# 封顶规则

## 输赢封顶规则

牌局中产生流水，结算分数时，实际收支为以下三项数据中的最小值：

* 赢家持有鲸币量与带入鲸币量（扣除房费后）的最大值
* 输家本应支付给赢家的鲸币量
* 输家持有鲸币量

如：

* A玩家带入1500鲸币，扣除房费100鲸币，结算时持有1000鲸币，B玩家持有1500鲸币，B玩家输给A玩家2000鲸币，则实际B玩家支付给A玩家1400鲸币。
* A玩家带入1500鲸币，扣除房费100鲸币，当前持有200鲸币，此时下雨应收400鲸币，B玩家带入1000鲸币，则实际收入400鲸币，但如果此时B玩家只持有300鲸币，则A玩家只能收到300鲸币。

该规则需要对不同场次配置开关，即是否在某一场次中使用此结算规则。

## 场次带入限制

新增可为场次设定最大持有上限的规则，当玩家身上持有的鲸币数量大于该值时，无法进入该场次，并弹出提示框：您携带的鲸币数量超过当前场次上限，请选择更高级的场次。