

PHIẾU CHẤM ĐIỂM – THI GIỮA KỲ

A. THÔNG TIN HỌC PHẦN

- Tên học phần: Lập trình thiết bị di động (TH)
- Lớp: Nhóm 2- 420300143201 - DHKTPM16B
- Mã Sinh viên:Họ tên sinh viên: Số máy:

B. PHIẾU ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

Câu	Tiêu chí đánh giá	Điểm tối đa	Điểm đạt được	Ghi chú
1	Tạo màn hình như Screen_01 (1 điểm)			Không commit, minh chứng theo yêu cầu tối đa được 1/3 số điểm
	Hoàn thành giao diện	0.5		
	Hoàn thành chức năng nút Get Started	0.5		
2	Tạo màn hình như Screen_02. (5.5 điểm)			
	Hoàn thành giao diện (2.5 điểm)			
	<ul style="list-style-type: none"> Search, nút back, Cart 	0.5		
	<ul style="list-style-type: none"> Vegetable, Seafood, Drinks 	0.5		
	<ul style="list-style-type: none"> Layout Item 	0.5		
	<ul style="list-style-type: none"> Render ra màn hình được 	1		Làm được: 1 điểm, không được: 0 điểm
	Nút See all	0.5		
	Xử lý Click Item	0.5		
	Xử lý click Cart	0.5		
	Filter Vegetable, Seafood, Drinks	1.5		Không Filter theo Vegetable: -0.5 Không Filter theo Seafood: -0.5 Không Filter theo Drinks: -0.5
3	Tạo màn hình như Screen_03. (3.5 điểm)			
	Item layout (1 điểm)			
	<ul style="list-style-type: none"> Image, Price, Text 	0.5		
	<ul style="list-style-type: none"> Nút +, - 	0.5		
	Render ra được như hình	1		Làm được: 1 điểm, không được: 0 điểm
	Total	0.5		
	Xử lý +, -	1		Không + được: -0.5 Không - được: -0.5
	TỔNG CỘNG	10		

Nhận xét:

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 24 tháng 10 năm 2023

Người đánh giá
(Ký, ghi rõ họ tên)