# 捕鱼随机活动-功能说明

## 活动触发

* 暴击时刻、弹射炮弹、威力提升、免费技能、免费炮弹均为捕获鱼时随机触发。

每种活动的概率独立，与炮台等级无关。

* 激光炮：通过消耗的鲸币数量来获得能量，高倍率炮台由于消耗更多所以收集能量速度更快，但是使用高等级炮台时，使用激光炮所需要的能量也更多。

如：10倍炮时，每炮积攒1能量，400能量时可以使用激光炮。

40倍炮时，每炮积攒4能量，1600能量时可以使用激光炮。

能量值对于各个等级的炮台通用，即切换炮台等级时能量值不变，但进度会有变化。

* 鱼潮：触发方式待定。

## 活动进行

* 暴击时刻：奖励倍率根据配置在一定范围内概率触发，捕获的鱼所得到的鲸币会乘以奖励倍率。
* 弹射炮弹：活动期间，发射的炮弹在击中鱼后会反弹（反弹效果和屏幕边缘类似），炮弹在击中三条鱼后（可配置）爆炸消失。
* 威力提升：威力提升倍数在一定范围内概率触发，击中鱼时炮弹的威力会乘以相应倍数，提高捕获几率。
* 免费技能：根据配置随机获得一张技能卡片，仅在当前场次可用。
* 免费炮弹：根据配置随机产生一定数量的炮弹，炮弹倍率与当前炮台等级相同，使用这些炮弹不会消耗鲸币。
* 暴击时刻、弹射炮弹、威力提升、免费炮弹在已触发活动期间不会再触发这四项中的任一活动。活动期间不能使用激光炮技能。不能切换炮台倍数。
* 激光炮：点击图标后使用激光炮，激光炮会射击方向上的全部鱼群，威力为普通炮弹的N倍，攻击频率每秒M次，持续时间T秒，以上三项均可配置。激光炮使用期间不能切换炮台倍数。

## 活动结束

除免费技能之外的活动在结束后，均显示活动期间获得的鲸币数量总和，位于炮台旁边的位置。