REQUERIMIENTO #1:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
Do #5: 12 0004	Volunteer	Volunteer(name,id)
ReqFunc001 Registrar voluntario en el Sistema	RegistrationSystem	registerVolunteer(Volunteer volunteer)

REQUERIMIENTO #2:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc002 Registrar caminata para lugar biodiverso	Route	Route(route, date, organizer)
	RegistrationSystem	registerWalk(Walk walk)
	Route	getRouteInfo()

REQUERIMIENTO #3:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc003	BiodiversePlace	BiodiversePlace(name,dept, area)
Registrar Lugar Biodiverso	PlacesSystem	registerPlace(BiodiversePla ce place)

REQUERIMIENTO #4:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
D	BiodiversePlace	getPlacesOrderedByArea()
ReqFunc004 Consultar una lista ordenada por el area de los lugares biodiversos	PlacesSystem	consultOrderedPlacesList()

REQUERIMIENTO #5:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método

ReqFunc005	BiodiversePlace	getDepartamentWithMostPl aces()
Consultar Departamento con la mayor cantidad de lugares biodiversos	PlacesSystem	consultDepartamentWithMo stPlaces()

REQUERIMIENTO #6:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc006	Community	getCommunitiesWithProble ms()
Consultar Informacion de las comunidades con problemas	CommunitiesSystem	consultCommunitiesWithPro blems()

REQUERIMIENTO #7:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
D 5 007	BiodiversePlace	getPlaceWithMostSpecies()
ReqFunc007 Consultar lugar con mas especies	PlacesSystem	consultPlaceWithMostSpeci es()

REQUERIMIENTO #8:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc008 Ingresar Comunidad	Community	Community(name, type, representative, inhabitants)
	CommunitiesSystem	enterCommunity(Community community)

REQUERIMIENTO #9:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc001	Specie	Specie(name, type, photo, quantity)
Ingresar Especies en un lugar	BiodiversePlace	addSpecie(Specie specie)
	PlacesSystem	enterSpeciesIntoPlace(Biodi versePlace place, Species species)

REQUERIMIENTO #10:

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc010 Modificar especie en un lugar	Specie	modifySpeciesData(Species species)
	BiodiversePlace	modifySpeciesInPlace(Speci es species)
	PlacesSystem	modifySpeciesDataInPlace(BiodiversePlace place, Specie specie)