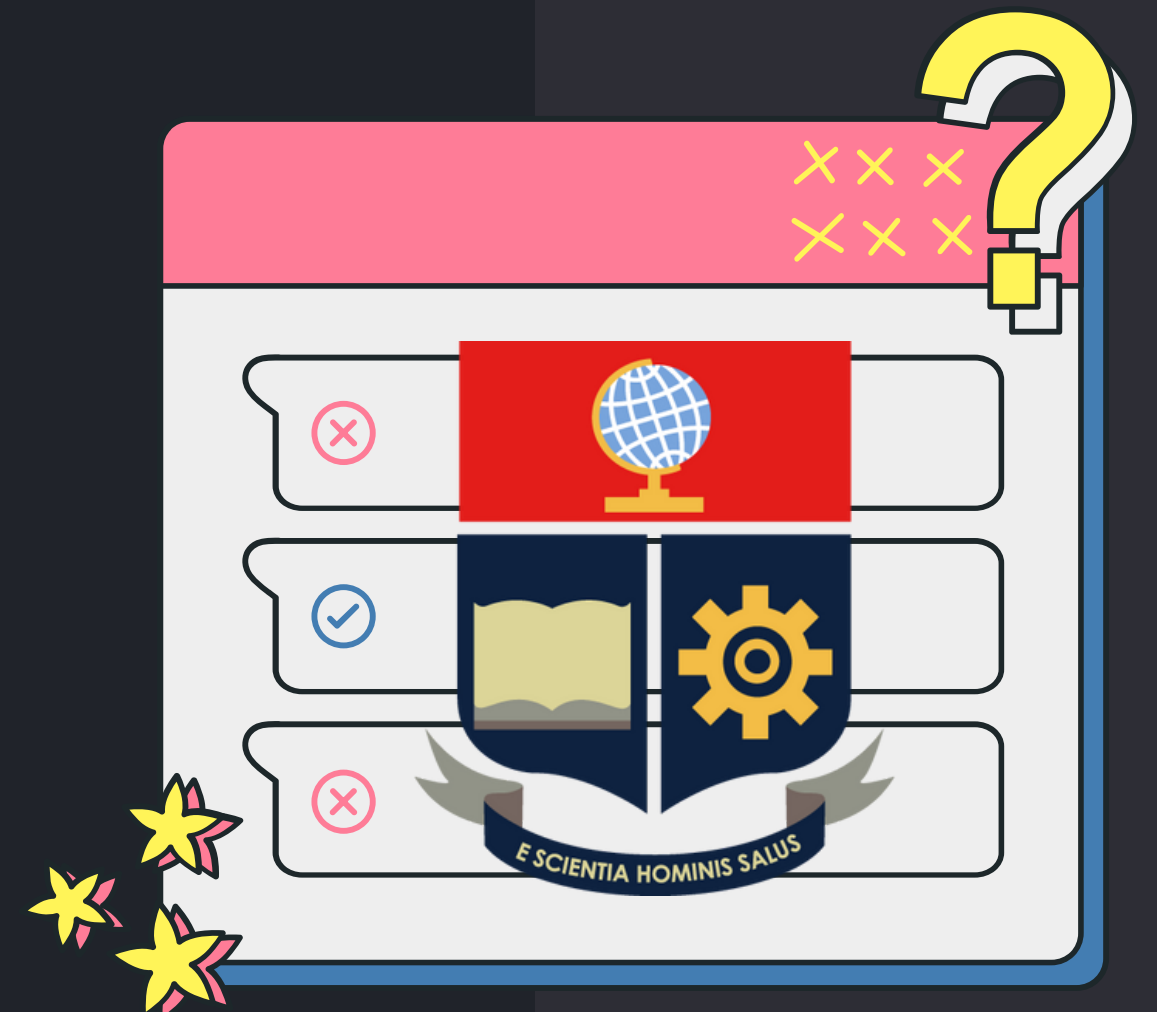


Proyecto Poli

Trivia {

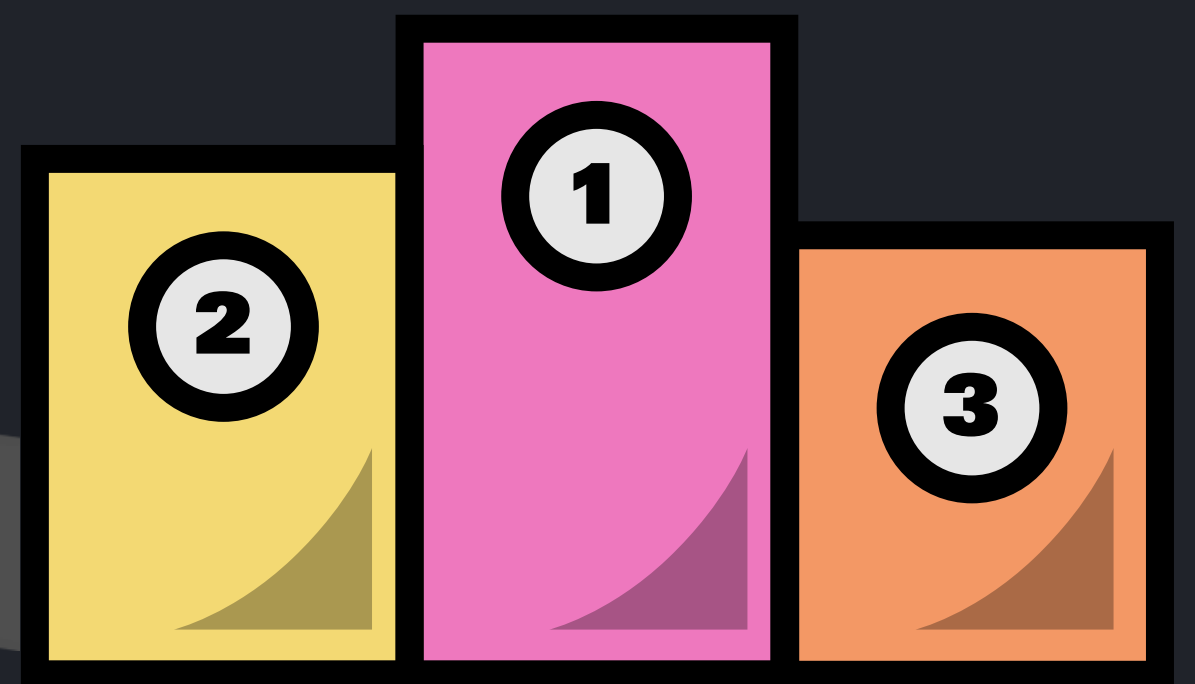
```
<Realizado por =  
"Alicia Pereira \n  
Liam Zuñiga \n  
Jorge Torres \n  
Janeth Salazar \n  
Alexis Vasco"/>
```

}



Introducción {

PLAY



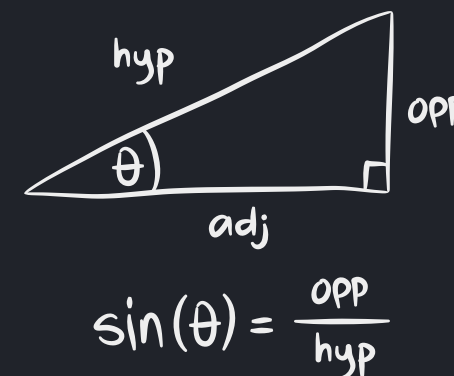
}

Objetivos {

- Incorporar preguntas educativas que brinden a los usuarios la oportunidad de aprender mientras juegan.
- Proporcionar opciones para jugar tanto de forma individual como en grupo, adaptándose a diferentes preferencias y situaciones.
- Lograr que los jugadores puedan estudiar en grupo de una manera original.



$$X = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



$$\sin(\theta) = \frac{\text{opp}}{\text{hyp}}$$

}

Alcance del proyecto{

ACTUALIDAD

MODALIDADES DE JUEGO

Desarrollo de modos de juego individual y multijugador (hasta 5 jugadores).

BANCO DE PREGUNTAS

Creación de un banco diverso de preguntas que abarquen temáticas específicas de materias de carreras y datos generales de la EPN.

TEMPORIZADOR DE PREGUNTAS:

Implementación de un temporizador para cada pregunta que agregue un elemento de urgencia y desafío al juego.

MECÁNICA DE PENITENCIA:

Diseño de un sistema de penitencias personalizadas para los jugadores que fallen en sus respuestas, proporcionando una experiencia interactiva y divertida.

GENERACIÓN DE CÓDIGO QR:

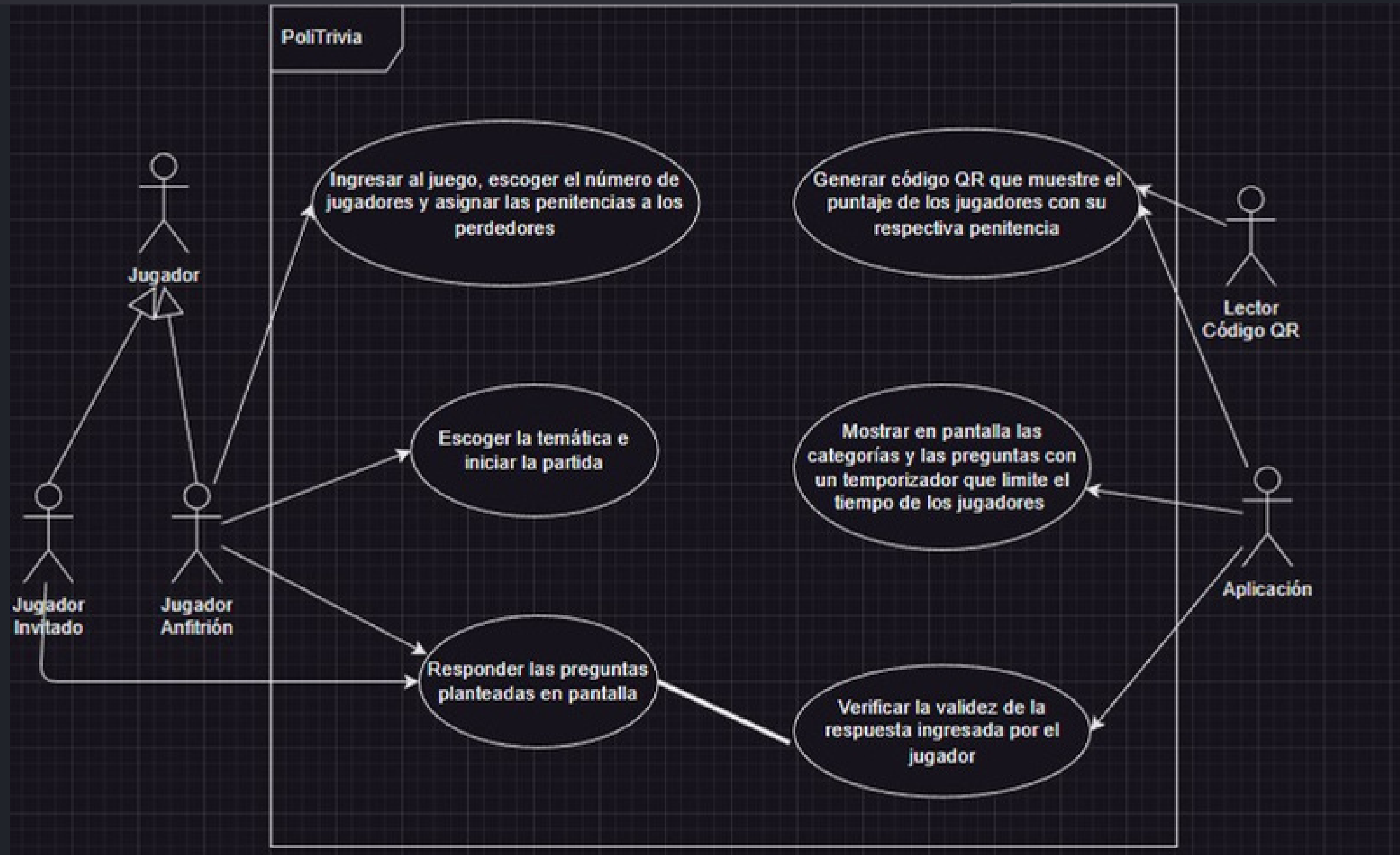
Integración de una funcionalidad que genere un código QR al finalizar el juego, mostrando el puntaje de cada jugador junto con sus respectivas penitencias.

}

Arquitectura del Proyecto:

```
System.out.print (" Diagrama Use Case");
```

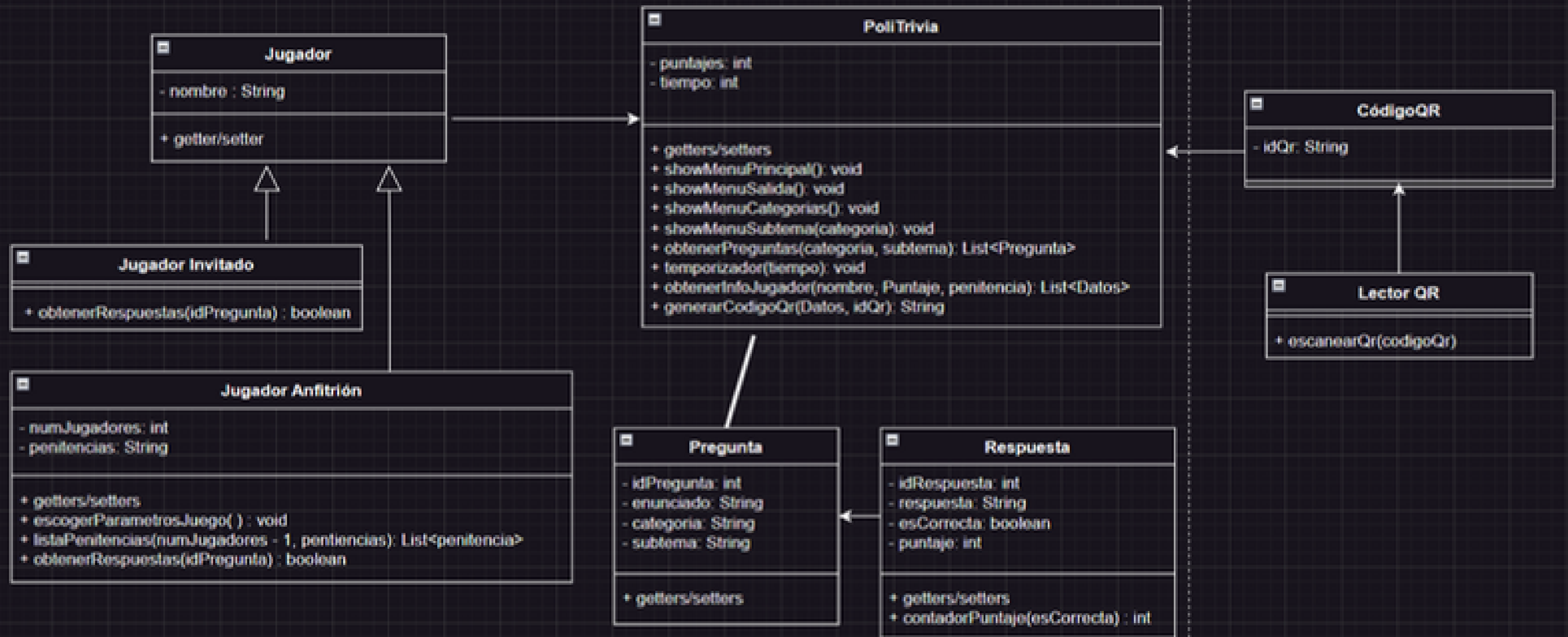
```
{
```



```
}
```

Arquitectura del Proyecto:

```
System.out.print (" Diagrama UML");  
{
```



}

Prototipado {

-----BIENVENIDOS A POLI TRIVIA-----

- Instrucciones: Este es un juego tipo Quiz, en el que podrás estudiar individualmente o en grupo. Deberás responder correctamente cada pregunta para alcanzar el mayor puntaje y evitar la penitencia.

1. Empezar juego

2. Salir del juego

EMPEZAR JUEGO

Ingrese el número de jugadores:
Ingrese el nombre de cada jugador:
-
-
-
...

SALIR DEL JUEGO

¡Gracias por jugar PoliTrivia, hasta pronto!

}

Prototipado {

-----MENU DE CATEGORÍAS-----

- 1. CULTURA GENERAL POLITÉCNICA
- 2. POLITÉCNICO BÁSICO
- 3. ATRÁS

CULTURA GENERAL POLITÉCNICA

- A) CULTURA GENERAL ESTUDIANTEL
- B) CULTURA GENERAL INSTITUCIONAL

POLITÉCNICO BÁSICO

- A) ÁLGEBRA LINEAL
- B) CÁLCULO EN UNA VARIABLE
- C) MECÁNICA NEWTONIANA
- D) COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA
- E) ANÁLISIS SOCIOECONÓMICO Y POLÍTICO DEL ECUADOR
- ...

}

Prototipado del modo multijugador {

MODO MULTIJUGADOR

- 1.Ingresar las penitencias:
- 2.Atras

MODO MULTIJUGADOR

- 1.Iniciar la partida
- 2.Atras

¡HAZ TU MAYOR ESFUERZO!
TURNO DEL JUGADOR: ALEX
Tiempo: 25:00

PREGUNTA N:
¿Uno de los Poli perros se llama
MAX?
a) Verdadero
b) Falso

Juego Finalizado
¡ESCANEA TU CODIGO QR PARA
VISUALIZAR LOS RESULTADOS!



1. Regresar al menú principal
2. Salir del juego

}

Prototipado del modo solitario {

¡HAZ TU MAYOR ESFUERZO, JORGE!
Tiempo: 25:00

PREGUNTA N:
¿La matriz identidad es una matriz
simétrica?

- a) Verdadero
- b) Falso



Juego Finalizado

¡ESCANEA TU CODIGO QR PARA
VISUALIZAR LOS RESULTADOS!



1. Regresar al menú principal
2. Salir del juego



}

Gracias {

```
<Realizado por="Alicia Pereira \n  
Liam Zuñiga \n  
Jorge Torres \n  
Janeth Salazar \n  
Alexis Vasco"/>
```

}