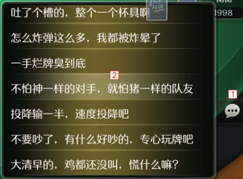
语音系统设计案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **文档状态** | **■草案 □修正案 □发布案** | | |
| **文档列表** | | | |
| **文档版本** | **修改时间** | **修改人** | **修改内容** |
| **V1.0** | **2018/8/8** | **段铭** | **建立文档** |

# 1.界面设计

## 1.1 快捷语言界面（斗地主）



1. 消息按钮，点击后弹出左边聊天界面。点击任意聊天界面外的内容或再次点击消息按钮，关闭该弹窗。
2. 快捷语言聊天按钮，默认打开时显示快捷聊天内容，被选中时被选中效果，向上划动显示后续快捷聊天语句，点击后相应的人物边上出现气泡

快捷聊天内容有：

* 快点吧，我等的花都谢了
* 你的牌打得太好了
* 和你合作真是太愉快了
* 吐了个槽的，整个一个杯具啊
* 怎么炸弹这么多，我都被炸晕了
* 一手烂牌臭到底
* 不怕神一样的对手，就怕猪一样的队友
* 投降输一半，速度投降吧
* 不要吵了，有什么好吵的，专心玩牌吧
* 大清早的，鸡都还没叫，慌什么嘛？

## 1.4 录音界面（只限开房）



在开房中长按录音按钮出现界面中所示图案

1. 录音按钮，长按之后开始录音，出现录音中界面
2. 录音中，从10秒开始倒计时，长按时间少于1s即松开按钮发送时，给予提示：录音时间过短。

* 录音中10秒倒计时到0后会自动播放，播放玩家头像边上出现气泡。
* 录音中松开按钮（长按时间大于1秒）会播放，播放玩家头像边上出现气泡。

注：手指上划即取消播放

## 1.5 气泡出现位置





玩家在聊天界面点击快捷语句、或者录音完毕松开手后出现气泡。斗地主、隔板气泡出现位置如图所示。

1. 语音，长度框固定，录音时间最长10秒，最短为1秒
2. 快捷语句聊天框

## 1.7 说话时间太短界面



玩家长按按钮时间过短（少于1秒），放开语言按钮出现“说话时间太短”图案。

# 2.后端功能

## 2.1 播放顺序优先级

* 若几名玩家都是点击快捷语句，那么玩家点了之后即播放，快捷语句各自播放各自的
* 若一名玩家现点击快捷语句，在快捷语句未播放完的时候有玩家的录音播放了，那么快捷语句直接停止，播放录音内容
* 若几名玩家录音发送时间很相近，那么优先播放最快放开录音按钮的录音，在播后续的录音，即相同时间只会播出一条录音
* 若玩家录音播放的时间一致，那就随机播放一条，播放完这一条再播放吓一条
* 若玩家录完音播放后快速点击快捷语句，那么快捷语句会等录音播完之后在播，若程序不好实现，那么在录音播放期间玩家不能点击快捷聊天

注：若在语音之前有快捷聊天，那么语音播放后，快捷聊天马上停止，播放语音；

几条录音时间相差不大，会一条播放完之后再播下一条；

语音未播放完即点击快捷聊天，快捷聊天会等语音播放完在播；

若同时有录音和快捷聊天，那么优先播放快捷聊天