# 附录三：瑞士移位法

根据比赛赛事要求，将所有打过相同牌的、同组同方位的牌手间的成绩进行比较，按照记分规则（见附录一）和比赛计分法及排名规则(见附录二)进行排名，决定分组、分桌、排位、移位。其方法如下:

1. 牌手序号

比赛开始前系统安排牌手序号，全场序号保持不变。

1. 分组

第一轮系统随机分M组，以后每轮按照当前排名分组，具体详见分组规则。

1. 分桌

第一轮每组系统随机分桌，以后每轮按照当前排名进行分桌，详见分桌规则。

1. 分方位

第一轮系统随机分方位，以后每轮按照当前排名进行蛇形排位，详见分桌规则。

1. 移位规则

比赛过程中，若干副牌构成一局，规定的局数称为一轮。一局结束之后,按照记分规则（见附录一）和比赛计分法及排名规则(见附录二)计算每位牌手本局n副牌的总MP排名分S根据排名规则进行最终排名，下一局按照上一局的排名进行移位，移位规则如下:

分组规则：设比赛有M组，每组有N桌，则一轮结束后,将当前排名中的前3N名移位到第一组，第3N+1名到第6N名移位到第二组……以此类推，将所有牌手移位到相应的组别。

分桌规则：每一组按照当前排名进行蛇形排位，以第一组为例，将相应名次的牌手按照下表进行蛇形排位：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 桌号 | 方位 | | |
| 0号位 | 1号位 | 2号位 |
| 1 | 第1名 | 第2名 | 第3名 |
| 2 | 第6名 | 第5名 | 第4名 |
| 3 | 第7名 | 第8名 | 第9名 |
| 4 | 第12名 | 第11名 | 第10名 |
| … | … | … | … |