对应活动模板文档---《嵌入活动模板—排行榜》

对应后端配置表格---《rank\_server》

对应前端配置表格---《act\_ty\_rank\_config》----斗地主

对应前端配置表格---《act\_ty\_phb\_config》----捕鱼

前端配置方式及注意事项

1. 斗地主

1.1 ranks分页：

a. act\_rank\_key对应game\_activity\_config中gotoUI字段中的第二个参数，自己命名，用于标志具体活动内容，

b. style\_key字段对应当期活动的皮肤key值，由程序提供，

c. start\_time/end\_time 开始和结束时间，

d. rank\_type 排行榜类型，和rank\_server中的排行榜类型一致

e. permission\_key 权限值，（那一部分玩家可以看到该活动）

f. type 排行榜类型：当该值填1时，为积分类型排行榜，奖励模式为排名奖励（无额外奖励），当该值为2时，为消消乐排行榜，奖励模式为排名奖励（无额外奖励），当该值为3时，为通用额外奖励排行榜，奖励模式为排名奖励+额外奖励（现阶段模板常用）

g. item\_type 当该值为1时，为基本个数，客户端数据与服务器数据保持一致，当该值为2时，为倍数模板，客户端数据等于服务器数据除以100，当该值为3时，为赢金类型模板，客户端数据等于服务器数据除以10000。

h. gotoUI 跳转，控制跳转按钮点击后跳转到什么位置

1.2 others分页

a. 该分页使用条件为 排行榜类型为1或者2时，显示排名奖励

1.3 ext\_award\_cfg分页

a. 该分页试用条件为 排行榜类型为3时，显示排名奖励与额外奖励

2. 捕鱼

2.1 config分页

a. item\_key字段代表排行榜排名使用道具

b. rank\_type与rank\_server中的排行榜类型一致

c. s\_time/e\_time 开始/结束时间

d. path 排行榜皮肤所在文件夹，由客户端提供

e. condiy\_key 权限，非显示权限，用于区分平台和渠道标志

2.2 award\_config分页 奖励配置分页

后端配置表斗地主与捕鱼配置方式一致

Main分页

1. data\_deal\_type

1.1 nor\_add类型：单个玩家单条数据，每次获得达到上榜条件后数据叠加

1.2 free\_bigger类型：单个玩家单条数据，上榜时选取最高的数据上榜

1.3 source\_add类型：单个玩家多条数据，每条数据对应获得上榜条件后数据在对应分组叠加

PS：nor\_add类型与free\_bigger类型对应data\_save\_type的类型为single，source\_add类型对应data\_save\_type的类型为more

2. data\_save\_type

2.1 single类型，单条数据

2.2 more类型 多条数据

Score\_source分页：

排行榜数据来源，参考《排行榜来源》文件

Source\_condition分页：

来源的限制条件，与Score\_source所填写的来源对应，参考参考《排行榜来源》文件

Show\_model分页

显示规则