Introdução ao Xamarin Forms

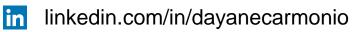
Dayane Lima de Castro Carmonio Leonardo de Jesus Carmonio Márcio Campos Vinícius



Contatos







dayane.lima.castro@gmail.com



- github.com/leonardoCarmonio
- in linkedin.com/in/leonardocarmonio
- M leonardo.carmonio@gmail.com



- github.com/marciovcampos
- in linkedin.com/in/marciovcampos
- marcio.campos@outlook.com



Histórico

- Criada em 2011 por Nat Friedman e Miguel de Icaza
- Mono: Open Source viabilizar conjuntos de ferramentas compatíveis com .Net para rodar em outras plataformas
- Licença era U\$ 999 ao ano
- Comprada pela Microsoft em 24 de fevereiro de 2016
- Entre 400 e 500 milhões de dólares
- Microsoft anuncia Xamarin gratuito em 31 de Março de 2016

Mas o que é Xamarin?

- Plataforma Open Source da Microsoft
- Criação de aplicativos NATIVOS
- Android, IOS e UWP
- Linguagem C# ou F#
- Features do C# e .NET
- Não tenta emular UIs Nativas
- C# para fazer chamadas nativas do sistema operacional

Xamarin + Xamarin.Forms











Android C# UI

Windows C# UI

Shared C# Backend

With Xamarin.Forms: more code-sharing, native controls

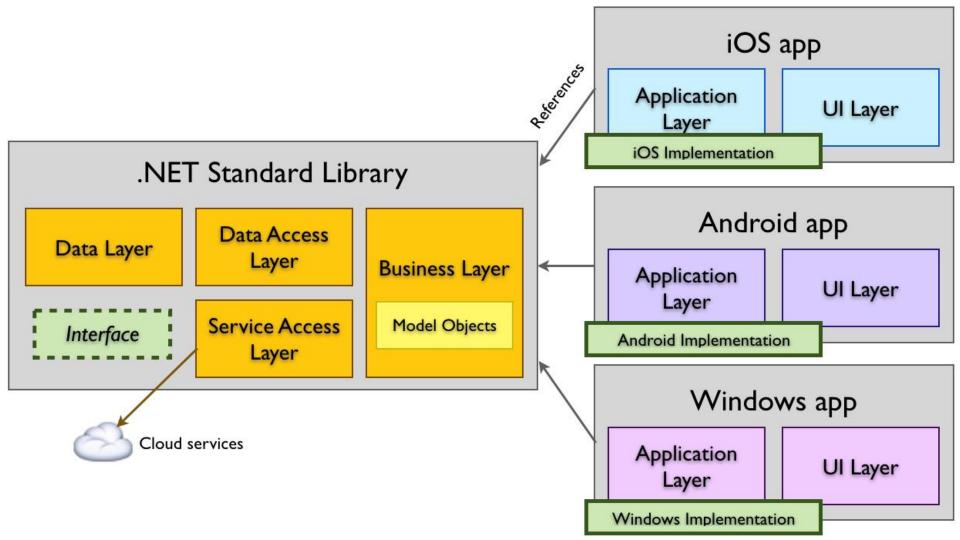


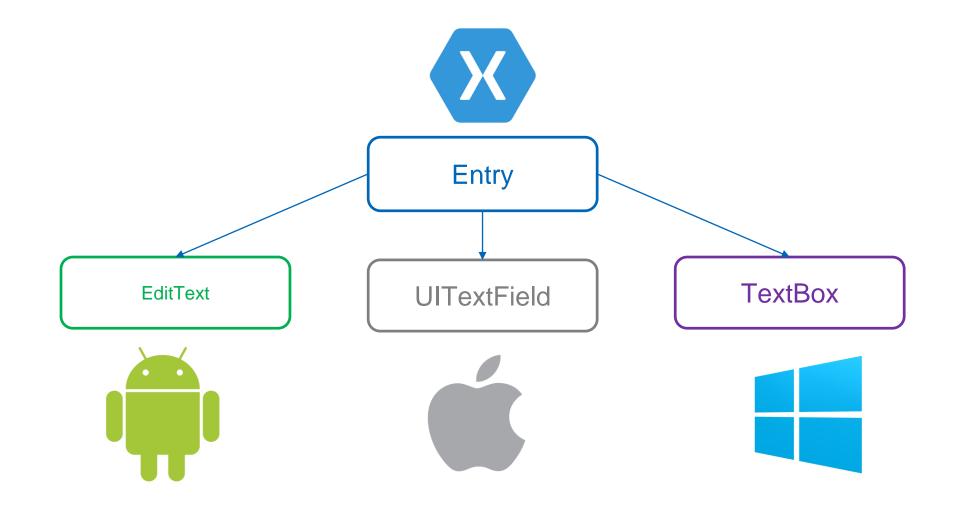




Shared UI Code

Shared C# Backend











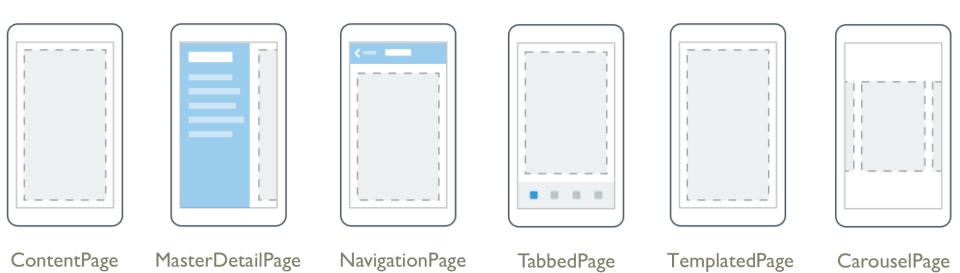
Como ver meu app?

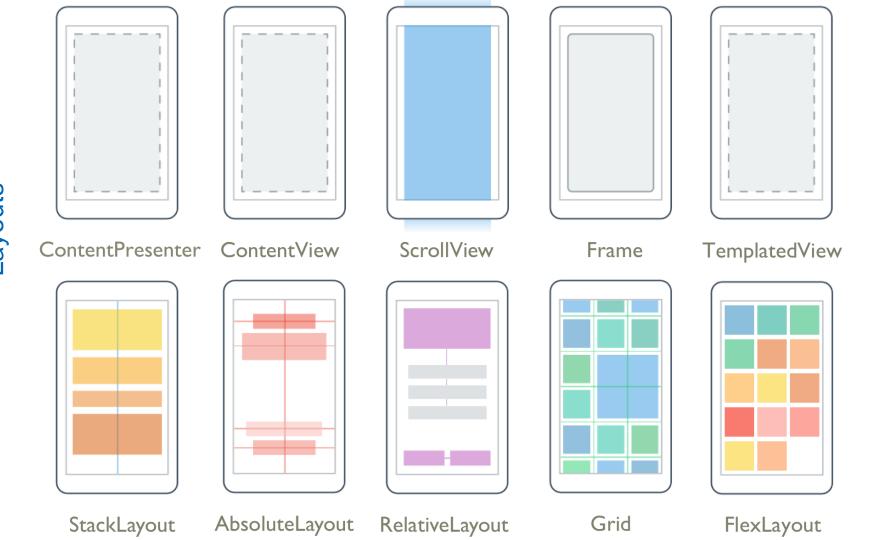
- Emulador do Android
- Emulador do IOS
- Dispositivo Android
- Dispositivo IOS
- LiveXAML (Pago Permanent license \$240)
- Xamarin Live Player
- Xamarin Live Reload

Grupo de Controles

- Pages
- Layouts
- Views
- Cells

PAGES























































Hands-on App Dividir Conta