
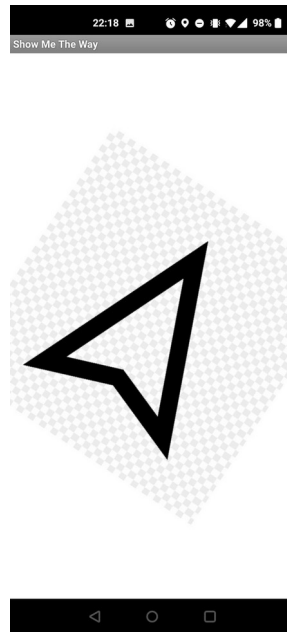
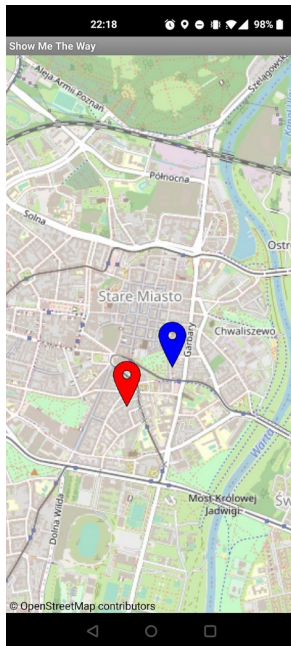
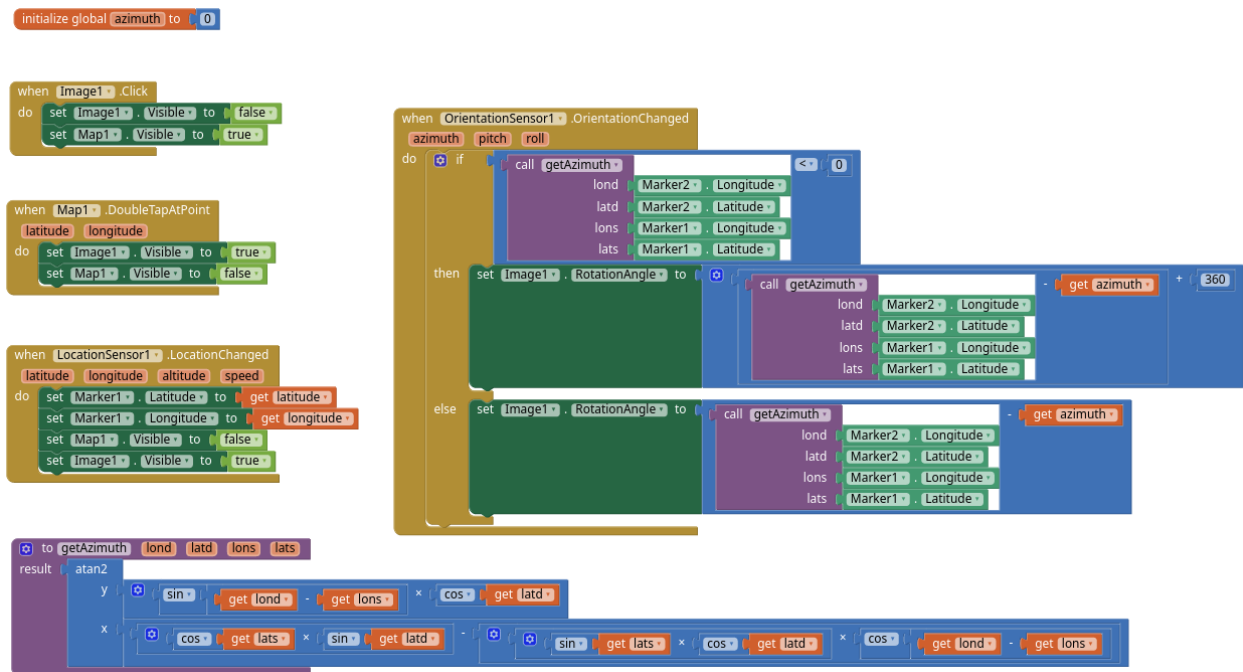


<b>Sprawozdanie z realizacji zadania z Aplikacji mobilnych</b>	
Imię i nazwisko:  <b>Dawid Królak</b>	Data wykonania (wysyłki) zadania:  <b>24.03.2022</b>
Nr albumu: <b>145383</b>	
Temat zajęć:  <b>Aplikacja w środowisku MIT AppInventor wykorzystująca wybrane sensory smartfona</b>	

<p>A) Opis aplikacji:</p> <p><i>Aplikacja pozwala na bardzo prymitywne pokazywanie drogi użytkownikowi. Witany jest on ekranem z mapą, na której umieszczone są dwa znaczniki. Niebieski jest to lokalizacja użytkownika, natomiast czerwony można ustawić w dowolnym miejscu. Po kliknięciu na mapę, ekran zmienia się na widok kompasu, który wskazuje, w którą stronę użytkownik powinien się kierować, aby dotrzeć do wyznaczonego celu.</i></p>
<p>B) Lista zrealizowanych funkcjonalności:</p> <p>Obliczanie azymutu, którym użytkownik ma się kierować, aby dotrzeć ze swojej lokalizacji do wyznaczonego przez siebie punktu.</p>
<p>C) Lista użytych sensorów smartfona:</p> <p>GPS, Sensor Orientacji</p>
<p>D) Projekt interfejsu aplikacji (zrzut ekranu):</p>



E) Kod aplikacji (zrzut ekranu ułożonych bloków):



F) Przykładowe zrzuty ekranu działającej aplikacji:

**Punkt D przedstawia całość aplikacji**

--