# 附录一：记分规则

## 一、得分计算

一副牌打完后，双方的得分按照如下方法计算：

防守人的得分为庄家所叫分值×胜负系数×加倍系数。

庄家得分为两名防守人得分之和的相反数。

## 二、各系数计算规则

1、胜负系数为1或-1，当防守方获胜时为1，当防守方失败时为-1。

2、加倍系数为2n。当叫牌阶段防守人选择不加倍时，n值为本副牌中打出的火箭数+炸弹数+春天数+反春数；当叫牌阶段防守人选择加倍,庄家选择再加倍时，n值为本副牌中打出的火箭数+炸弹数+春天数+反春数+防守人加倍次数+庄家再加倍次数。(注:防守人加倍时次数为1，庄家再加倍时次数为1)

3、两名防守人的得分分别计算。若某一防守人选择对庄家加倍，则计分时只有对庄家加倍的防守人得分翻倍（若庄家选择再加倍，则两人的得分均翻两倍），另一防守人如果未加倍则仍按照一倍计算。若两个防守人都对庄家加倍，庄家选择再加倍时，对两防守人都有效，否则只对选择加倍的防守人有效。

## 三、示例

一副牌庄家所叫分值为3，防守人1选择加倍，防守人2选择不加倍，庄家选择再加倍，庄家首攻后未再出牌，防守方获胜，该副牌共打出一次火箭及一次炸弹，则按照前述得分计算所述，

庄家所叫分值为3

胜负系数为1。

防守方1加倍系数中n值包括火箭数为1，炸弹数为1，春天数为0，反春数为1，防守方1加倍次数为1，庄家再加倍次数为1。

防守方2加倍系数中n值包括火箭数为1，炸弹数为1，春天数为0，反春数为1。

根据得分计算公式:

防守人的得分为庄家所叫分值×胜负系数×加倍系数。

庄家得分为两名防守人得分之和的相反数。

防守人1的得分=3×1×2（1+1+0+1+1+1）=3×25=96

防守人2的得分=3×1×2（1+1+0+1）=3×23=24

庄家的得分=-（96+24）=-120