二人斗地主需求文档

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档状态 | ■ 草案 □ 修正案 □ 发布案 | | |
| 文档列表 | | | |
| 文档版本 | 修改时间 | 修改人 | 修改内容 |
| V1.0 | 2018.9.18 | 张柯良 | 创建文档 |

* 游戏人数：2人
* 牌库：一副标准的扑克牌，去掉3和4，共46张
* 基础规则：
  + 发牌：系统先随机一张牌为地主牌，随后会为每名玩家随机发放17张牌，留下3张牌作为底牌，剩下的9张牌作废（玩家无法查看）
  + 叫地主：拿到地主牌的玩家，可以选择是否叫地主，叫地主后，另外一名玩家可以选择是否抢地主，最多可以来回抢4次
    - 抢地主的次数不同，倍数也会不一样：抢1/2/3/4次对应2/3/4/5倍
    - 抢地主完毕时，地主需要让对应张数的牌给农名，叫地主默认让1张牌给农民，之后每抢1次地主，让牌张数增加1张，最多可抢4次，即最多让5张牌（例：地主让5张牌，农民出牌至手牌≤5张时，游戏结束，农民获胜）
  + 出牌：每局开始，由地主先出牌，其他人按照先出者的牌型和张数出牌；之后由上一圈最大者出牌
* 出牌规则：
  + 除炸弹外，其他牌型必须要牌型和总张数相同才能比较大小
  + 王炸>炸弹>其他牌型
  + 顺子按照最大的一张牌的牌点来比较大小
  + 飞机带翅膀和四带二按照三张和四张部分比较，带的牌不影响大小
  + 单牌：大王>小王>2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5
* 牌型：
  + 对子：两张点数相同的牌
  + 三带一：三张点数相同的牌加上一张单牌
  + 三带对：三张点数相同的牌加上一个对子
  + 顺子：五张或以上点数相连的牌（2和大小王不能组成顺子）
  + 连对：三对或以上点数相连的对子（2和大小王组成连对）
  + 飞机：两组或以上相连的三张
  + 飞机带翅膀：飞机带上两张单牌或者两个对子
  + 四带二：四张点数相同的牌加上两张单牌
  + 炸弹：四张点数相同的牌
  + 王炸：大小王组成的牌
* 另加倍：
  + 炸弹：2倍
  + 春天：2倍
  + 反春：2倍