

PHIẾU CHẤM ĐIỂM – THI GIỮA KỲ

A. THÔNG TIN HỌC PHẦN

- Tên học phần: Lập trình thiết bị di động (TH)
- Lớp: Nhóm 3 - 420300143202 - DHKTPM16A
- Mã Sinh viên:Họ tên sinh viên: Số máy:

B. PHIẾU ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

Câu	Tiêu chí đánh giá	Chi tiết	Điểm tối đa	Điểm đạt được	Ghi chú
01	Tạo màn hình như Screen 01 (3.5 điểm)				Không commit theo yêu cầu và minh chứng, tối đa được 1/3 số điểm
	Hello Again + Icon		0.5		
	Enter your email		0.5		
	Enter your password		0.5		
	Button Continue		0.25		
	Google, Facebook, Apple		0.25		
	Tạo một mảng chứa 5 object {email, password}		0.25		
	Thực hiện chuyển sang Screen 02 khi đúng thông tin	Viết function	1		Thực hiện đúng: 1 điểm, sai 0 điểm
		Chuyển Screen 02	0.25		
02	Tạo màn hình như Screen 02 (6.5 Điểm)				Không commit theo từng ý trong bài làm và minh chứng, tối đa được 1/3 số điểm
	Tạo hình header, Cart, Avatar, Search Input		0.5		
	Catergories		0.75		Thực hiện đúng: 0.75 điểm, sai 0 điểm
	List		1		Thực hiện đúng: 1 điểm, sai 0 điểm
	Banner		0.25		
	Bottom Navigation		0.5		
	Logic nghiệp vụ 2 (a)		1		Thực hiện được: 1 điểm, sai 0 điểm
	Logic nghiệp vụ 2 (b)		0.5		
	Logic nghiệp vụ 2 (c)		1		Không hiển thị Best Sale: -0.5, Best Matched: -0.25, Popular: -0.25
	Logic nghiệp vụ 2 (d)		1		Không hiển thị được 4 sản phẩm đầu tiên: -0.5 điểm.
	TỔNG CỘNG		10		

Nhận xét:

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 23 tháng 10 năm 2023

Người đánh giá

(Ký, ghi rõ họ tên)