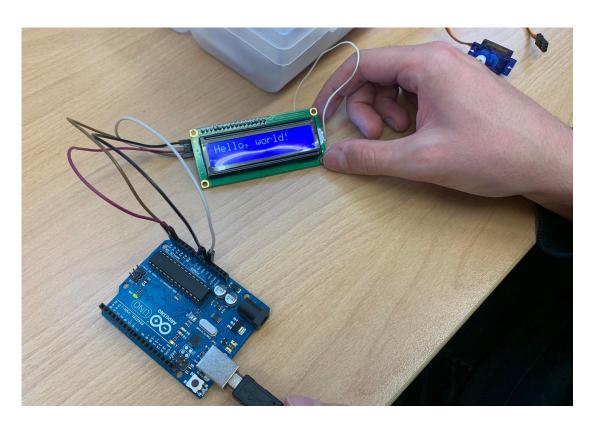
Laboratorium z przedmiotu Systemy wbudowane (SW)			
	Zac	lanie nr 3	
	Arduino – ele	menty wykonawcze	
Prowadzący	Autor	Grupa dziekańska	Ocena
mgr inż. Ariel Antonowicz	145383	i2.2	

Zadanie 1

#include <LiquidCrystal_I2C.h> // dolaczenie pobranej biblioteki I2C dla LCD

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); // Ustawienie adresu ukladu na 0x27



Zadanie 2

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#include <Servo.h>
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);
Servo serwomechanizm; //Utworzenie obiektu, dzięki któremu możemy odwołać się do serwa
int pozycja = 0;
char otwarcie;
bool otwarte = 0;
void setup() {
  lcd.begin(16,2);
  Serial.begin(9600);
  lcd.backlight();
  lcd.setCursor(0,0);
  serwomechanizm.attach(3);
}
void czysc(){
  lcd.setCursor(0,0);
  lcd.print(" ");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print(" ");
  lcd.setCursor(0,0);
}
void loop() {
  lcd.backlight();
  if(Serial.available()>0) {
    otwarcie = Serial.read();
   if (otwarcie == 'o') {
     if(otwarte == 1) {
       czysc();
       lcd.print("Drzwi juz sa");
       lcd.setCursor(0,1);
       lcd.print("otwarte");
       delay(1500);
       czysc();
       lcd.print("Drzwi otwarte");
     } else {
       serwomechanizm.write(180);
       otwarte = 1;
       czysc();
       lcd.print("Drzwi otwarte");
```

```
} else if (otwarcie == 'z') {
   if(otwarte == 0) {
     czysc();
     lcd.print("Drzwi juz sa");
     lcd.setCursor(0,1);
     lcd.print("zamkniete");
     delay(1500);
     czysc();
     lcd.print("Drzwi zamkniete");
   } else {
     serwomechanizm.write(0);
     otwarte = 0;
     czysc();
     lcd.print("Drzwi zamkniete");
   }
  }
 else if (otwarcie != '\n'){
   czysc();
   lcd.print("Zla komenda");
}
```

}

