后端配置表：task\_zajindan\_server

前端配置表：activity\_ty\_task\_config

后端配置注意事项：

1.own\_type字段：

1.1 当该字段为normal时，代表所有玩家均会挂载该任务

1.2 当该字段为”p\_”开头模式或者为“permission\_task”时，代表符合权限限制的玩家会挂载该任务

1.3 当该字段为其他特殊字符串时，为程序提供的任务特殊处理方式

2. task\_enum字段

2.1 当该字段为common时，任务不做特殊处理

2.2 当任务需要做特殊处理时，由程序提供

3. is\_send\_client字段，填“1”时任务数据主动推送给客户端

4. start\_valid\_time字段： 任务开始时间，任务重置时间与该字段相关，例：开始时间为早上七点时，任务重置时间也为七点

前端配置表注意事项：

1. base分页：

1.1 key为活动唯一标识，不可重复

1.2 icon为活动上方banner图片名称

1.3 tges字段对应tge分页中的tge\_index字段

2. tge分页

2.1 task\_index字段对应task分页中的id字段

3. task分页

3.1 task字段为当前任务的任务id

3.2 task\_name为显示在活动中的任务描述，需要注意和文档内容一致

3.3 level字段中，当多条任务共用一个任务id时，根据任务进度填写

例：



3.4 item字段中，填写该任务对应的奖励道具类型，