	RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)	No. Dok. : FM-IK-PSDP-03-01 Revisi : 0 Tgl. Eff. : 01 Okt 2021 Hal. : 1 dari 4
--	--	---

1. MATA KULIAH			
Kode – Nama	TI2137 - Pengembangan Aplikasi Mobil Front-End		
Deskripsi Singkat	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan untuk merancang tampilan user interface dalam pengembangan aplikasi mobile untuk sistem operasi android.		
Fakultas	Informatika	Informatika	Informatika
Bobot (sks)	6	6	6
Kelompok	Universitas/Fakultas/Prodi	Universitas/Fakultas/Prodi	Universitas/Fakultas/Prodi
Sifat Pengambilan	Wajib/Pilihan	Wajib/Pilihan	Wajib/Pilihan
Lingkup Pengambilan	Terbuka/Terbatas	Terbuka/Terbatas	Terbuka/Terbatas
Prasyarat	Pemikiran Desain		
Tim Pendidik	1. Sunaryo Winardi, S.Kom., M.T. 2. Sio Jurnalis Pipin, S.Kom. 3. Richy Rotuahta Saragih, S.Kom. 4. M. Taufiq Hidayat Pohan, S.Kom.		


2. PENGESAHAN	
Dosen Pengembang RTM	Ketua Program Studi
dto	dto
Sunaryo Winardi	Arwin Halim

3-1. PENUGASAN KE-1	
Judul Tugas	Pitch Document (Tugas Proyek Tahap 1)
CPMK/Sub-CPMK	Mampu membangun program sederhana menggunakan komponen dan <i>Flutter</i> sebagai alat pendukung praktik desain antarmuka pengguna Menyusul*
Pokok/Subpokok Bahasan	1. Pengenalan Flutter <ul style="list-style-type: none"> a. Instalasi Flutter b. Contoh Sederhana c. StateFull d. StateLess e. scaffold 2. Pengenalan Layouts in Flutter <ul style="list-style-type: none"> a. Grid b. Coloum c. Row d. Container e. Navigator 3. Pengenalan Komponen dalam mendesain aplikasi multi-platform <ul style="list-style-type: none"> a. Buttons b. TextField c. State d. Provider e. CheckBox f. Radio Buttons g. Chips h. Switch i. DropDown Buttons l. Bottom Navigation m. Navigation Drawer n. Tabs bar o. Sheets:Buttom p. Banner q. Dialogs r. SnackBar s. Menus t. List w. Listtile x. Slider y. ToolTips z. Progress Indicator aa. DatePicker bb. Time Picker cc. Adding Packager dd. Image Picker ee. Crousel

RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

No. Dok. : FM-IK-PSDP-03-01
Revisi : 0
Tgl. Eff. : 01 Okt 2021
Hal. : 2 dari 4

	j. App Bars k. Fab	u. Divider v. Card	ff. Flutter Web View																		
Jadwal Penugasan	Minggu ke-1 s.d. Minggu ke-4	Sifat Penugasan	Kelompok (2-3 orang)	Penilai	Rubrik																
Tujuan Penugasan	Diagnostik/Formatif/Sumatif	Jenis Penugasan	Presentasi Tugas																		
Langkah Pengerjaan Tugas	1. Mendownload Template Pitch Dokumen 2. Mengisi Template Pitch Dokumen 3. Mendesign Pitch Dokument 4. Menerangkan isi pitch dokumen secara rinci dan sumber-sumber referensi 5. Mengirimkan file ppt pada assignment Ms.Teams 6. Dosen menyetujui Pitch Document untuk dikembangkan																				
Deskripsi Luaran Tugas	File PPT Pitch Dokument Mahasiswa																				
Indikator, Kriteria & Bobot Penilaian	<p>Indikator</p> <p>Tiap Kelompok mahasiswa diwajibkan membuat Pitch Dokument yang menggambarkan UI yang akan dibangun pada Tugas kelompok. Aplikasi yang di bangun merupakan aplikasi inovatif sederhana yang bermanfaat dan sekaligus banyak digunakan dalam membantu aktivitas anda sehari-hari.</p> <p>Kriteria & Bobot Penilaian</p> <table><tr><th>Deskripsi</th><th>Excellent</th><th>Good</th><th>Poor</th></tr><tr><td>Keunikan Aplikasi</td><td>40</td><td>30</td><td>20</td></tr><tr><td>Jumlah Fitur yang ditawarkan</td><td>Jumlah Fitur >= 5 40</td><td>Jumlah Fitur 3-4 30</td><td>Jumlah Fitur <=2 20</td></tr><tr><td>Rancangan Presentasi Pitch Dokument</td><td>20</td><td>10</td><td>0</td></tr></table>					Deskripsi	Excellent	Good	Poor	Keunikan Aplikasi	40	30	20	Jumlah Fitur yang ditawarkan	Jumlah Fitur >= 5 40	Jumlah Fitur 3-4 30	Jumlah Fitur <=2 20	Rancangan Presentasi Pitch Dokument	20	10	0
Deskripsi	Excellent	Good	Poor																		
Keunikan Aplikasi	40	30	20																		
Jumlah Fitur yang ditawarkan	Jumlah Fitur >= 5 40	Jumlah Fitur 3-4 30	Jumlah Fitur <=2 20																		
Rancangan Presentasi Pitch Dokument	20	10	0																		
Sistem Evaluasi	Mahasiswa wajib menyelesaikan tugas dan mendapat persetujuan dosen untuk dikembangkan. Jika dosen menolak rancangan Pitch Dokument, mahasiswa diwajibkan memperbaiki Pitch Dokument sesuai dengan <i>feedback</i> dari Dosen. Penolakan dilakukan jika mahasiswa memberikan judul Pitch document yang tidak inovatif dan tidak memiliki nilai jual																				
Pustaka	-																				

	<p style="text-align: center;">RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)</p>	<p>No. Dok. : FM-IK-PSDP-03-01 Revisi : 0 Tgl. Eff. : 01 Okt 2021 Hal. : 3 dari 4</p>
--	---	--

3-2. PENUGASAN KE-2													
Judul Tugas	Hasil Aplikasi menggunakan Flutter (Tugas Proyek Final)												
CPMK/Sub-CPMK	Mampu membangun program sederhana menggunakan komponen dan Flutter sebagai alat pendukung praktik desain antarmuka pengguna Menyusul*												
Pokok/Subpokok Bahasan	<div>4. Pengenalan Flutter<div><div>a. Instalasi Flutter</div><div>c. StateFull</div><div>e. scaffold</div><div>b. Contoh Sederhana</div><div>d. StateLess</div></div></div> <div>5. Pengenalan Layouts in Flutter<div><div>a. Grid</div><div>c. Row</div><div>b. Coloum</div><div>d. Container</div></div></div> <div>6. Pengenalan Komponen dalam mendesain aplikasi multi-platform<div><div><div>a. Buttons</div><div>b. TextField</div><div>c. State</div><div>d. Provider</div><div>e. CheckBox</div><div>f. Radio Buttons</div><div>g. Chips</div><div>h. Switch</div><div>i. DropDown Buttons</div><div>j. App Bars</div><div>k. Fab</div></div><div><div>l. Bottom Navigation</div><div>m. Navigation Drawer</div><div>n. Tabs bar</div><div>o. Sheets:Buttom</div><div>p. Banner</div><div>q. Dialogs</div><div>r. SnackBar</div><div>s. Menus</div><div>t. List</div><div>u. Divider</div><div>v. Card</div></div><div><div>w. Listtile</div><div>x. Slider</div><div>y. ToolTips</div><div>z. Progress Indicator</div><div>aa. DatePicker</div><div>bb. Time Picker</div><div>cc. Adding Packager</div><div>dd. Image Picker</div><div>ee. Crousel</div><div>ff. Flutter Web View</div></div></div></div>												
Jadwal Penugasan	Minggu ke-4 s.d. Minggu ke 15	Sifat Penugasan	Kelompok (2-3 orang)	Penilai	Rubrik								
Tujuan Penugasan	Diagnostik/Formatif/Sumatif	Jenis Penugasan	Pengumpulan Tugas Proyek										
Langkah Pengerjaan Tugas	<div>1. Setiap Kelompok Mahasiswa mencil penyelesaian Design UI dari aplikasi, sesuai yang ada dalam Pitch Dokument</div> <div>2. Mahasiswa diperbolehkan menggunakan library tambahan untuk membangun aplikasinya</div> <div>3. Mahasiswa diperbolehkan mengubah perancangan dari Pitch dalam sekala minor (tidak terlalu banyak yang berubah)</div> <div>4. Mahasiswa membangun Rancangan Prototype Aplikasi hingga selesai (Tidak diperlukan proses back-end)</div> <div>5. Mahasiswa mengumpulkan Luaran tugas Pada MS.Teams</div>												
Deskripsi Luaran Tugas	Video Aplikasi(maksimal 3 menit) dan APK dari aplikasi												
Indikator, Kriteria & Bobot Penilaian	<div>Indikator</div> <div>Tiap Kelompok mahasiswa diwajibkan membangun prototype dari aplikasi yang sudah didokumentasikan menggunakan Tool pengembangan Aplikasi Android, dengan menyelesaikan proyek sesuai dengan pitch document yang di buat</div> <div>Kriteria & Bobot Penilaian</div> <table><tr><th>Deskripsi</th><th>Excellent</th><th>Good</th><th>Poor</th></tr><tr><td>Jumlah Fitur yang selesai sesuai dengan Pitch Dokument</td><td>Semua fitur selesai 70</td><td>Sebagian fitur selesai 50</td><td>Hanya sedikit fitur yang Selesai 20</td></tr></table>					Deskripsi	Excellent	Good	Poor	Jumlah Fitur yang selesai sesuai dengan Pitch Dokument	Semua fitur selesai 70	Sebagian fitur selesai 50	Hanya sedikit fitur yang Selesai 20
Deskripsi	Excellent	Good	Poor										
Jumlah Fitur yang selesai sesuai dengan Pitch Dokument	Semua fitur selesai 70	Sebagian fitur selesai 50	Hanya sedikit fitur yang Selesai 20										



RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)

No. Dok. : FM-IK-PSDP-03-01
Revisi : 0
Tgl. Eff. : 01 Okt 2021
Hal. : 4 dari 4

	Kelengkapan Pengumpulan Tugas	APK dan Video 30	APK atau Video 20	Tidak Mengumpulkan 0
Sistem Evaluasi	Mahasiswa wajib menyelesaikan Tugas dan mendapatkan nilai minimum adalah 50, jika tidak memenuhi maka mahasiswa yang gagal dalam Tugas, akan diberi kesempatan untuk memperbaiki nilai melalui ujian Remedial			
Pustaka	[1] https://material.io/develop/android [2] https://docs.flutter.dev/development/ui/			