to: jest oferowana przez niektóre metody WPA2-EAP

Pytanie **15**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

8-bitowy prefix 11111111 to cecha charakterystyczna:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ adresu typu IPv6 anycast
- ☐ adresu typu IPv6 onecast
- ☐ adresu typu IPv6 unicast
- ☒ adresu typu IPv6 multicast



Poprawna odpowiedź to: adresu typu IPv6 multicast

Pytanie **16**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Na tym samym gnieździe nie można wywołać po sobie funkcji:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ listen → accept
- ☐ bind → connect
- ☒ sendto → bind
- ☐ shutdown → read
- ☐ write → setsockopt



Poprawna odpowiedź to: sendto → bind

Pytanie **17**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Które kanały w paśmie 2.4GHz wchodzą ze sobą w interferencję?

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ 34, 44
- ☐ a, b
- ☒ 4, 6
- ☐ 1, 11
- ☐ ac, ax



Poprawna odpowiedź to: 4, 6

Pytanie 18

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Prefix fe80::/64 to adresy link-local. Oznacza to, że bez szkody dla poprawnej pracy sieci, adresy z tego prefixu:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ urządzenie może mieć ustawione na wielu interfejsach
- ☐ mogą być używane tylko przez switchy
- ☐ żadna z odpowiedzi nie jest poprawna
- ☐ nie mogą być używane jako adresy źródłowe
- ☐ mogą być przydzielane tylko przez protokół DHCPv6



Poprawna odpowiedź to: urządzenie może mieć ustawione na wielu interfejsach

Pytanie 19

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Wskaż prawdziwe zdanie dotyczące serwerów DNS:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ root serwer jest jednocześnie authoritative serwerem
- ☐ użytkownik końcowy nie może odpytywać serwera slave
- ☐ serwer caching nie może odpytywać innego serwera caching
- ☐ tylko serwery caching mogą wykonywać zapytania iteracyjne



Poprawna odpowiedź to: root serwer jest jednocześnie authoritative serwerem

Pytanie 20

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Teoretyczna maksymalna prędkość sieci w standardzie 802.11ac mieści się w zakresie:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ powyżej 1024Mbps
- ☐ 0Mbps ÷ 128Mbps
- ☐ 128Mbps ÷ 512Mbps
- ☐ 512Mbps ÷ 1024Mbps



Poprawna odpowiedź to: powyżej 1024Mbps

Pytanie 21

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Na podstawie następującego fragmentu kodu serwera można stwierdzić, że:

```
struct sockaddr_in serv_addr;  
memset(&serv_addr, 0, sizeof(struct sockaddr_in));  
inet_pton(AF_INET, "127.0.0.1", &(serv_addr.sin_addr));  
serv_addr.sin_port = htons(1234);  
serv_addr.sin_family = AF_INET;  
bind(server_socket, (struct sockaddr *) &serv_addr, sizeof(serv_addr));
```

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ serwer będzie dostępny na wszystkich interfejsach.
- ☒ serwer będzie dostępny wyłącznie w sieci lokalnej.
- ☐ serwer będzie dostępny wyłącznie na interfejsie bezprzewodowym.
- ☐ serwer będzie dostępny wyłącznie na interfejsie loopback.



Poprawna odpowiedź to: serwer będzie dostępny wyłącznie na interfejsie loopback.

Pytanie 22

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Zaznacz prawdziwe zdanie:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Rekord NS określa adres IP komputera będącego serwerem DNS dla danej domeny.
- ☐ Rekord AAAA zawiera odwzorowanie nazwy domenowej w adres IPv4
- ☐ Rekord SRV zawiera odwzorowanie nazwy domenowej w adres IPv6
- ☐ Rekord NS określa nazwę komputera będącego serwerem DNS dla danej domeny.



Poprawna odpowiedź to: Rekord NS określa nazwę komputera będącego serwerem DNS dla danej domeny.

Pytanie 23

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Który rekord zasobowy DNS zawiera adres IPv6:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ SOA
- ☐ A6
- ☐ A
- ☒ AAAA
- ☐ IN6



Poprawna odpowiedź to: AAAA

Pytanie 24

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Kolejka bezklasowa która pozwala ograniczyć prędkość transmitowanie pakietów to:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Stochastic Fair Queuing (SFQ)
- ☐ Hierarchical Token Bucket
- ☐ PRIO
- ☐ Token Bucket Filter (TBF)
- ☒ pfifo_fast



Poprawna odpowiedź to: Token Bucket Filter (TBF)

Pytanie 25

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Jeżeli funkcja connect() dla gniazd BSD w języku C zwraca 0 oznacza to że:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Wystąpił błąd.
- ☐ Nastąpił timeout i nie można dokonać połączenia.
- ☒ Nastąpiło poprawne połączenie.
- ☐ Nastąpiło rozłączenie.



Poprawna odpowiedź to: Nastąpiło poprawne połączenie.

Pytanie 26

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Które wartości poprawnie uzupełnią odpowiednio miejsca (1) i (2) w następującym rekordzie DNS:

(1)	IN	(2)	192.168.1.2
-----	----	-----	-------------

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ NS, kot
- ☐ kot, NS
- ☒ kot, A
- ☐ A, kot



Poprawna odpowiedź to: kot, A

Pytanie 27

Niepoprawnie

Ocena: 0,00 z 1,00

Dyscyplina kolejkowa prio:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ jest klasową wersją dyscypliny pfifo
- ☐ może wysłać pakiety w innej kolejności niż zostały utworzone
- ☐ zapewnia fairness (uczciwość) dla każdej klasy
- ☐ pozwala ograniczać prędkość ruchu wybranych aplikacji



Poprawna odpowiedź to: może wysłać pakiety w innej kolejności niż zostały utworzone

Pytanie 28

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Słowna nazwa sieci jest reprezentowana przez:

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ SSID (ESSID)
- ☐ ESS
- ☐ BSSID
- ☐ STA



Poprawna odpowiedź to: SSID (ESSID)

