# 附录二：比赛计分法及排名规则

## 一、比赛计分法（MP计分法）

每副牌，将同方位的打过同一副牌的其他参赛者得分（得分计算方法见附录一）与自身得分进行比较，进行如下处理:

1、 对每个比他差的成绩得2计分单位

2、 对每个与他相同的成绩得1计分单位

3、 对每个比他好的成绩得0计分单位

设存在k个不同得分，得分相同的人数为，计算本副牌所得的MP分如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 得分 | 人数 | MP |
|  |  | 2(+…+)+-1 |
| … | … | … |
|  |  | 2(++)+ -1 |
|  |  | 2(+)+-1 |
|  |  | 2+-1 |
|  |  | -1 |

参与成绩比较的总人数 ，top=2(N-1)，某人的某副牌的MP得分率为MP/top\*100%

每副牌，按照MP记分法计算MP得分率，并根据MP得分率进行排名。若MP得分率相同，则对应参赛者名次并列，后续参赛者排名依次顺延，例如，MP得分率相同且最高的两位参赛者并列第1名，其余参赛者的名次按照3、4、5...依次顺延。

根据每副牌计算出的MP得分率排名，计算每副牌的MP排名分，计算公式如下：

第1名：=10000\*1

第2名：=10000\*0.7

第3名：=10000\*0.5

第4名：=10000\*0.35

第x名：=10000\*

注：比赛分保留小数点后2位。

## 二、最终成绩排名方式

1、将参赛者每副牌的相加累计N副牌的总S，即得到本轮比赛的最终成绩，计算公式为：



2、按照S进行最终成绩排名，如遇参赛者的最终成绩S相同，则按下列顺序依次比较，直至区分出名次；

1. 分别累计打牌总用时（只累计玩家出牌用时），用时较少者名次列前。
2. 去掉各自用时最多和最少两副牌的时间，其余副数平均用时较少者名次列前。
3. 分别计算所胜对手最终成绩S的平均分，积分平均分高者名次列前。其中所胜对手指：与本参赛者打过相同牌且在此副牌排名低于本参赛者的牌手。
4. 分别累计计算单副牌成绩排名第一的个数，个数多者名次列前，个数相同时比较计算单副牌成绩排名第二的个数，个数多者名次列前，以此类推。
5. 加赛，直至比较出同分参赛者名次。

## 三、规则举例

设有3名牌手进行比赛，共完成了3副牌。

**1、计算出他们的得分如下：**

第一副牌得分：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 牌手 | 得分 | 出牌用时 |
| 牌手1 | 24 | 60s |
| 牌手2 | -12 | 80s |
| 牌手3 | -12 | 78s |

第二副牌得分：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 牌手 | 得分 | 出牌用时 |
| 牌手1 | 24 | 60s |
| 牌手2 | -12 | 72s |
| 牌手3 | -12 | 78s |

第三副牌得分：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 牌手 | 得分 | 出牌用时 |
| 牌手1 | 24 | 60s |
| 牌手2 | -12 | 68s |
| 牌手3 | -12 | 78s |

**2、根据3名牌手的得分，按照MP记分法，计算出每副牌的MP分、MP得分率、MP得分率排名如下：**

第一副牌：

牌手1：MP=2\*（1+1）+1-1=4

牌手2：MP=2\*0+2-1=1

牌手3：MP=2\*0+2-1=1

参与成绩比较的总人数N=3，top=2（N-1）=2（3-1）=4

故三位牌手的得分率分别为：

牌手1：MP/top\*100%=4/4\*100%=100%

牌手2：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

牌手3：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

第一副牌MP得分率排名：

|  |  |
| --- | --- |
| 排名 | 牌手 |
| 第一名 | 牌手1 |
| 第二名 | 牌手2 |
| 第二名 | 牌手3 |

第二副牌：

牌手1：MP=2\*（1+1）+1-1=4

牌手2：MP=2\*0+2-1=1

牌手3：MP=2\*0+2-1=1

参与成绩比较的总人数N=3，top=2（N-1）=2（3-1）=4

故三位牌手的得分率分别为：

牌手1：MP/top\*100%=4/4\*100%=100%

牌手2：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

牌手3：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

排名：

|  |  |
| --- | --- |
| 排名 | 牌手 |
| 第一名 | 牌手1 |
| 第二名 | 牌手2 |
| 第二名 | 牌手3 |

第三副牌：

牌手1：MP=2\*（1+1）+1-1=4

牌手2：MP=2\*0+2-1=1

牌手3：MP=2\*0+2-1=1

参与成绩比较的总人数N=3，top=2（N-1）=2（3-1）=4

故三位牌手的得分率分别为：

牌手1：MP/top\*100%=4/4\*100%=100%

牌手2：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

牌手3：MP/top\*100%=1/4\*100%=25%

第三副牌MP得分率排名：

|  |  |
| --- | --- |
| 排名 | 牌手 |
| 第一名 | 牌手1 |
| 第二名 | 牌手2 |
| 第二名 | 牌手3 |

**3、根据3名牌手每副牌的MP得分率排名计算出MP排名分及最终成绩S如下：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 牌手 | 第一副 | 第二副 | 第三副 | 最终成绩S |
| 牌手1 | 10000 | 10000 | 10000 | 30000 |
| 牌手2 | 7000 | 7000 | 7000 | 21000 |
| 牌手3 | 7000 | 7000 | 7000 | 21000 |

牌手2与牌手3最终成绩S相同，按照去同分规则,比较牌手2与牌手3打牌总用时为:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 牌手 | 第一副牌  出牌用时 | 第二副牌  出牌用时 | 第三副牌  出牌用时 | 累计出牌  总用时 |
| 牌手2 | 80s | 72s | 68s | 220s |
| 牌手3 | 78s | 78s | 78s | 234s |

因牌手2累计出牌总用时较少，因此名次靠前。 本场比赛最终排名如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 排名 | 牌手 |
| 第一名 | 牌手1 |
| 第二名 | 牌手2 |
| 第三名 | 牌手3 |