

## Praktikumsvereinbarung

Bitte diese Seite \*vor\* Antritt des Praktikums ausfüllen  
und von allen Seiten unterschreiben lassen.

### PRAKTIKUMSBETRIEB

Firma form4 GmbH & Co. KG  
Anschrift Schlesische Straße 26 10997 Berlin

### PRAKTIKUMSBETREUER(IN) IM BETRIEB

Vorname, Name Oliver Meimberg  
Telefonnummer +49 30 278784-00  
E-Mail-Adresse oliver.meimberg@form4.de

### PRAKTIKANT(IN)

Vorname, Name Diyar Aydin  
Anschrift Bismarck Straße 98 28203 Bremen  
E-Mail-Adresse daydin@stud.hs-bremen.de

### INHALTE UND ZEITRAUM

Praktikumsprojekt(e) Webentwicklung, Softwareentwicklung, Softwaretests, eigenverantwortliche Analyse, Konzeption, Entwicklung von Lösungen als Proof-of-Concept, Mitarbeit in Kundenprojekten.  
Für detaillierte Informationen siehe Anhang.

Projektaufgaben (Kurzbeschreibung) Entwicklung von webbasierter Enterprise Software Systemen auf Basis von Java, PHP oder NodeJS. Dabei werden Standardprodukte (bspw. Alfresco, TYPO3, Shopware) verwendet, die für Kunden integriert und erweitert werden. Für individuelle Entwicklungen werden moderne, leistungsstarke Frameworks (bspw. spring, Angular, GWT, React, Vue.js, jQuery, ...) verwendet.  
Für detaillierte Informationen siehe Anhang.

Praktikumszeitraum 09.01.2023 - 14.04.2023

Das Betriebspraktikum ist verpflichtender Bestandteil des Internationalen Studiengangs Medieninformatik. Der Gesamtumfang des Praktikums muss einer Vollzeitbeschäftigung von mindestens 14 Wochen entsprechen.

Bremen, 06.12.2022  
Ort, Datum

  
Unterschrift, Praktikant(in)

Berlin, 6.12.2022  
Ort, Datum

  
Unterschrift, Praktikumsbetrieb

HB, 09.12.2022  
Ort, Datum

  
Unterschrift, Studiengang

### KONTAKT

Internationaler Studiengang  
Medieninformatik B.Sc.  
Praktikumsbeauftragter  
Prof. Dr. Martin Hering-Bertram

Hochschule Bremen  
Fakultät Elektrotechnik & Informatik  
Flughafenallee 10  
28199 Bremen

T +49 421 5905 5437  
F +49 421 5905 5484  
martin.hering-bertram@hs-bremen.de  
→ hs-bremen.de

## Praktikumsbescheinigung

Bitte diese Seite erst nach dem Praktikum ausfüllen und  
beide Seiten im Original an die Studiengangsleitung übermitteln.

### PRAKTIKANT(IN)

Vorname, Name

Diyar Aydin

### PRAKTIKUMSBETRIEB

Firma

form4 GmbH & Co. KG, Schlesische Straße 26, 10997 Berlin

### ZEITRAUM

Praktikumszeitraum

09.01.2023 bis 14.04.2023

Das Betriebspraktikum wurde von der/dem oben genannten Praktikantin/en  
erfolgreich durchgeführt, und zwar:

☒ in der oben angegebenen Form

☐ mit folgendem  
abweichenden  
Inhalt:

☐ in folgenden  
abweichenden  
Zeiträumen:

### KONTAKT

Internationaler Studiengang  
Medieninformatik B.Sc.  
Praktikumsbeauftragter  
Prof. Dr. Martin Hering-Bertram

Hochschule Bremen  
Fakultät Elektrotechnik & Informatik  
Flughafenallee 10  
28199 Bremen

T +49 421 5905 5437  
F +49 421 5905 5484  
martin.hering-bertram@hs-bremen.de  
→ hs-bremen.de

17.04.2023

Ort, Datum



Unterschrift und Stempel, Praktikumsbetrieb



# Praktikum Softwareentwicklung/Informatik

Aufgabenbeschreibung

Praktikant: Diyar Aydin

# 1 Aufgabenbeschreibung

Im Rahmen seines Praktikums in unserem Unternehmen werden wir Herr Diyar Aydin in unserer Academy Unit einsetzen.

Es erfolgt eine **Einführung** in unser Unternehmen und das **Team**, die **Prozesse, Verfahrens-anweisungen, Qualitätsmanagementrichtlinien, Werte** und natürlich in die erforderlichen **Werkzeuge** und eingesetzten **Tools** (JetBrains IDE, Git, Ticket- und Controllingsystem, Dokumentenmanagement). Im Rahmen der täglichen Arbeit wird dieses Wissen angewendet und dann nach und nach vertieft.

Im Anschluss erfolgt eine praktische Einführung mit Hilfe von **Praxisaufgaben**, die sich in der Vergangenheit als hilfreich für die Einarbeitung erwiesen haben. Hierbei wird das Wissen der zuvor theoretisch besprochenen Prozesse und Tools anhand praktischer Aufgaben vertieft und die Zusammenarbeit mit dem Team gefördert.

Im Rahmen der Betreuung und Weiterentwicklung wird Herr Aydin sukzessive die komplexe **Systemlandschaft** und die verschiedensten **webbasierten Softwaresysteme** kennen lernen (möglich sind: datenbankbasierte Steuerungssysteme mit Java, SQL-Datenbanken, XML-Datenbank, TYPO3, jQuery, Angular/React/Vue, GWT, usw.) Im Rahmen der **Weiterentwicklung** wird er sich in bestehende Systeme einarbeiten und Änderungswünsche des Kunden erfassen, planen und umsetzen. Im Zuge dessen sind Maven, Gitlab sowie Jenkins als CI-System wichtige Themen für saubere **Builds** und **Deployments**.

Bei neu zu entwickelnden **Features** wird uns Herr Aydin in allen Bereichen der **Softwareentwicklung** unterstützen. Das umfasst die Abstimmung und Erfassung von Anforderungen, Konzeption von Architektur und Softwaredesign (UML) und natürlich auch Implementierung und Test. Grundsätzlich legen wir sehr viel Wert auf saubere, tragfähige und testbare Architekturen. In der Umsetzung wird er tief in diverse Themen (Frontend, Backend, Datenbanken, Unit-Test, usw.) einsteigen.

Ebenso wird er lernen **Anforderungen nach Vorgaben** umzusetzen und seine Erfahrungen in der täglichen **Zusammenarbeit** mit den anderen Entwicklern und **Projektmanagern** sammeln.

X 8.12.2022



Datum, Unterschrift  
**Oliver Meimberg**  
Geschäftsführung