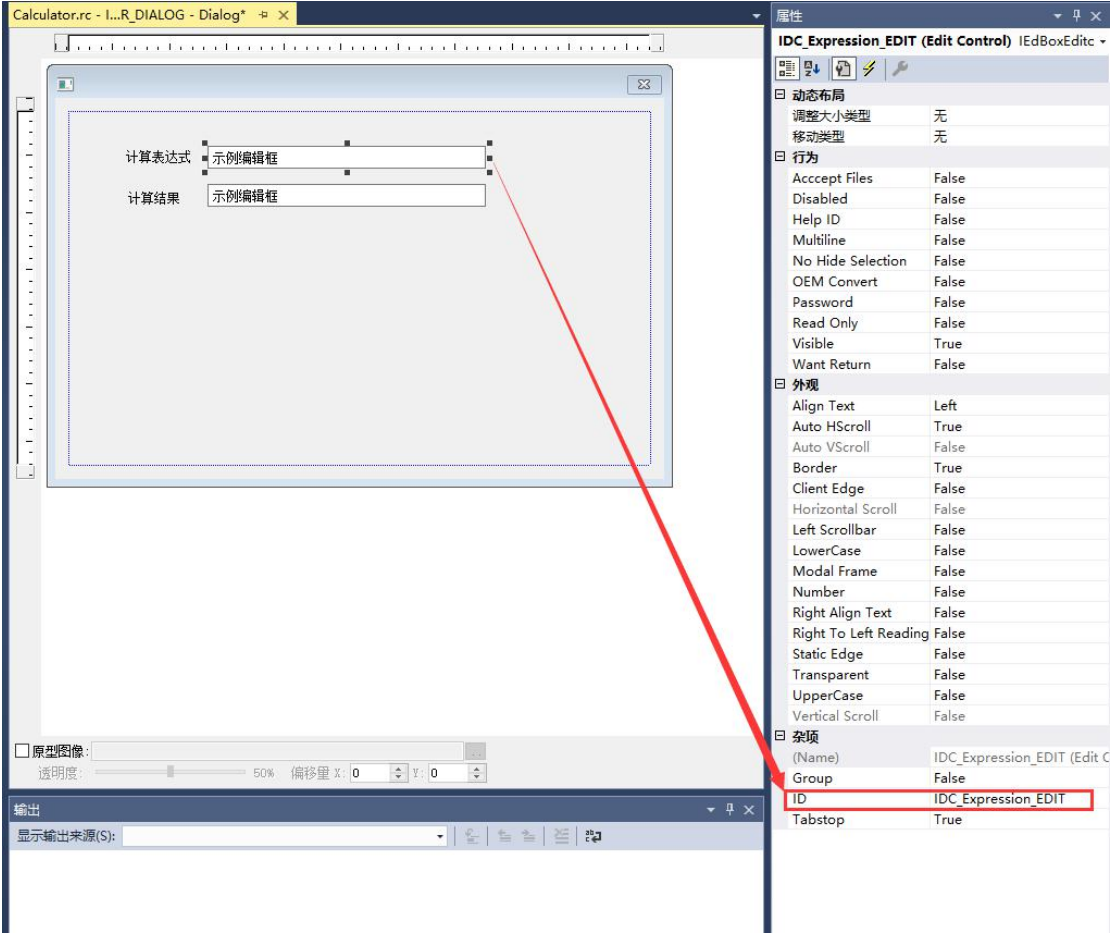
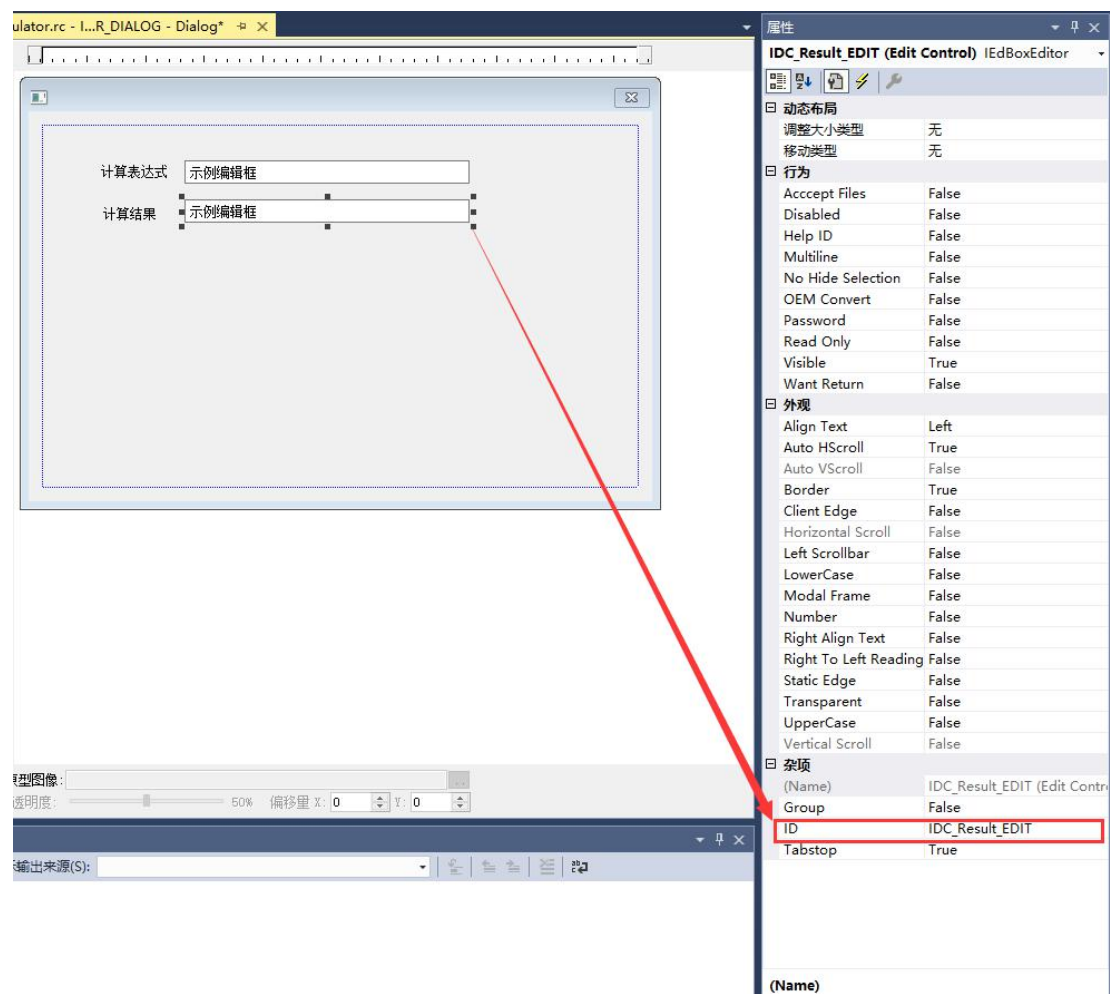
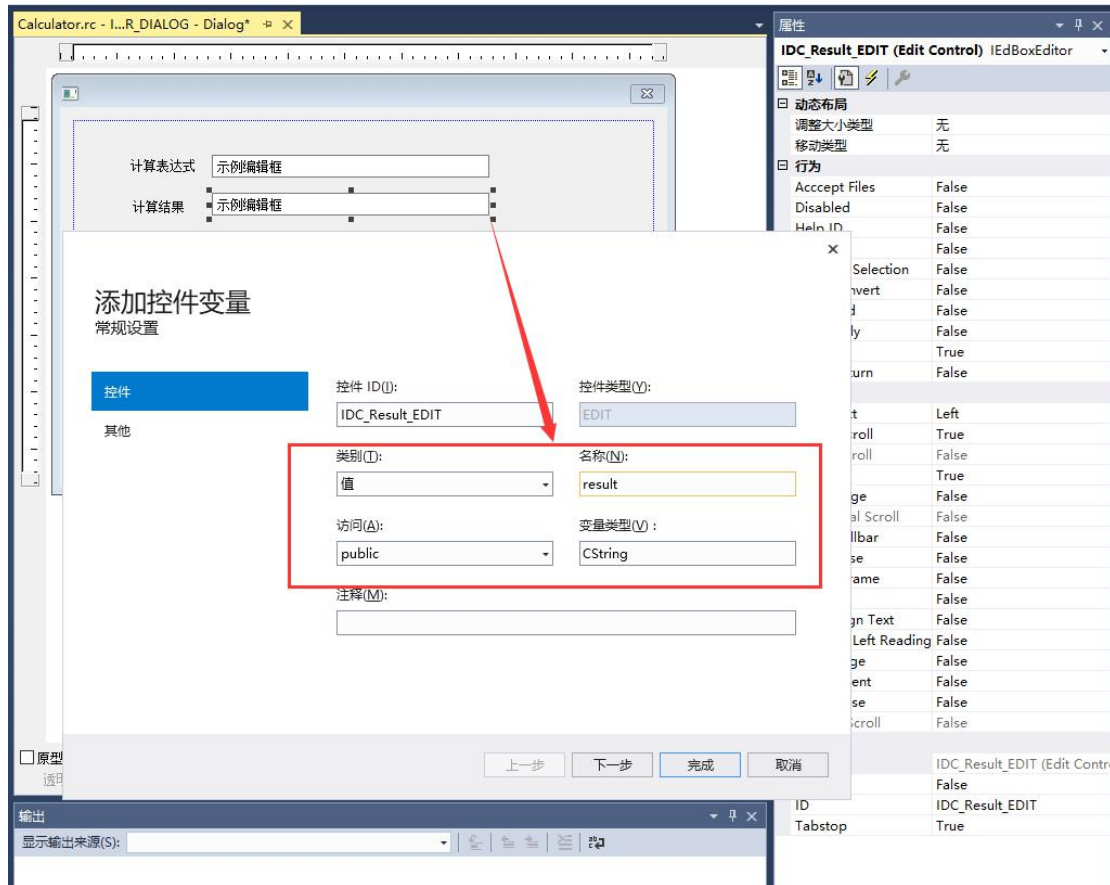
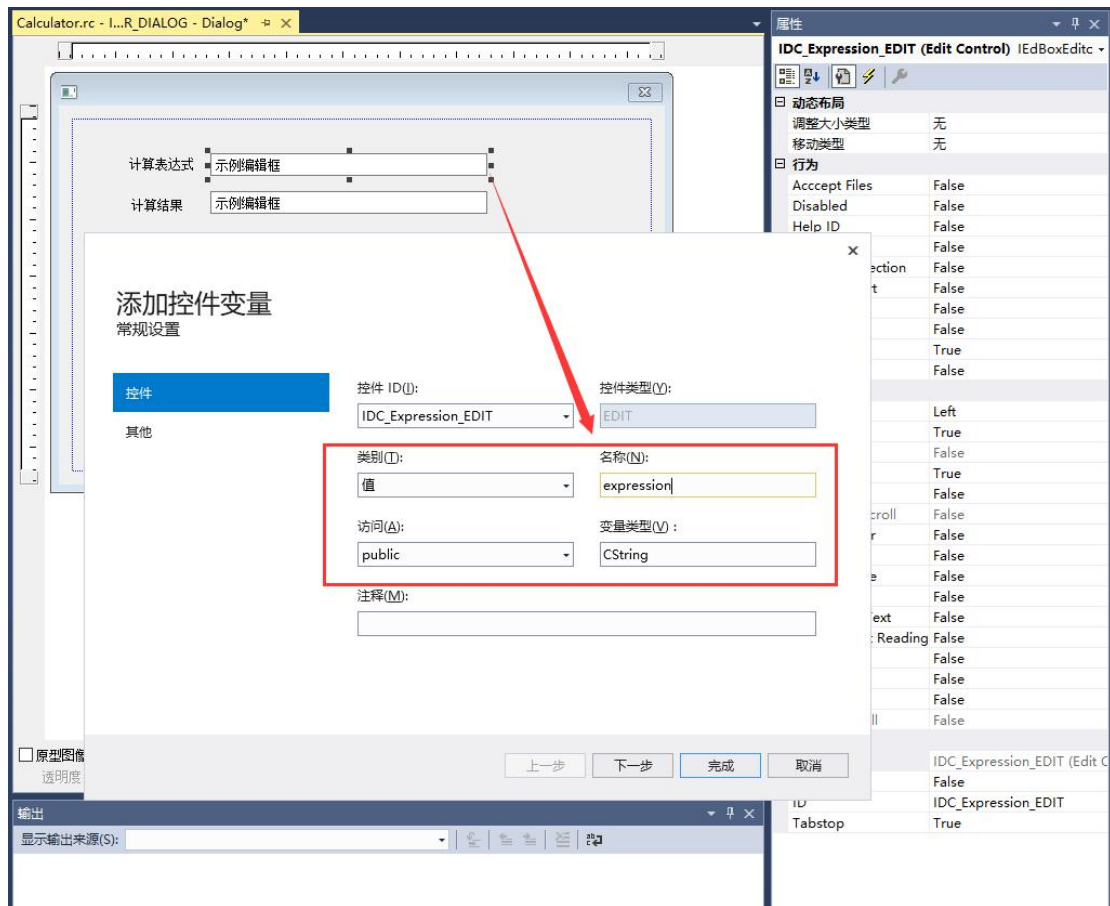


一、 表达式布局

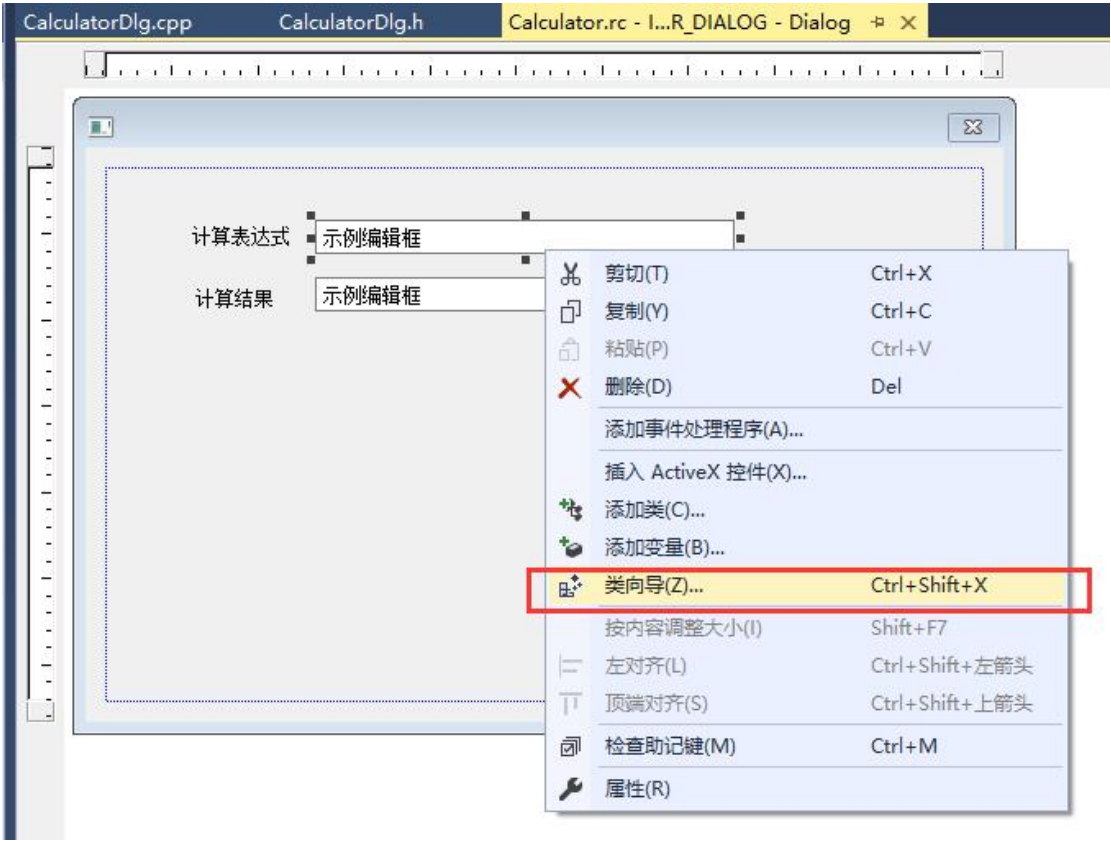


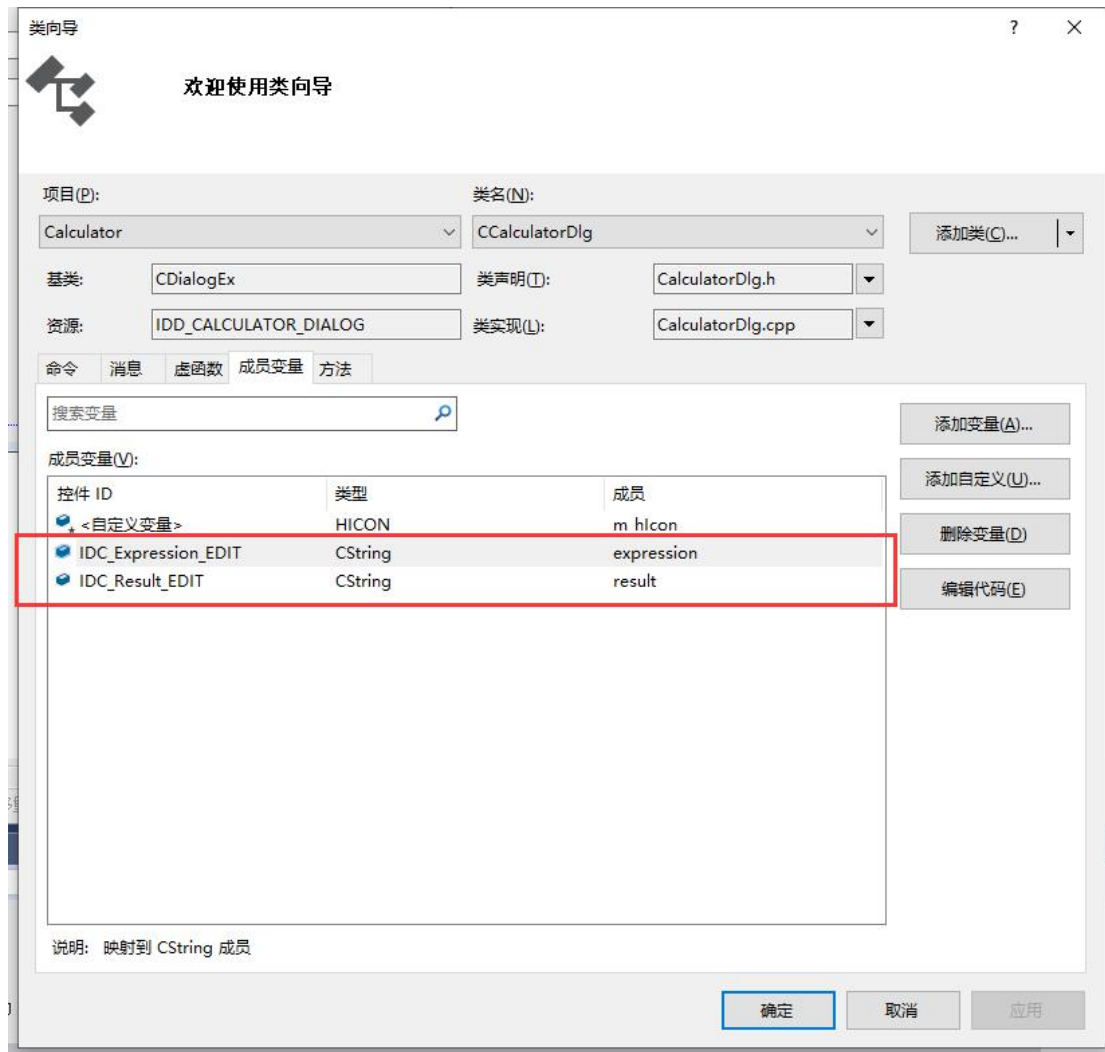


## 二、 添加变量



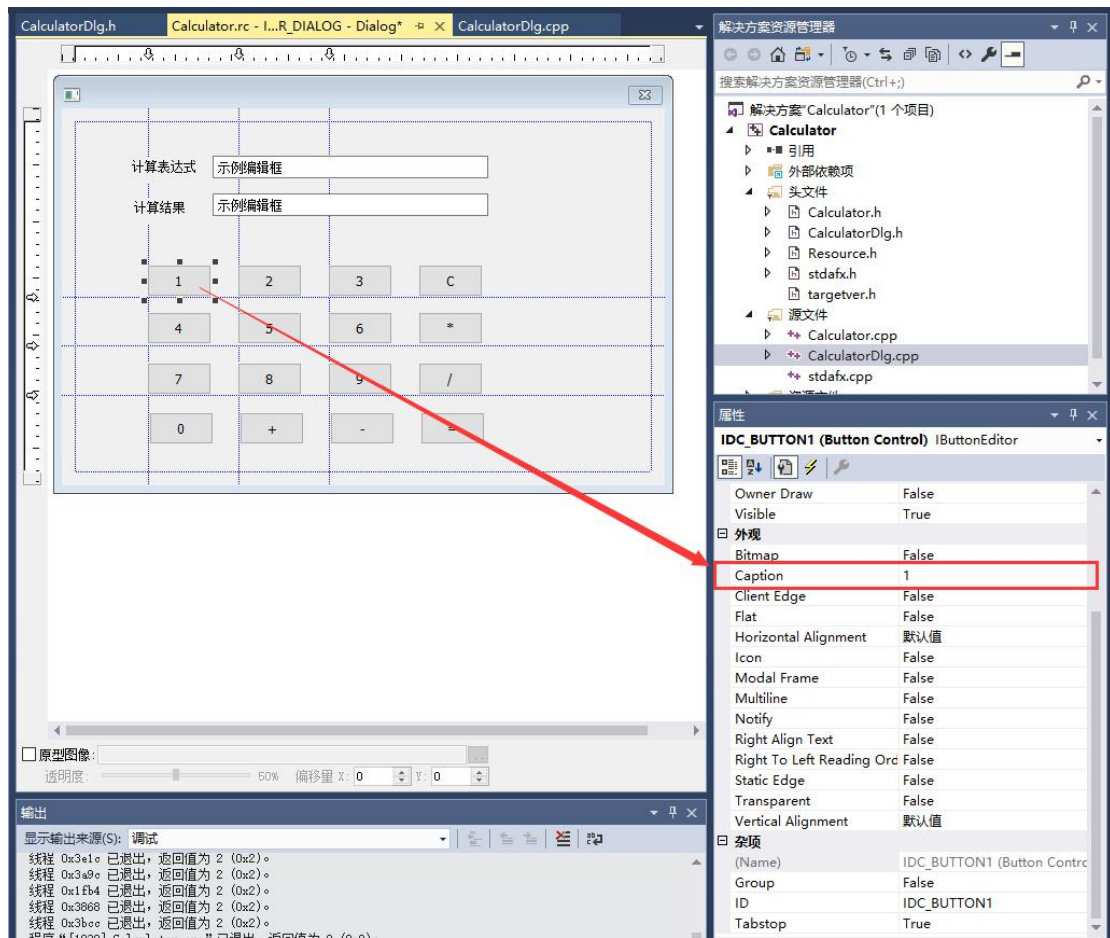
确认是否添加，查看



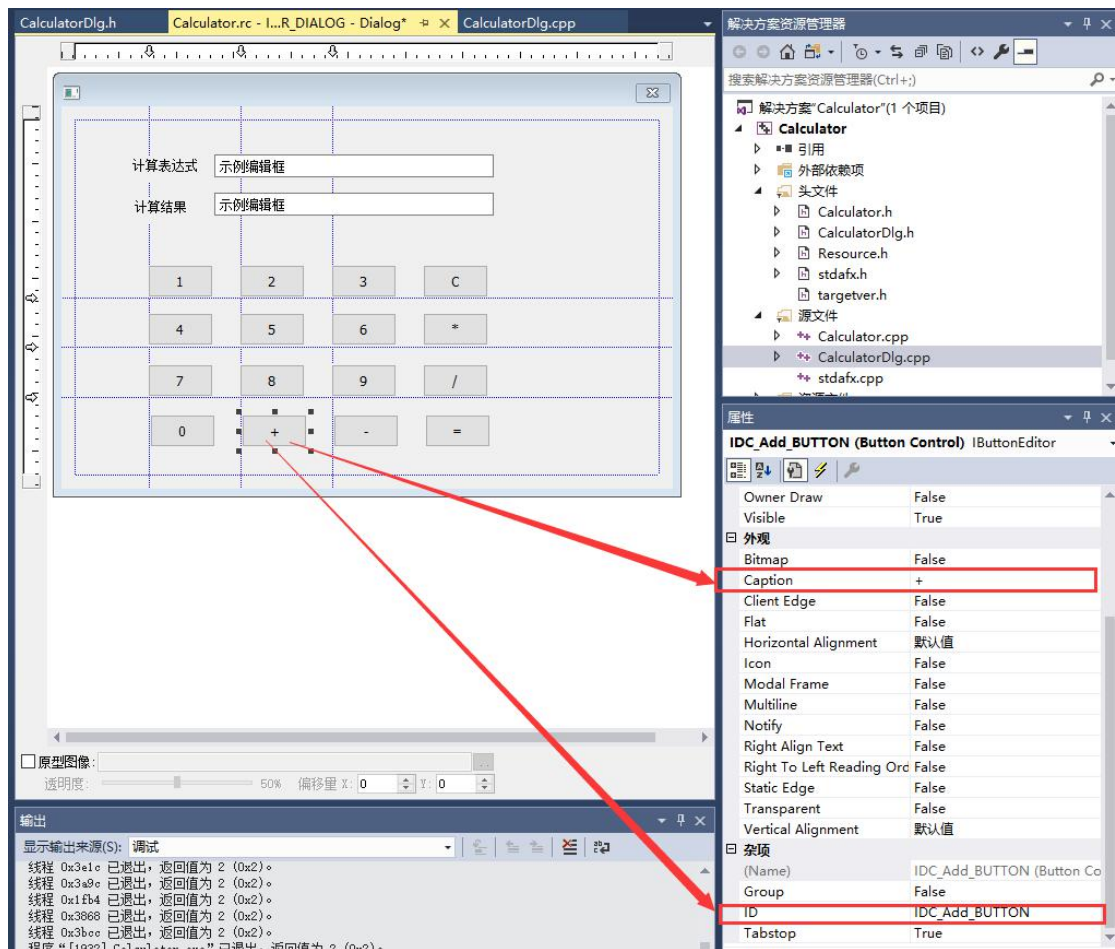


### 三、 数字控件布局

对于数字按钮控件做以下处理。

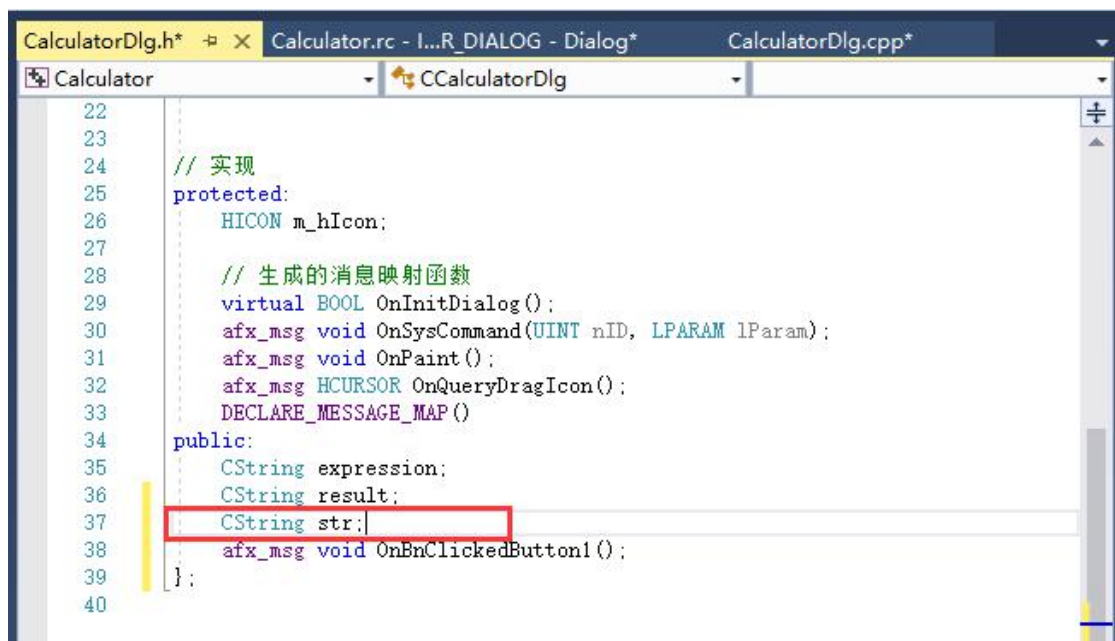


对于加减乘除等号等特殊按钮控件，一定要改 ID，方便以后写相关程序和查错。



#### 四、 添加按钮控件方法

额外添加公共变量 str，用于之后计算处理。



以按钮“1”为例，双击按钮“1”：



```
CalculatorDlg.h*      Calculator.rc - I...R_DIALOG - Dialog*      CalculatorDlg.cpp*
Calculator          -> CCalculatorDlg          - OnBnClickedButton1()

142      int y = (rect.Height() - cyIcon + 1) / 2;
143
144      // 绘制图标
145      dc.DrawIcon(x, y, m_hIcon);
146  }
147  else
148  {
149      CDialogEx::OnPaint();
150  }
151 }
152
153 // 当用户拖动最小化窗口时系统调用此函数取得光标
154 // 显示。
155 HCURSOR CCalculatorDlg::OnQueryDragIcon()
156 {
157     return static_cast<HCURSOR>(m_hIcon);
158 }
159
160
161
162 void CCalculatorDlg::OnBnClickedButton1()
163 {
164     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
165     expression += _T("1");
166     str += _T("1");
167     UpdateData(FALSE);
168 }
169
```

加减乘除符号按钮控件也如是处理：





```
264     UpdateData(FALSE);
265 }
266
267
268 void CCalculatorDlg::OnBnClickedAddButton()
269 {
270     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
271     expression += _T("+");
272     str += _T("+");
273     UpdateData(FALSE);
274 }
275
276
277 void CCalculatorDlg::OnBnClickedSubButton()
278 {
279     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
280     expression += _T("-");
281     str += _T("-");
282     UpdateData(FALSE);
283 }
284
285
286 void CCalculatorDlg::OnBnClickedMulButton()
287 {
288     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
289     expression += _T("*");
290     str += _T("*");
291     UpdateData(FALSE);
292 }
293
294
295 void CCalculatorDlg::OnBnClickedDivButton()
296 {
297     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
298     expression += _T("/");
299     str += _T("/");
300     UpdateData(FALSE);
301 }
302
```

清除键按钮控件:

```
void Ccalculator_01Dlg::OnBnClickedClearButton()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    expression = _T("");
    str = _T("");
    result = _T("");
    while (!Operate.empty())
        Operate.pop();
    while (!Number.empty())
        Number.pop();
    UpdateData(FALSE);
}
```

等号按钮控件:

```
void CCalculatorDlg::OnBnClickedEqualButton()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    str += _T("=");
    OnEnChangeExpressionEdit();
    UpdateData(FALSE);
}
```

双击计算表达式编辑框，出现

```
void Ccalculator_01Dlg::OnEnChangeExpressionEdit()  
{  
    // TODO: 如果该控件是 RICHEDIT 控件，它将不  
    // 发送此通知，除非重写 CDialogEx::OnInitDialog()  
    // 函数并调用 CRichEditCtrl().SetEventMask(),  
    // 同时将 ENM_CHANGE 标志“或”运算到掩码中。  
  
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码  
}
```

OnEnChangeExpressionEdit();函数即为你需要写的计算机计算主要程序，请**自主完成**。

作业提交：

- 1、 请于 **3 月 13 日 24: 00** 前将作业以“**作业几 学号 姓名**”形式上交**压缩包**，上交内容一个 **word** 的实验报告【**详细功能（思路+实例）+核心代码**】以及可以运行的**项目**。

实验课选了赵老师的同学发到 910660298@qq.com

- 2、 作业严禁抄袭，一经发现，均作零分处理。

例子参考：

calculator\_01

计算表达式

计算表达式

计算结果

示例编辑框

弧度转换

☐ 弧度

☐ 角度

进制转换

☐ 十进制

☐ 二进制

☐ 八进制

☐ 十六进制

Backspace

C

sin	cos	tan	(	)	%	/
x^2	x^3	x^10	7	8	9	*
e^x	1/x	x!	4	5	6	-
lg	ln	√	1	2	3	+
e	e^2	n	+/-	0	.	=