



PLANO DE ENSINO 2024/1

Modalidade de Ensino: Superior
Nome do Componente Curricular (Disciplina): Fundamentos da Interação Humano Computador
Turma (s): 1
Nome do professor responsável: Tiago Lopes Telecken
Horário de atendimento: Quarta: 16h a 18h Sexta: 10h a 12h e 20:30h a 22h Sala: 1014
Ementa: Conceitos básicos de Interação Humano-Computador. Noções de arquitetura da Informação. Aspectos cognitivos e culturais do design, modelos mentais e princípios de percepção, memorização e atenção dos usuários. Usabilidade. Acessibilidade. Prototipação. Noções de Implementação de interfaces.
Carga horária: 33h
Objetivos: Ao final do curso os alunos deverão: compreender os fundamentos das interfaces e interações entre usuários de sistemas Web. Saber avaliar, corrigir e projetar interfaces web.
Programa: <ul style="list-style-type: none">- Fundamentos de interfaces e interações Web- Qualidade de Interfaces Web- Padrões- Tipografia- Cores- Espaçamentos e distribuição de elementos- Projetos e protótipos- Ferramenta Figma
Metodologia: Exposição de conteúdo, realização de trabalhos em aula e em casa. Apresentação de trabalhos e estudos de caso.
Avaliação: Estudo e Reprodução de Interfaces. Projeto e apresentação de Interfaces. Provas
Recuperação Paralela: A recuperação paralela será feita através de atendimentos presenciais aonde os alunos podem ser auxiliados na realização de seus trabalhos. No caso de provas, serão aplicadas provas de recuperação aonde os alunos poderão fazer uma prova de conteúdo equivalente e melhorar suas notas.
Bibliografia: José Augusto Manzano. Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript. 2. Érica. 2010 Jennifer Preece. Design de Interação. xvi. Bookman. 2005. W3C, HTML Living Standard. Disponível em < https://html.spec.whatwg.org/print.pdf >