

Primer entregable

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [Metodología](#)
2. [Tiempos de entrega](#)
3. [Requisitos](#)
4. [Evaluación](#)
5. [Consigna y recursos](#)

1 | Metodología

Metodología de entrega

Para cumplir con este primer entregable que representa un porcentaje importante de la nota final de la materia **deberán respetar el método de entrega**. De esta manera, logramos que el profesor reciba nuestro código y pueda corregirlo dentro de los plazos previstos.



La entrega del código será a través la siguiente plataforma:

<https://entregable-fe2.onrender.com>

En la misma pueden ingresar y visualizar los campos a completar. Además cuenta con un video explicativo de lo que implica cargar el código y cómo se hace.

2 | Tiempos de entrega

Tiempos a cumplir

Este entregable tiene un tiempo de **al menos 5 días para poder trabajarlo**.

A partir de la liberación del contenido podrán encarar el trabajo.

- Durante la semana **contarán con tiempo en las mesas de trabajo** para desarrollar el código necesario.
- El **límite de entrega es el sábado 11 de Marzo a las 12:00 hs AR (sábado al medio día)**, pasado este término se considerará como "No entregado".
- Además de los días de clases, **pueden utilizar el tiempo extracurricular** para desarrollar el entregable.
- **Se puede realizar la entrega previa** al viernes si ya lo han terminado.

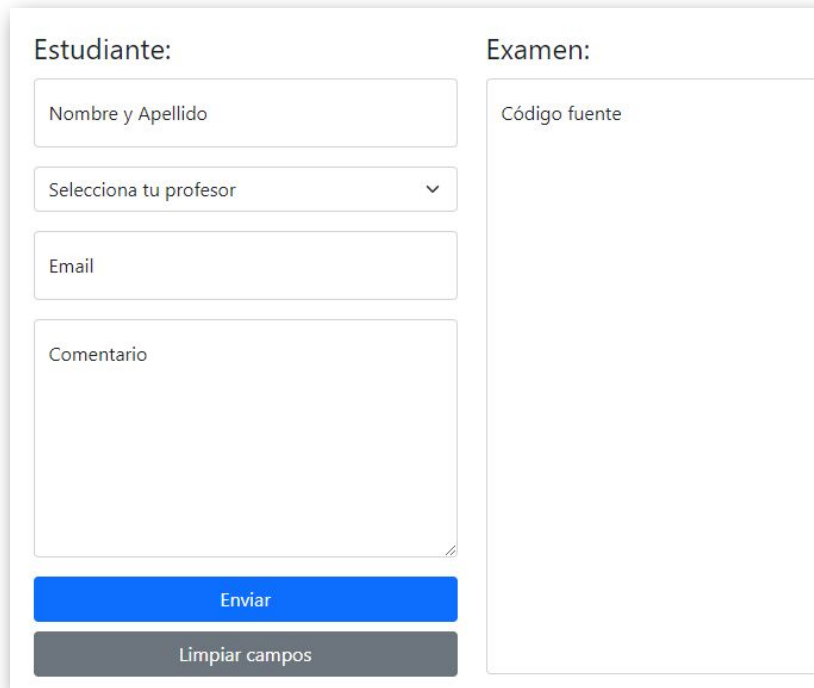
3 | Requisitos

Requisitos

Para cumplir con un correcta entrega deberán completar todos los campos necesarios:

- **Nombre y apellido**
- **Profesor**
- **Email**
- **Comentario**
- **Código fuente**

A continuación detallamos...



Formulario de entrega de trabajo dividido en dos secciones: Estudiante y Examen.

Estudiante:

- Nombre y Apellido (campo de texto)
- Selecciona tu profesor (menú desplegable)
- Email (campo de texto)
- Comentario (campo de texto grande)
- Enviar (botón azul)
- Limpiar campos (botón gris)

Examen:

- Código fuente (campo de texto grande)

Detalle de requisitos

Para tener en cuenta:

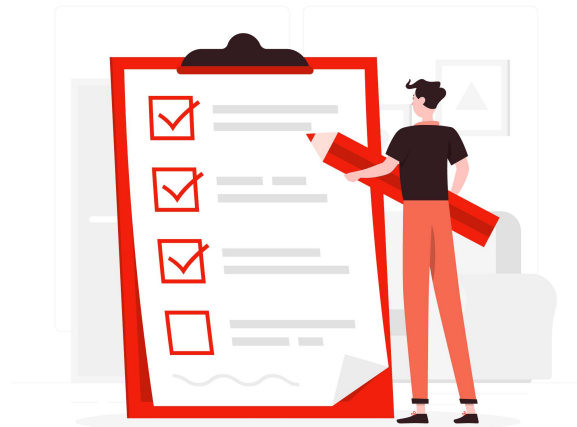
Información	Descripción
Nombre y apellido	No hay mucho que aclarar. 😎
Profesor	Selecciona tu profe en la materia. 🧑🏫
Email	El correo que utilizás en DH para que te enviemos la nota. 📧
Comentario	Libre expresión: deberás redactar un texto explicando: ¿Qué dificultades te representó el proyecto? ¿Cómo lograste terminar el desarrollo solicitado? (máximo 800 caracteres)
Código fuente	Simplemente copiar y pegar en este campo todo el código de tu archivo JavaScript.

4 | Evaluación

Puntos de evaluación

A la hora de evaluar el código entregado, se tendrá en cuenta:

- Que cumpla con los requerimientos.
- Que se ejecute correctamente
- La legibilidad en el código.
- La utilización de funciones dadas.
- Las buenas prácticas.
- Que se hayan respetado las consignas.



Recomendación:

Enfocarse en cumplir con lo solicitado y no pretender ir más allá de la consigna.
Dejaremos las posibles innovaciones para otro momento.

5 | Consigna y recursos

Consignas del entregable

Para acceder a los recursos necesarios, podés utilizar estos links de referencia:

Consignas y template inicial

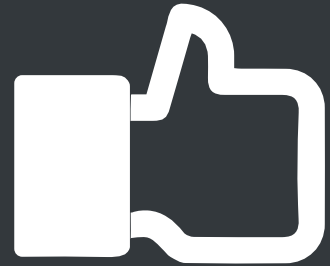
<https://drive.google.com/drive/folders/1kzWbQ8ID5TRWli6nbKI5X3Hspd1d3lAb?usp=sharing>

Descargá y utilizá la plantilla para trabajar el proyecto.

Recordá **acceder a la plataforma al momento de entregar tu código**. Una vez enviado con éxito verás un **comprobante** de fue almacenado en la base de datos. Podés hacer una captura del mismo para tenerlo como documento o anotar tu código de entrega.

“

```
if( youWant() === true ){  
    youCan();  
} else {  
    notNow();  
}
```



”