Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.8 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил: Юрьев Илья Евгеньевич 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Богданов С.С., ассистент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Работа с функциями в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход выполнения работы:

1. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python:

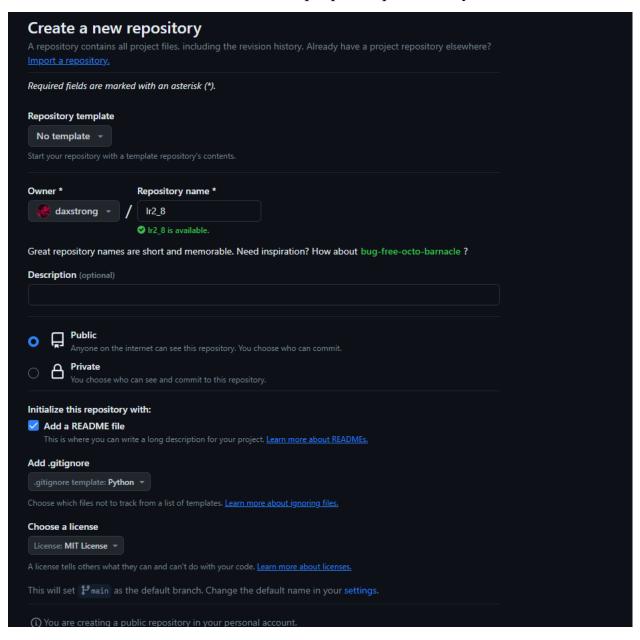


Рисунок 1 – Создание репозитория с заданными настройками

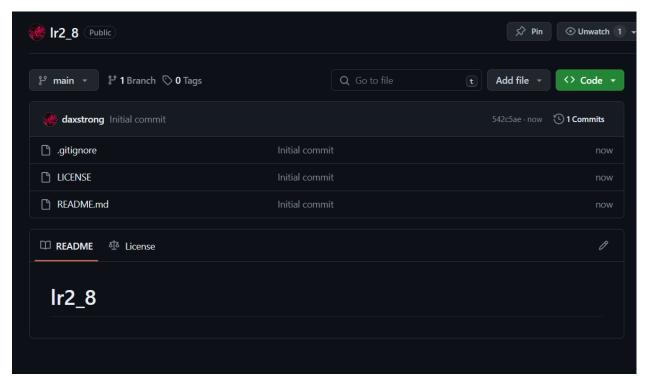


Рисунок 2 – Созданный репозиторий

```
ilyay@DESKTOP-FF1JT6S MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Основы программной инженер ии

$ git clone https://github.com/daxstrong/lr2_8.git
Cloning into 'lr2_8'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 3 – Клонирование репозитория

```
ilyay@DESKTOP-FF1JT6S MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Основы программной инженер
ии/lr2_8 (main)
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
```

Рисунок 4 – Создание ветки develop

2. Проработать примеры лабораторной работы, оформляя код согласно PEP-8:

Листинг примера:

```
year = int(input("Год поступления? "))
def display_workers(staff):
   if staff:
```

```
result.append(employee)
command = input(">>> ").lower()
```

Рисунок 5 – Вывод программы

3. Решите задачу: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строк кода. Это вызов функции test() и инструкции if __name__ == '__main__'. В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное".

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def test():
    num = int(input("Введите целое число: "))
    if num > 0:
        positive()
    elif num < 0:
        negative()

def positive():
    print("Положительное")

def negative():
    print("Отрицательное")

if __name__ == '__main__':
    test()</pre>
```

Рисунок 6 – Задание №1

```
C:\Users\ilyay\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe
Введите целое число: 23
Положительное
```

Рисунок7 – Вывод программы (Задание №1)

4. Решите следующую задачу: в основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле. В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле, или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().

```
def circle(radius):
   Вычисляет площадь круга по заданному радиусу.
   Вычисляет площадь боковой поверхности цилиндра или полную площадь цилиндра
   side_area = 2 * math.pi * radius * height
   full_area = side_area + 2 * circle(radius)
```

Рисунок 8 – Задание №2

```
C:\Users\ilyay\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe
Введите радиус цилиндра: 6
Введите высоту цилиндра: 8
Хотите получить только площадь боковой поверхности? (да/нет): мет
Полная площадь цилиндра: 527.7875658030853
```

Рисунок 9 – Вывод программы (Задание №2)

5. Решите следующую задачу: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

```
def multiply_until_zero():
     product = 1
         num = float(input("Введите число (для завершения введите 0): "))
         if num == 0:
             break
         product *= num
    return product
def main():
     result = multiply_until_zero()
     print(f"Произведение введенных чисел: {result}")
 if __name__ == '__main__':
     main()
```

Рисунок 10 – Задание №3

```
C:\Users\ilyay\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe
Введите число (для завершения введите 0): 2
Введите число (для завершения введите 0): 3
Введите число (для завершения введите 0): 4
Введите число (для завершения введите 0): 0
Произведение введенных чисел: 24.0
```

Рисунок 11 – Вывод программы (Задание №3)

6. Решите следующую задачу: напишите программу, в которой определены следующие четыре функции: 1. Функция get_input() не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку. 2. Функция test_input() имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя – False. 3. Функция str_to_int() имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число. 4. Функция print_int() имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает. В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула True, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение – в четвертую.

Листинг программы:

```
def print_int(value):
    """
    BBBOДИТ переданное значение на экран.
    """
    print(value)

def main():
    """
    Fnaвная функция программы.
    """
    # Получаем ввод от пользователя
    user_value = get_input()

# Проверяем, можно ли преобразовать введенное значение в целое число
    if test_input(user_value):
        # Если возможно, преобразуем строку в целое число
        int_value = str_to_int(user_value)
        # Выводим полученное целое число на экран
        print_int(int_value)
    else:
        print("Невозможно преобразовать введенное значение в целое число.")

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
C:\Users\ilyay\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe "C:/Users/ilyay/OneDrive/Рабочий
Введите значение: 543653561
543653561
```

Рисунок 12 – Вывод программы с числом

```
C:\Users\ilyay\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe "C:/Users/ilyay/OneDrive/Pабочий
Введите значение: dydgyg
Невозможно преобразовать введенное значение в целое число.
```

Рисунок 13 – Вывод программы со строкой

7. Выполним индивидуальные задания:

Листинг программы:

```
def list people(people):
   print(line)
       print(line)
       print(f"| {person['фамилия']:^25} | {person['имя']:^15} |
def select people by month(people, month to search):
```

```
if __name__ == '__main__':
    people = []

while True:
    command = input(">>> ").lower()

match command:
    case 'exit':
        exit program()
    case 'add':
        add_person(people)
    case 'list':
        list_people(people)
    case command if command.startswith('select '):
        month_to_search = int(command.split(' ')[1])
        select_people_by_month(people, month_to_search)
    case 'help':
        help_info()
    case _:
        print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```

Рисунок 14 – Вывод программы

8. Зафиксируем проделанные изменения, сольем ветки и отправим на удаленный репозиторий:

```
$ git log
commit 7ded39683a84f69f6deb0f5437aaf99c56285830 (HEAD -> develop)
Author: dexstrong <ilya.yurev.04@inbox.ru>
Date: Mon Dec 18 19:44:09 2023 +0300

финальные изменения

commit 11ce381375f45cea3206ef4758c16aed547adf4d
Author: dexstrong <ilya.yurev.04@inbox.ru>
Date: Sun Dec 17 22:09:53 2023 +0300

Добавлена программа для определения знака числа

commit 542c5ae4e6745fbfb8b5baff596eab31le66cf84 (origin/main, origin/HEAD, main)
Author: Ilya Yurev <112946692+daxstrong@users.noreply.github.com>
Date: Sat Dec 16 20:01:48 2023 +0300

Initial commit
```

Рисунок 15 – Коммиты ветки develop во время выполнения лабораторной работы

```
lyay@DESKTOP-FF1JT6S MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Основы программной инженер
и/lr2_8 (develop)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
 lyay@DESKTOP-FF1JT6S MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Основы программной инженерии/lr2_8 (main)
$ git merge develop
Updating 542c5ae..7ded396
Fast-forward
 .idea/.gitignore
.idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
                                                               8 ++
                                                               6 ++
 .idea/InspectionP
.idea/lr2_8.iml
.idea/misc.xml
.idea/modules.xml
                                                              8 ++
4 +
.idea/vcs.xml
                                                               6 ++
                                                            create mode 100644 ex1.py
create mode 100644 individual.py
 create mode 100644 task1.py
create mode 100644 task2.py
 create mode 100644 task3.py
 create mode 100644 task4.py
```

Рисунок 16 – Слияние веток main и develop

```
ilyay@DESKTOP-FF1JT6S MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/Основы программной инженерии/lr2_8 (main) $ git push origin main Enumerating objects: 19, done. Counting objects: 100% (19/19), done. Delta compression using up to 12 threads Compressing objects: 100% (17/17), done. Writing objects: 100% (18/18), 6.33 KiB | 6.33 MiB/s, done. Total 18 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done. To https://github.com/daxstrong/lr2_8.git 542c5ae..7ded396 main -> main
```

Рисунок 17 – Отправка изменений на удаленный репозиторий

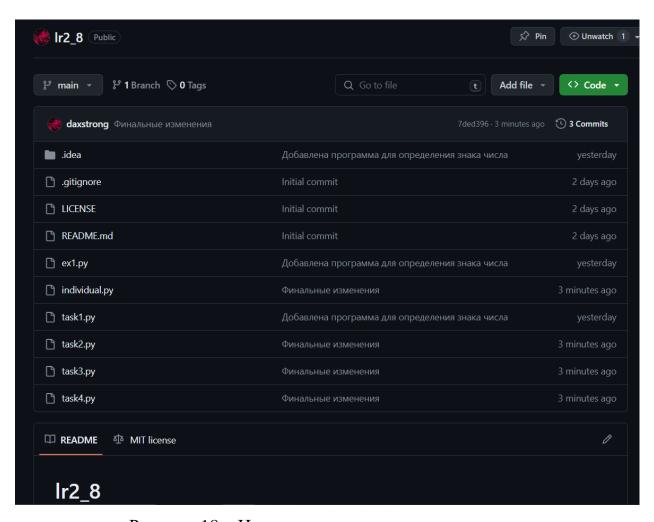


Рисунок 18 – Изменения удаленного репозитория

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое множества в языке Python?

Множество (set) в Python – это неупорядоченная коллекция уникальных элементов. Они используются для выполнения операций над уникальными элементами без дублирования.

2. Как осуществляется создание множеств в Python?

Множество можно создать, используя фигурные скобки {} и перечислив элементы множества через запятую. Например:

$$my_set = \{1, 2, 3, 4\}$$

3. Как проверить присутствие/отсутствие элемента в множестве?

Для проверки присутствия элемента в множестве можно использовать оператор in. Например:

4. Как выполнить перебор элементов множества?

Можно использовать цикл for для перебора элементов множества:

$$my_set = \{1, 2, 3, 4\}$$

for element in my_set:

print(element)

5. Что такое set comprehension?

Set comprehension – это способ создания множества с использованием компактного синтаксиса, аналогичного списочным включениям. Например:

 $my_set = \{x \text{ for } x \text{ in range}(10) \text{ if } x \% 2 == 0\} \# Создание множества четных чисел от 0 до 9$

6. Как выполнить добавление элемента во множество?

Для добавления элемента в множество используется метод .add().

Например:

$$my_set = \{1, 2, 3\}$$

 $my_set.add(4)$

7. Как выполнить удаление одного или всех элементов множества?

Методы .remove() и .discard() используются для удаления одного элемента, а метод .clear() - для удаления всех элементов множества. Например:

$$my_set = \{1, 2, 3, 4\}$$

my_set.remove(3)

my_set.discard(5) # Если элемент отсутствует, discard() не вызывает ошибку

my set.clear() # Очистка множества

8. Как выполняются основные операции над множествами: объединение, пересечение, разность?

Объединение: set1.union(set2) или оператор |

Пересечение: set1.intersection(set2) или оператор &

Разность: set1.difference(set2) или оператор -

9. Как определить, что некоторое множество является надмножеством или подмножеством другого множества?

Методы .issubset() и .issuperset() используются для определения того, чтобы определить является ли одно множество подмножеством или надмножеством другого соответственно.

10. Каково назначение множеств frozenset?

frozenset — это неизменяемая версия множества. Однажды созданное frozenset не может быть изменено, но оно может быть использовано в качестве ключа в словарях или как элемент в другом множестве.

11. Как осуществляется преобразование множеств в строку, список, словарь?

Для преобразования множества в список можно использовать list(my_set). Преобразование в строку: str(my_set).

Множество не может быть преобразовано непосредственно в словарь, но можно создать словарь из множества ключей.