斗地主结算Tips显示规则

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档状态 | □ 草案 ■ 修正案 □ 发布案 | | |
| 文档列表 | | | |
| 文档版本 | 修改时间 | 修改人 | 修改内容 |
| V1.0 | 2018.9.13 | 张柯良 | 创建文档 |
| V1.1 | 2018.9.26 | 张柯良 | 修订并完善文档 |

1. 设计目的

* 让玩家清楚的了解到在一局游戏中，玩家的得分情况及该局中的变化等

1. 设计内容

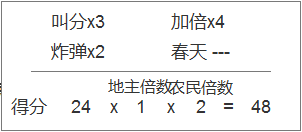


图1：斗地主结算Tips

* 美术资源地址：JyQiPai\_art\游戏界面1.0\DDZ\DDZ\_com\Settlement\斗地主公用结算效果图

1. 界面需求

* 原本的斗地主结算Tips更改
* 横线上方为每项公共操作带来的变化：叫分（开场抢地主的叫分，当游戏模式为听用模式时，则无此选项）加倍（特殊加倍，例如底牌牌型加倍等）炸弹（该局中，共出现了多少个炸弹）春天（该局是否出现春天或者反春）
* 横线下方为得分计算：公共倍数乘以地主和农民的倍数得到的最后分数

1. 前端需求

* 前端需要根据不同的游戏模式，显示不同的Tips内容

|  |  |
| --- | --- |
| 经典斗地主 | 叫分、加倍、炸弹、春天 |
| 癞子斗地主 | 叫分、加倍、炸弹、春天 |
| 听用斗地主 | 加倍、炸弹、春天 |
| 二人斗地主 | 抢地主、加倍、炸弹、春天 |

1. 后端需求

* 叫分：该局游戏中，玩家叫出的最高分值
* 抢地主：二人斗地主中，玩家抢地主的倍数
* 加倍：特殊加倍的倍数（暂不显示，目前游戏中没有特殊加倍）
* 炸弹：该局中，一共出现了多少个炸弹
* 春天：该局是否打出春天或反春
* 得分：叫分、加倍、炸弹、春天的积x地主加倍倍数x农民的倍数=最终得分
  + 地主加倍倍数：地主的加倍倍数，不加倍为1
  + 农民的倍数：这里需要注意，如果玩家身份为农民的话，则只显示自己的加倍倍数，不加倍为1；若玩家身份为地主，则为（农民A加倍倍数+农民B加倍倍数），两个农民都不加倍则为1+1