**《JY斗地主》v1.0技术评估与计划**

## 版本时间

开始时间：2018.3.12

提交时间：2018.5.17

## 版本业务内容

完成《JY斗地主.docx》1.0版本

## 版本风险

整体风险评估：中低风险

风险点：

1：客户端部分非核心功能可能无法完成。（中等风险）

原因：客户端程序招聘正在进行，无法人员确定到岗时间。

美术人员未到岗，客户端界面相关功能实现速度降低。

2：网页客户端完成情况现阶段无法评估（高风险）

原因：人员未到岗

2：java后端部分功能可能无法完成。（低风险）

原因：跨部门沟通，并且之前互不了解，可能有迭代调整的过程

3: 团队需要磨合（超低风险）

## 版本服务器承载量设计

1：单服同时在线人数3000+

2：遇爆发增长可快速扩充至单服同时在线人数10000-15000

## 版本阶段计划

1：服务器与客户端框架搭建。（2018.3.12-2018.3.25两周）

2：客户端与服务器斗地主主逻辑开发，后端部分介入。（2018.3.26-2018.4.8两周）

完成效果：斗地主基本能玩。

3: 周边功能开发，后端全面介入。2018.4.9-2018.5.6四周）

完成效果：版本业务功能基本完成。

4：测试，调整与部署。（2018.5.7-2018.5.17两周）

完成效果：本版功能全部完成且安全稳定。

## 