

# 操作系统

daydalek

2023 年 3 月 3 日

## 1 计算机系统概述

### 1.1 操作系统的基本概念

计算机系统的层次(上到下):

- 用户
- 应用程序
- 操作系统
- 硬件

操作系统(operating system)是指控制和管理整个计算机系统的硬件与软件资源,合理地组织,调度计算机的工作和资源的分配,进而为用户和其他软件提供方便接口与环境的程序集合.

操作系统是计算机系统中最基本的系统软件

### 1.2 操作系统的特征

- 并发(Concurrent):两个或多个事件在同一时间间隔内发生,是宏观而论的一种概念.操作系统引入**进程**的概念就是为了使程序能够并发执行.操作系统的并发是通过**分时**实现的.
- 共享(Sharing):系统中的资源可供内存中多个并发执行的进程共同使用.有以下两种共享方式:

- 互斥共享:资源在一段时间内只允许一个进程使用.
- 同时共享:资源可供多个进程”同时”使用,这里的同时是宏观上的概念,把一个请求分几个时间片段间隔地完成.
- 虚拟(Virtual):把一个物理上的实体变为若干个逻辑上的对应物  
操作系统的虚拟技术可以归纳为:
  - 时分复用
  - 空分复用
- 异步(Asynchronous):指进程的执行不是一贯到底,而是走走停停,以不可知的速度向前推进.

并发和共享是操作系统两个**最基本的特征**.

### 1.3 操作系统的目标和功能

操作系统应具有以下功能:

#### 1.3.1 资源的管理者

- 处理机管理:可以归纳为进程管理,包括进程控制,同步,通信,死锁处理,处理机调度等
- 存储器管理:包括内存分配,回收,内存保护和共享,地址映射,内存扩充等
- 设备管理:完成用户的i/o请求,方便用户使用各种设备,提高设备的利用率.包括缓冲管理,设备分配,设备处理和虚拟设备等.
- 文件管理:包括文件存储空间的管理,目录管理及文件读写管理和保护等.

#### 1.3.2 用户的接口

- 命令接口:用户通过命令解释器向操作系统发出命令,操作系统解释并执行命令,强调交互性

- 联机命令接口:用户可以随时向操作系统发出命令,操作系统立即执行命令.
- 脱机命令接口(批处理):用户将一组命令集中起来,一次性提交给操作系统,操作系统将这组命令集中的命令按照一定的顺序执行.
- 程序接口:用户可以通过编写程序来调用操作系统的服务.

### 1.3.3 操作系统用作扩充机器

没有任何软件支持的计算机称为**裸机**  
通常把覆盖了软件的机器称为**扩充机器**或者**虚拟机**

## 1.4 计算机系统的发展和分类

计算机操作系统分为:

- 分时操作系统:把处理器的运行时间分成很小的时间片,若一个时间片内不能完成计算则暂停运行,处理器让给其他程序使用,这就是**时间片轮转**  
分时操作系统的主要特征:
  - 同时性:允许多个终端用户同时使用
  - 交互性:用户能够方便地进行人机对话
  - 独立性:多个用户可以同时操作而不彼此干扰
  - 及时性:用户请求能在很短的时间内得到响应
- 实时操作系统分为硬实时和软实时,能够抢占式调度,保证系统在规定的时间内完成任务. 实时操作系统的主要特征:
  - 及时性
  - 可靠性
- 批处理操作系统:分为单道批处理系统和多道批处理系统单道批处理系统的特点:
  - 自动性:程序的执行无需人工干预

- 顺序性:各道作业程序顺序地进入内存,完成顺序也相同(FIFO)
- 单道性:内存中仅有一道程序运行

多道批处理系统的特点:

- 多道:计算机内存内同时存放多道程序
- 宏观上并行:同时进入内存的多个程序都在运行中,
- 微观上串行:多道程序轮流占有cpu,轮流执行.