# GisEditor - 經建三版地圖瀏覽器

# 前言

筆者一直以來都是使用 MapSource 來瀏覽、編輯航跡檔,優點是程式啟動快速、操作流暢;缺點則是使用的底圖是 Garmin 自帶地圖,比例尺只有 1:50,000; 希望能以較精確的經建三版 1:25,000 取而代之。

要使用經建三版,可使用中研院的 WMTS(線上圖磚服務)[1]。常見幾個支援 WMTS 的軟體: GoogleEearth 雖然功能強大,但系統資源需求較高; OruxMaps 只有 Android 版,無法在 PC 上操作;中研院線上百年地圖[2],圖資豐富還可疊圖; ArcGIS 線上版亦不錯,只是線上操作不免需要轉檔、上傳等動作,覺得不夠流暢。地圖產生器輸出地圖絕佳,但不具互動性,不易瀏覽。

加上有些個人需求,例如支援內嵌地理資訊之相片、自動化選擇航點圖示等,於是決定 自己寫一個。

- [1] 中研院 WMTS (http://gis.sinica.edu.tw/tileserver/)
- [2] 中研院 台灣百年歷史地圖 (http://gissrv4.sinica.edu.tw/gis/twhgis.aspx)

# 一、目標

目標是實作一個以經建三版為底圖的地圖瀏覽器,以能應付大部分地圖瀏覽需求為主。 預計達成下列需求:

- 支援經建三版地圖
- 支援 Windows 和 Linux 平台
- 支援 GPX、GDB、圖檔(內嵌地理資訊之相片)等格式
- 簡易航點、航跡編輯
- 自動化功能:自動選擇航點圖示、分割航跡
- GPX 航跡檔輸出
- 地圖截圖輸出

實作方式:使用 Python3 程式語言、透過中研院 WMTS 取得經建三版地圖、利用 GPSBabel 轉檔 GDB 檔、並可輸出 GPX 格式檔案。(GPX 本身是 XML 文字檔,亦可用一般編輯軟體編輯,較具可攜性)

# 二、安裝

安裝過程必需安裝 Python3 和相關套件,過程略為繁複,可參照以下步驟安裝:以下安裝測試於環境 Window7 和 Linux Ubuntu 64bits:

# 2.1. 下載並安裝 python3

windows:

https://www.python.org/downloads/windows/ (安裝過程請勾選安裝 pip) linux:

sudo apt-get install python5-dev python3-pip python3-tk python3-imaging-tk libjpeg libjpeg-dev libfreetype6 libfreetype6-dev zlib1g-dev libpng12-dev libopenjpeg-dev tk-dev tcl-dev

[注意] 若系統同時有 python2, python3, 請注意安裝的是 python3 相關 library

# 2.2. 下載 python 套件

windows:

在命令提示字元視窗下指令:

- > pip install pillow
- > pip install pmw

linux:

輸入以下指令:

sudo pip3 install pillow sudo pip3 install pmw

# 2.3. 下載並安裝 gpsbabel

[注意] 下載此軟體, 才可支援 GDB 檔

windows:

http://www.gpsbabel.org/download.html

linux:

sudo apt-get install gpsbabel

#### 2.4. 下載程式

- a. 經由 git (https://github.com/dayanuyim/GisEditor.git), 或是
- b. 直接下載(https://github.com/dayanuyim/GisEditor/archive/master.zip)

下載完可以解壓縮至任何地方。 例如 Windows 可以下載或解壓縮至

C:\GisEditor; Linux 可下載或解壓縮至 /home/ < YourAccount > /GisEditor。

以下以 \$GISEDITOR HOME 做為程式所在資料夾來說明。

### 2.5. 下載圖資(*可選*)

圖資資料夾為於 \$GISEDITOR\_HOME/mapcache。(conf/giseditor.conf 設定)已下載過的圖資可離線操作;否則將會即時至中研院 WMTS 下載所需圖磚。或可預先下載圖資,解壓縮並覆蓋圖資資料夾:

北部山區: <u>下載</u> (約 570MB) 台灣全島: <u>下載</u> (約 3.5GB)

### 2.6. 設定程式參數

windows:

將 \$GISEDITOR\_HOME/conf/giseditor.conf.win.sample 複製並修改檔名至 \$GISEDITOR\_HOME/conf/giseditor.conf

開啟此檔,確認參數是否正確,修改後存檔。

比較重要是 gpsbabel\_exe 這個參數 , 表示 gpsbabel 執行檔的位置。64 位元系統應是 "C:\Program Files (x86)\GPSBabel\gpsbabel.exe"; 32 位元系統應在"C:\Program Files\GPSBabel\gpsbabel.exe"

#### linux:

將 \$GISEDITOR\_HOME/conf/giseditor.conf.linux.sample 複製並修改檔名至 \$GISEDITOR\_HOME/conf/giseditor.conf

開啟此檔,確認參數是否正確,修改後存檔。

### 2.7. 建立執行檔

windows:

將 \$GISEDITOR\_HOME/data/giseditor.bat.sample 複製並修改檔名至 C:/Windows/giseditor.bat

[注意] 如果你的 \$GISEDITOR\_HOME 不是位於 C:/GisEditor,必須編修這個bat 檔。

#### [測試]

測試以下方式是否可以開啟程式

- a. 雙擊 C:/Windows/GisEditor.bat 或是在命令提示字元下指令>giseditor
- b. 於命令提示字元下指令 > **giseditor** \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gpx
- c. 於命令提示字元下指令 > **giseditor** \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gdb

### Linux:

mkdir ~/bin

chmod +x \$GISEDITOR HOME/src/main.py

ln -s \$GISEDITOR\_HOME/src/main.py ~/bin/giseditor

[注意] ~/bin 必須在包含在 \$PATH 之內

[測試]

測試以下方式是否可以開啟程式

- a. 下指令 >giseditor, 應可開啟地圖
- b. 下指令 >**giseditor** \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gpx
- c. 下指令 > **giseditor** \$GISEDITOR HOME/data/test.gdb

# 2.8. 建立桌面環境與檔案關聯

如果上一步驟的測試都 PASS 的話,即安裝完成。接下來是設定檔案關聯。 windows:

- a. 選擇 \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gpx 檔案圖示,右鍵選擇預設開啟程式、 選擇以 C:/Windows/giseditor.bat 開啟
- b. 選擇 \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gdb 檔案圖示,右鍵選擇預設開啟程式、選擇以 C:/Windows/giseditor.bat 開啟
- c. 可選: 若需要一次個啟多個 GPX、GDB、圖檔、或是資料夾,可以安裝 FileMenuTools 增可右鍵選單。

(FileMenuTools 說明: https://briian.com/11030/filemenu-tools.html)

#### Linux:

- a. 建立 desktop 檔
  - sudo cp \$GISEDITOR HOME/data/giseditor.desktop /usr/share/applications
- b. 建立圖示檔
  - sudo cp -a \$GISEDITOR HOME/data/icons /usr/share/
- c. 登出並重新登入桌面系統
- d. 選擇 \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gpx 檔案圖示,右鍵->屬性->以此開啟->Giseditor->設為預設值->關閉
- e. 選擇 \$GISEDITOR\_HOME/data/test.gdb 檔案圖示,右鍵->屬性->以此開啟->Giseditor->設為預設值->關閉
  - f. 若需要一次個啟多個 GPX、GDB、圖檔、或是資料夾,可以右鍵選單開啟。



# 三、程式功能說明

# 3.1. 地圖瀏覽

**煙頭** 

# 3.1.1. 直接開啟

#### windows:

鍵入指令 gisedotr 或是雙擊 giseditor.bat (參考§2.7)

#### linux

鍵入指令 gisedotr 或是透過 X System (Win+A 尋找 Giseditor)

3.1.2. 載入航跡檔、圖檔

鍵入指令 giseditor <gpx/gdb/jpg 檔名> 或直接開啟 gpx/gdb/jpg 檔案 (參照

§2.8)

3.1.3. 載入多個檔案或資料夾下所有檔案

鍵入指令 gisedotr <gpx/gdb/jpg/folder 檔名>...<gpx/gdb/jpg/folder 檔名> Windows 可安裝 FileMenuTools 來增加右鍵選單 (參考§2.8)

3.1.4. 移動地圖

滑鼠可拖曳地圖

3.1.5. 縮放地圖

滑鼠移至地圖任一點,可用滾輪對此對做縮放。向上滾為 Zoom In,向下滾為 Zoom Out。

或可直接在**座標列** [Level] 處鍵入圖層值 (有效值 7~18)

3.1.6. 下載圖資

當狀態列顯示 "Loading...(n)", 表示尚餘 n 個圖磚數需下載。

3.1.7 取得目前位置

滑鼠點擊地圖任一點,可取得該點之座標,並顯示於上方座標列。

3.1.8 移至任一位置

於**座標列**任一座標系統,輸入座標並鍵入[Enter],可移至該位置。 二度分帶單位為 KM,經緯度單位為度。

# 3.2. 航點編輯

3.2.1. 新增航點

於地圖任一點,點擊右鍵->Add wpt 可新增航點

3.2.2. 刪除航點

於任一航點,點擊右鍵->Delete wpt 可刪除航點。 或於航點編輯視窗(§3.2.3) 按 [Del]鍵(刪除前先提示) 或 [Shift+Del]鍵(直接刪

除)

### 3.2.3. 航點編輯視窗

點擊任一圖示或右鍵->Edit waypoints



**名稱**:顯示或修改航點名稱

圖示:點擊可開啟圖示選擇窗(參考§3.2.5),點擊圖示可修改圖示

Focus: 將此航點於地圖中置中

Rule:可建立名稱與圖示關聯,鍵入名稱時自動選擇對應圖示(參考§3.2.7)

#### 3.2.4. 航點列表視窗

右鍵->Show waypoints list

⊗ ® GisEditor - 2015_1101-07_雪山西稜.gpx			
Name	TWD67/TM2	Elevation	Time
🙀 哭坡展望台	277.606 2698.398	0.0 m	2015-11-12 01:39:59
▲ 小雪山莊	251.781 2686.202	2567.8 m	2015-11-01 13:30:53
◎ 230林道口	251.773 2686.166	2571.0 m	2015-11-01 13:32:19
◆ 天池	251.909 2686.581	2620.9 m	2015-11-01 13:54:30
○ 小雪林道柵欄	252.017 2686.618	2614.9 m	2015-11-01 13:57:49
拾丸山登山口	253.920 2687.927	2852.5 m	2015-11-01 15:16:27
◎ 瞭望台	254.409 2688.250	2979.8 m	2015-11-01 16:03:33
⑥ 谷地	254.780 2689.622	2787.4 m	2015-11-02 09:39:56
◎ 拾丸谷	254.924 2689.761	2799.5 m	2015-11-02 10:25:28
🏠 拾丸山	255.409 2689.972	2912.9 m	2015-11-02 11:33:37

# 3.2.5. 圖示選擇窗



### 圖示名稱顯示於 [圖示選擇窗]之標題列

右下角可鍵入所要**過濾圖示名稱** 

圖示背景色所表示意義:淺灰色(**系統預設**)、深灰色(**使用者自訂**)、紅色(**符合** 過**濾條件**)

#### 3.2.6. 新增使用者自訂圖示

將圖檔放入 \$GISEDITOR\_HOME/icon 下即可,檔名即圖示名稱。 建議為英文檔名、PNG 格式、背景透明、正方形之圖檔。 3.2.7. 圖示規則視窗



Save 鈕:存檔。

」↑鈕:調整所選規則之優先權順序。

**啟用**:點擊可選擇。v表啟用,x表不啟用。

Type:

點擊可選擇。

Contain: 航點名稱是否包含 Text

StartWith: 航點名稱是否以 Text 為開頭 EndWith: 航點名稱是否以 Text 為結尾

Equal: 航點名稱是否為 Text

Regex: 航點名稱是否符合 Text 所代表之 Regular Expression

Text:雙擊可修改。根據 Type 所表示的文字。

Symbol:圖示。點擊可開啟圖示選擇窗(參考§3.2.5),點擊圖示可修改圖示。 [注意] 可將最後一筆規則設為 Type=Contain, Text=(空字串) 來做為預設圖示。

3.2.8. 自動套用航點圖示規則 右鍵->Apply sumbol rules

# 3.3. 航跡編輯

#### 3.3.1. 航跡編輯視窗



Track: 航跡名稱

Color: 航跡顏色。可輸入任何 python 支援顏色,若為支援顏色會以緣底顯示;不支援的顏色則以紅底顏示。

[注意] 相容於 Garmin 的顏色為:

White, Cyan, Magenta, Blue, Yellow, Green, Red, DarkGray, LightGray, DarkCyan, DarkMagenta, DarkBlue, DarkGreen, DarkRed, Black,

航跡點:選取一或多個航跡點可在地圖上顯示

Focus Track Point:將所選取的航跡點置中於地圖

3.3.2. 自動分割航跡

以每日作分割:右鍵->Split tracks...->by day

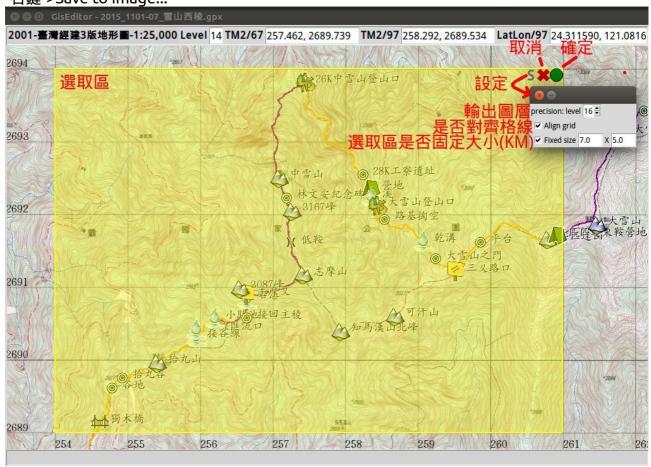
以時間差距作分割:右鍵->Split tracks...->by time gap 以距離差距作分割:右鍵->Split tracks...->by distance

# 3.4. 輸出航跡檔

右鍵->Save to gpx...

### 3.5. 輸出地圖截圖

右鍵->Save to image...



S按鈕:參數設定

precision level: 輸出圖層

Align grid:選取區左上角是否對齊二度分帶格線 Fixed size:是否固定選取區大小。單位為 KM

X按鈕:取消截圖

O按鈕:輸出選取區之對應截圖

選取區:

移動:拖曳可移動選取區;或可用[方向鍵]做移動

上/下/左/右邊界延展:滑鼠移至選取區邊界,鼠標變為 Resize 圖示時可拖曳做縮放;或可[Ctrl+方向鍵]放大、[Shift+方向鍵]縮小。

右下邊界延展:滑鼠移至選取區右下角,鼠標變為 Resize 圖示時可拖曳做縮放。