二人麻将需求文档

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档状态 | □ 草案 ■ 修正案 □ 发布案 | | |
| 文档列表 | | | |
| 文档版本 | 修改时间 | 修改人 | 修改内容 |
| V1.0 | 2018.9.17 | 张柯良 | 创建文档 |
| V1.1 | 2018.10.16 | 陈少哲 | 修改规则 |

* 游戏人数：2人
* 牌库：72张
  + 筒：1至9筒各4张，共36张
  + 条：1至9条各4张，共36张
* 手牌：闲家起手7张牌
* 基础规则：
  + 玩家可以碰、杠牌，不可吃牌；可以点炮胡、抢杠胡
  + 刮风（明杠）又分为直杠和弯杠；
    - 直杠：玩家手中有三张一样的牌，其他玩家打出同样的牌，玩家选择杠，2分；玩家直杠后，需要补一张牌，再继续出牌操作
    - 弯杠：玩家已经碰出一对牌，又自摸到碰出的牌选择杠，1分；玩家弯杠后，需要补一张牌，再继续出牌操作
  + 抢杠胡：当玩家进行直杠操作时，其他玩家可以胡要杠的这张牌，则为抢杠胡，抢杠胡后，这个杠不结算
  + 下雨（暗杠）玩家手中含有4张相同的牌（未碰），此时玩家选择杠，2分。暗杠不可被抢杠胡；玩家暗杠后，需要补一张牌，再继续出牌操作
  + 无论暗杠还是明杠，都不会立即结算，而是在最后进行分数结算和加根
* 牌型：
  + 平胡（0番）：两坎（除两副刻子）加一对将
  + 对对胡（1番）：两副刻子加一对将
  + 清一色（2番）：牌型由万/条/筒其中一种花色组成
  + 七对（2番）：四副对子组成
  + 龙七对（3番）：两副对子和一个杠组成（不能杠出或碰出，不计算杠分）
  + 清对（3番）：清一色的大对子
  + 清七对（4番）：清一色的七对
  + 清龙七对（5番）：清一色的龙七对
* 结算：最终得分=番数+刮风下雨。匹配场中，五番封顶。
  + 另加番：1番=底注x2
    - 1根：1番
    - 杠上花：1番
    - 杠上炮：1番，此杠不计分
    - 抢杠胡：1番，此杠不计分
    - 自摸：1番
    - 金钩胡：1番
    - 海底胡：1番
    - 海底炮：1番
    - 卡二条：1番（手牌有一、三条，胡二条中张）
    - 地胡：2番
    - 天胡：3番
* 惩罚机制：
  + 查大叫：游戏流局时，未听牌的玩家赔给已经听牌但是未胡牌的玩家可以达到的最大胡牌倍数；并且查大叫的玩家如果有杠牌时，杠牌不算分
* 界面需求：
  + 游戏中，只有两方玩家，中央方位只留下“东”“西”；玩家的出牌区也要扩大，当面前放不下时，要放在右手的出牌区中
* 比赛场需求：
  + 方数：两方
  + 需求牌型：平胡（0番）、对对胡（1番）、清一色（2番）、七对（2番）、龙七对（3番）、清对（3番）、清七对（4番）、清龙七对（5番）
  + 封顶规则：不封顶
* 自建赛可选规则：

玩家创建自建赛前可以自定义比赛规则。（标红为默认项）

* 多选项（可勾选任意数量选项）：幺九、将对、天地胡、门清、中张、两分起胡
* 单选项（同一组选项中只可且必须选择一项）：

1. 自摸加番、自摸加底
2. 点杠花（点炮）、点杠花（自摸）
3. 2番封顶、3番封顶、4番封顶