

| Requerimiento Funcional | Nombre de la Clase | Nombre del método |
|---|--------------------|--|
| RF01 - Registrar un equipo | Equipo | Equipo(...) |
| | Torneo | RegistrarEquipo(Equipo equipo) |
| | | |
| RF02 - Registrar un jugador | Jugador | Jugador(int numero, String nombre, String pais, String posicion) |
| | Equipo | agregarJugador(Jugador jugador) |
| RF03 - Registrar un árbitro | Arbitro | Arbitro(int id, String nombre, String pais, String tipo) |
| | Torneo | registrarArbitro(Arbitro arbitro) |
| RF04 - Precargar información del torneo | Torneo | precargarInformacion() |
| RF05 - Generar y mostrar fixture de la fase de grupos | Fixture | generarFixture() |
| | Fixture | mostrarFixture() |
| RF06 - Asignar equipo arbitral a un partido | Partido | asignarEquipoArbitral() |
| RF07 - Registrar marcador de un partido | Partido | registrarMarcador(int golesEquipo1, int golesEquipo2) |
| RF08 - Registrar autor y asistidor de gol | Partido | registrarGol(Jugador autor, Jugador asistidor) |
| RF09 - Registrar tarjetas a jugadores | Partido | registrarTarjeta(Jugador jugador, TipoTarjeta tipoTarjeta) |
| RF10 - Consultar tabla de posiciones de la fase de grupos | Grupo | obtenerTablaPosiciones() |

| | | |
|--|--------------|--------------------------|
| RF11 - Calcular y mostrar máximo goleador del torneo | Estadísticas | calcularMaximoGoleador() |
| RF12 - Calcular y mostrar equipo con Fair Play | Estadísticas | calcularEquipoFairPlay() |
| RF13 - Calcular eficiencia de un equipo | Equipo | calcularEficiencia() |
| RF14 - Calcular eficiencia de un jugador | Jugador | calcularEficiencia() |
| RF15 - Calcular índice de tarjetas de un árbitro central | Arbitro | calcularIndiceTarjetas() |