

Câu 01: (CLO3) Tạo màn hình như Screen_01 (1.5 điểm). **Chú ý:** commit 2 lần, lần 1 lúc code xong giao diện và lần 2 lúc hoàn thành chức năng Sign Up và Login.

- a. Khi người dùng nhấn **Sign up** thì chuyển sang Screen_02
- b. Khi người dùng nhấn **Login** thì chuyển sang Screen_03

Câu 02: (CLO3) Tạo màn hình như Screen_02 (1.5 điểm). **Chú ý:** commit 2 lần, lần 1 lúc code xong giao diện, lần 2 lúc code xong chức năng cho nút Continue.

- Khi người dùng nhập vào username, email và password thì và nhấn **Continue** thì chuyển sang Screen_03 và đồng thời lưu vào mảng trong chương trình.

Câu 03: (CLO3) Tạo màn hình như Screen_03 (1.5 điểm). **Chú ý:** commit 2 lần, commit 2 lần, lần 1 lúc code xong giao diện, lần 2 lúc code xong chức năng cho nút **Login**.

- Khi người dùng nhập vào username, email sau đó nhấn **Login**, nếu người dùng đã đăng ký (có trong mảng đã tạo ở Câu 02) thì chuyển sang Screen_04.

Câu 04: (CLO3) Tạo màn hình như Screen_04 (5.5 điểm). **Chú ý:** commit 4 lần, theo ý, a, b, c, d.

- a. Tạo mảng các object có thể đáp ứng logic của Screen_04. Cụ thể: nếu người dùng chọn hình nhỏ trong List bên dưới thì sẽ hiển thị hình phóng to lên trên, đồng thời, product name và giá, đánh giá sao sẽ thay đổi tương ứng.
- b. Xử lý List để có thể đáp ứng được Logic ở câu a.
- c. Thực hiện UI chức năng Size
- d. Xử lý các nút bấm vùng Quantity (+, -)

Yêu cầu:

1. Đặt tên project theo cú pháp: **STT_MS_V_TENSV**
2. Câu 1, 2, 3, 4 làm và commit theo đúng thứ tự
3. Chỉ commit ở local không push lên git repo
4. Chụp hình hoặc quay video khi **chạy chương trình**
 - Lưu vào thư mục **demo** trong project. (Không có không chấm điểm)
 - Chụp minh chứng phải toàn bộ màn hình
5. Commit từng câu sau khi làm xong với commit message dễ hiểu. **Không commit 1 lần tất cả.**
6. Chụp hình **history commit** (dùng lệnh git log) và bỏ vào thư mục **demo** nêu trên.

----- Hết -----



