血战麻将转雨模式

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档状态 | ■ 草案 □ 修正案 □ 发布案 | | |
| 文档列表 | | | |
| 文档版本 | 修改时间 | 修改人 | 修改内容 |
| V1.0 | 2018.9.26 | 张柯良 | 创建文档 |

1. 设计目的

* 增加血战麻将的更多玩法

1. 设计内容

* 转雨，又称做呼叫转移，四川血战麻将经典玩法之一，当一名玩家进行杠的操作后，打出的牌点炮，并被其他玩家胡牌，此时，该玩家的杠钱要转给接炮的玩家

1. 界面需求

* 和胡牌一样，需要一个“呼叫转移”的字样显示在玩家的面前
* 特效需求：当出现转雨时，需要有转雨的特效
  + 当玩家杠上炮胡牌时，弹出“呼叫转移”字样
  + “呼叫转移”字样出现后，在字体上出现刮风下雨的特效
  + 字样出现耗时0.2秒，特效持续0.8秒

1. 前端需求

* 当出现转雨时，前端要播放特效，然后显示分数变化

1. 后端需求

* 呼叫转移时，要将杠家的杠钱转移到胡牌方，此时要将点炮钱和杠钱一起结算，后端需要计算后，再显示