# 捕鱼界面整理

目录

[捕鱼界面整理 1](#_Toc3195373)

[一、 概述 1](#_Toc3195374)

[二、 捕鱼主界面 2](#_Toc3195375)

[三、 进入游戏 2](#_Toc3195376)

[3.1商城 3](#_Toc3195377)

[3.2任务 4](#_Toc3195378)

[3.3百科与设置 5](#_Toc3195379)

[四、 锻造 6](#_Toc3195380)

[五、 活动 6](#_Toc3195381)

[5.1鱼潮 6](#_Toc3195382)

[5.2悬赏任务 8](#_Toc3195383)

[5.3蓄能卡片 9](#_Toc3195384)

[六、技能 9](#_Toc3195385)

[七、鱼 9](#_Toc3195386)

[7.1普通鱼 9](#_Toc3195387)

## 概述

单机捕鱼游戏，炮台等级相当于倍率，捕获鱼所得=鱼倍数×炮台倍数。

## 捕鱼主界面

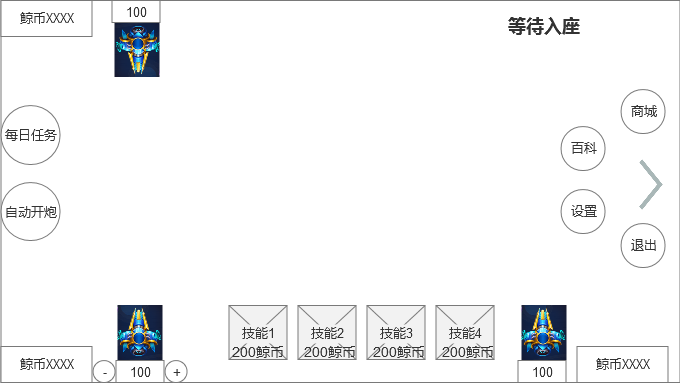


根据倍数分三个场次，未达到倍数要求的场次有上锁标志，点击快速开始按钮按照拥有的鲸币匹配最高级场次。

## 进入游戏

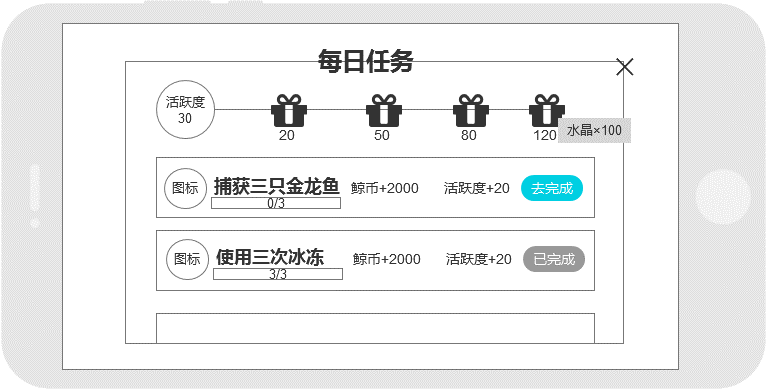
进入游戏后指示玩家所在位置，在炮台旁显示光环，在玩家点击屏幕发射炮弹或使用技能后消失。

玩家炮台永远保持在屏幕下方，左右两侧位置随机。

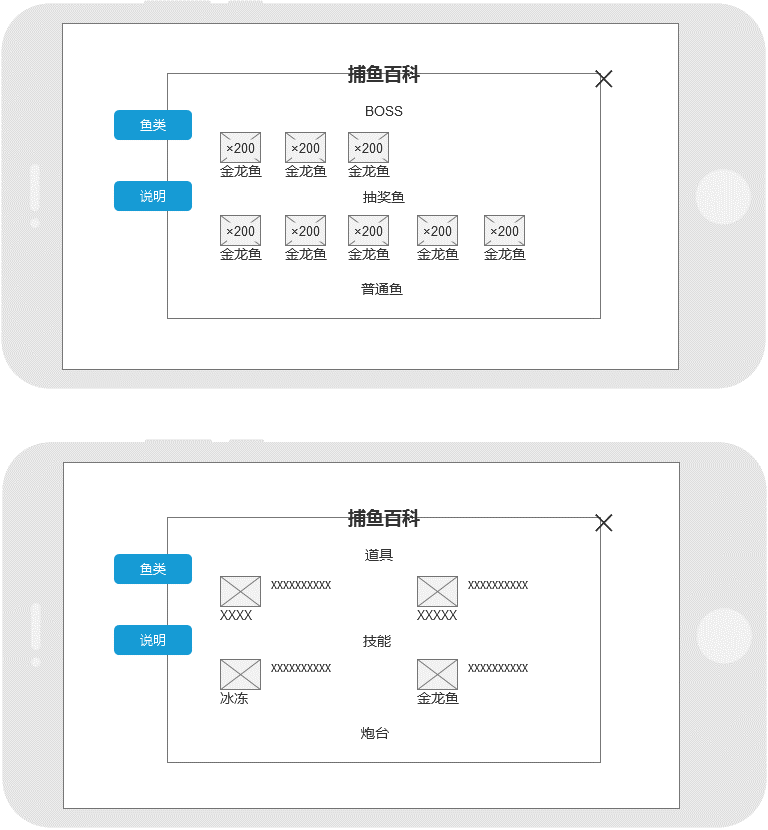


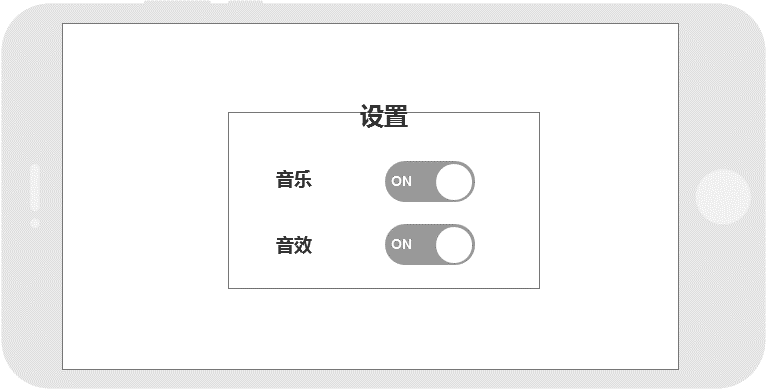
界面中，每日任务保持在玩家炮台一侧，例如玩家炮台在右侧时，则任务按钮在屏幕右侧，菜单在屏幕左侧。

### 3.1任务



### 3.2百科与设置

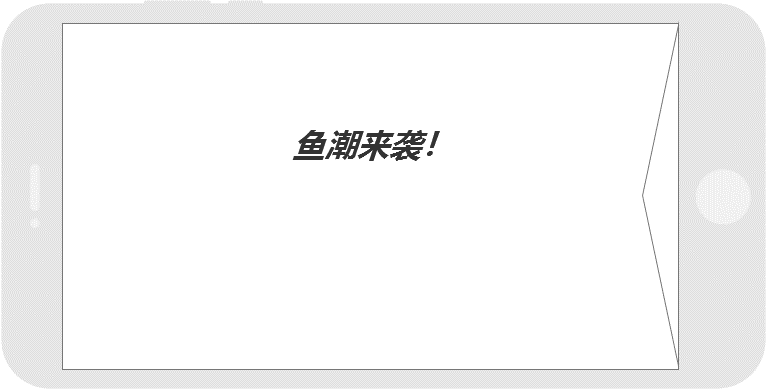




## 活动（待补充）

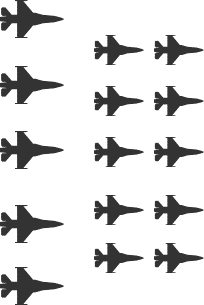
### 4.1鱼潮

鱼潮来临时清屏，屏幕出现文字提示，然后鱼按照特定路线出现。

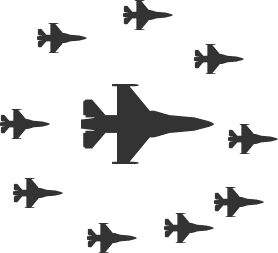




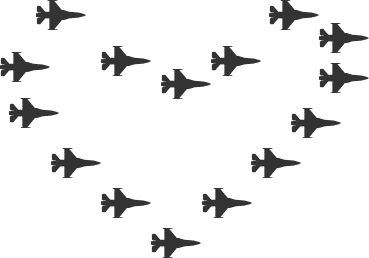
鱼潮类型一：直线型

从屏幕一侧出现，向另一侧移动

鱼潮类型二：环绕型

多条小鱼围绕一条大鱼出现

鱼潮类型三：特殊型

鱼摆成特定文字或形状

### 4.2悬赏任务

在过程中临时出现悬赏任务，玩家在限定时间内打到规定数量的鱼种类后，获得额外奖励。



### 4.3蓄能卡片

通过捕获鱼获得卡片能量，能量满后，随机获得一项技能，点击卡片使用。

## 五、技能

冰冻：冰冻全屏，持续5S。

锁定：使用后自动攻击屏幕中等级最高的鱼，点击鱼可切换目标。持续8S。

召唤：随机召唤一只BOSS鱼，场上所有人均可攻击。

激光：将炮台换成激光炮，拥有非常高的攻击速度，持续3S。

## 六、鱼（待补充）

### 6.1普通鱼

### 6.2奖金鱼

### 6.3 BOSS鱼

## 七、特效（待补充）

### 7.1 常用

炮台：炮台发射炮弹时自身震动。

炮弹：击中鱼时爆炸效果。

鱼：被击中时效果。