# 抗日英雄

## 游戏玩法：

游戏采用横版游戏，参考愤怒小鸟为原型，通过屏幕左边拖拽物体释放后，攻击右边的建筑和人物，根据右边建筑物和人物毁坏程度来判定关卡过关。

## 游戏题材：

游戏题材初步决定选用抗日战争题材。

## 游戏点介绍：

### 一、关卡数量

关卡分为：过关关卡和无限关卡两种。

过关关卡数量：10关。

### 二、游戏释放物体

释放物体分为2类：1.碰到物体范围爆炸类；2.释放后点击物体爆炸类

这2类物体的抛物线轨迹前者轻后者重。

碰到物体爆炸类：爆炸范围小且火力低，炮塔需要3次可击毁，人物需1次可击毁；

释放后点击物体爆炸类：爆炸范围大且火力高，炮塔和人物1次可击毁。但如果炮塔只有一半或一半以内在爆炸范围，炮塔不会彻底毁坏，变为剩下一半存留。

共产党土八路投掷的：石块、手榴弹、炸药包轰炸敌方的势力完成过关。

### 三、敌对建筑物和人物

敌对建筑物为：炮塔，大桥、战壕等。建筑物损坏程度分三级，开裂、剩下一半、全部成渣。

人物：日军，猥琐。

### 四、游戏道具

火力加倍道具：使用后火力加倍范围不变。

瞄准器：辅助抛物线和落地位置。

轰炸：从屏幕左边土八路处飞出很多手榴弹飞向敌方。