

计算机组成:软硬件接口

daydalek

2023 年 2 月 28 日

1 概要

1.1 衡量计算机系统的速度

如果时间来度量计算机的性能,则完成相同的计算任务,需要时间更少的计算机更快

使用CPU执行时间(CPU execution time) 它只表示CPU上花费的时间

使用系统性能(system performance)来表示空载系统的响应时间

并用属于CPU性能(CPU performance)的术语来表示用户CPU时间

1.2 相关公式

$$\text{程序的CPU执行时间} = \text{程序的CPU时钟周期数} \times \text{时钟周期时间} \quad (1)$$

$$\text{程序的CPU执行时间} = \text{程序的CPU时钟周期数} / \text{时钟频率} \quad (2)$$

这是因为时钟周期时间和时钟频率是相互倒数的. 一个程序需要的时钟周期数可写为

$$\text{程序的CPU时钟周期数} = \text{程序的指令数} \times \text{每条指令的平均时钟周期数} \quad (3)$$

术语CPI(Cycles Per Instruction)表示每条指令的平均时钟周期数

于是我们得到以下公式

$$\text{CPU时间} = \text{指令数} \times CPI \times \text{时钟周期时间} \quad (4)$$

2 指令

2.1 计算机硬件的操作数

MIPS体系架构中的一字为32位(MIPS32)或64位(MIPS64) 此处讨论MIPS32

2.1.1 存储器操作数

由于MIPS只能操作寄存器中的数据,因此需要包含在存储器和寄存器之间传递数据的指令, 这些指令叫做数据传送指令(Data Transfer Instructions) 为了访问存储器中的每一个字,指令需要给出存储器地址,将数据从存储器复制到寄存器的指令叫做取数指令(Load Instructions),格式是lw+目标寄存器+ 用于寻址的常数和寄存器
一个例子:

```
1      A[12]=h+A[8];  
2      -----  
3      lw $t0,32($s3)  # $t0=A[8]  
4      add $t0,$t0,$s2 # $t0=h+A[8]  
5      sw $t0,48($s3)  # store $t0 in A[12]
```

2.1.2 立即数操作数

立即数操作数是指令中的常数,它们是在指令中直接给出的,而不是从存储器中读取的

例如要向S3中+4,可以这么写

```
1      addi $s3,$s3,4
```

相对从存储器提取常数,使用立即数操作更快

2.2 计算机中指令的表示

以这段代码为例

```
1      add $t0,$s1,$s2
```

其十进制表示为

0 17 18 8 0 32

以二进制表示是

000000 01001 01010 00000 01000 100000

指令的布局叫做指令格式(Instruction Format),可以看出它是32位长的;为了与汇编语言区分,称其为机器语言(Machine Language),指令序列称为机器码(Machine Code)

2.2.1 MIPS字段

op rs rt rd shamt funct

- op:6位,操作码,用来指定指令的类型
- rs:5位,源寄存器,用来指定第一个操作数
- rt:5位,源寄存器,用来指定第二个操作数
- rd:5位,目的寄存器
- shamt:5位,移位量
- funct:6位,功能码,用来指定指令的具体操作

然而,这种安排存在着局限性,它使得寻址范围极为有限. 例如,取字指令必须指定两个寄存器和一个常数在上述格式中,如果地址使用其中的一个5位字段,那么取字指令的常数就被限制在 2^5 (即32)之内.这个常数通常用来从数组或数据结构中选择元素,显然是不够的. 所以,MIPS还引入另一种指令格式,同样是32位长,但是它的布局是 op rs rt constant or address

- op:6位,操作码,用来指定指令的类型
- rs:5位,源寄存器,用来指定第一个操作数
- rt:5位,目的寄存器,注意这里的rt含义发生了变化

- constant or address:16位,常数或地址

举个例子,取字指令的格式是

```
1      lw $t0,32($s3)
```

它的机器码是 100011 10011 01000 0000000000100000

iiiiiii HEAD 16位地址或常数码支持更大的基址偏移量,从而支持更大范围的寻址

2.3 决策指令

MIPS中有两条条件分支指令分别是

- beq: if rs=rt then branch
- bne: if rs!=rt then branch

它们的格式是

```
1      beq register1,register2,label1
2      bne register1,register2,label1
```

举个例子,对这样一段C代码

```
1      if(i==j)
2          f=g+h;
3      else
4          f=g-h;
```

可以使用bne指令写为汇编

```
1      bne $s1,$s2,else # if(i!=j) goto else
2      add $s0,$s2,$s3 # f=g+h jumped if i!=j
3      j end # goto end
4  else:
5      sub $s0,$s2,$s3 # f=g-h
6  end:
```

16位地址或常数码支持更大的基址偏移量,从而支持更大范围的寻址