该模板为前端显示模板

涉及前端配置表包含：

|  |  |
| --- | --- |
| Game\_activity\_config | 活动入口内显示 |
| Game\_enter\_btn\_config | 按钮位置显示 |
| Game\_module\_config | 功能模块及打包配置 |
| Banner\_style\_ui | 登录弹出及广告栏显示 |

Game\_activity\_config：

1. act\_type：normal字段标志代表下方活动栏显示内容，weekly字段标志代表每周轮换活动内容，znq字段标志对应可能在同期上线的另外一套活动窗口（现仅备用，暂未使用）

2. gotoUI：gotoUI的第一个字段对应功能模块所在文件夹，由客户端提供，第二个字段对应模板配置表，如非模板活动，则不填，第三个字段为“panel”

Game\_enter\_btn\_config：

1. parm字段：模块名称+活动标志+enter

2. 按钮配置要求：按钮位置用“#”号隔开，相同位置的按钮显示优先级用“；”号隔开

Game\_module\_config：

模板活动分为模块和皮肤两个部分，均由客户端提供

配置时需注意将模块和皮肤配置同时开启打包，如未开启皮肤打包，在打包后会出现缺失资源的问题

Banner\_style\_ui：

Upconfig分页中第109号配置为多活动弹窗模板，只需修改开始/结束时间即可