

Aula Prática 01

Prof^a Dayane Bravo

1. Usando a função `runif()` gere 30 números aleatórios entre -5 e 5 alternando a posição dos argumentos da função.
2. Veja o help de “`runif`” e “`sample`”
3. Crie uma função para fazer a soma de dois números: `x` e `y`
4. Crie uma função para simular a jogada de um dado de 6 faces.
5. Crie uma função para simular a jogada de dois dados de 6 faces cada. calcule a soma dos resultados
6. Crie uma função para simular a jogada de `n` dados de 6 faces cada. calcule a soma dos resultados
7. Crie uma função chamada “`fatorial`” que calcula o fatorial (`n!`) de um número inteiro não negativo. Inclua comentários explicando cada parte da função e teste com o valor 5.
8. Crie uma função chamada “`divisao_segura`” que recebe dois números e retorna a divisão do primeiro pelo segundo, mas verifica se o divisor é zero antes de fazer a operação. Se for zero, retorne uma mensagem de erro.