

Über mich

Ich bin eine kreative und vielseitige Person mit einer optimistischen Einstellung und einem starken Fokus auf gute Kommunikation. Es bereitet mir besonders viel Freude, neue Technologien zu erlernen und praktisch anzuwenden. Mit Leidenschaft gehe ich an die Herausforderung heran, kreative und effektive Lösungen für unterschiedlichste Probleme zu finden, wobei ich gerne technische und gestalterische Ansätze zusammenbringe. Meine Fähigkeit, mich gut in meine Teamkollegen und Kunden hineinzuversetzen, unterstützt mich zusätzlich bei der Lösungsfindung.

Technische Kenntnisse

- HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Java
- Angular JS, React JS
- Bootstrap, Tailwind CSS, SCSS
- GitHub, Firebase, Trello
- Adobe XD, Illustrator, Figma

Projekte

- Gem Stone React Application
- Realtor Clone React Application
- Self Optimization Angular Application
- Recipe Management Android App
- E-Shop Java GUI Application
- ⇒ portfolio.diyar-aydin.com

Sprachen

- Deutsch C1
- Englisch Fluent
- Türkisch Native

Diyar Aydin

Telefon E-Mail Portfolio

017623848107 daydinn98@gmail.com portfolio.diyar-aydin.com

Bildung

Hanze University of Applied Sciences 09.2023 - 02.2024 Exchange Semester in Netherlands

Ich habe mein letztes Semester an einer Partneruniversität in Groningen, Niederlande, im Rahmen des Digital Product Lab Programms absolviert. Ich arbeitete in interdisziplinären Teams, um ein digitales/IT-Produkt zu entwickeln und zu vermarkten, wobei wir den Prinzipien der agilen Produktentwicklung folgten. Dies hat meine Fähigkeit verbessert, effektiv in einem internationalen Umfeld zusammenzuarbeiten und komplexe Ideen klar und präzise zu kommunizieren.

Hochschule Bremen

10.2019 - 04.2024

Internationaler Studiengang Medieninformatik B. Sc.

Dieses Programm kombiniert zentrale Themen der Informatik und Mathematik mit Mensch-Computer-Interaktion und Mediendesign. Während meines Studiums habe ich umfassende Kenntnisse in verschiedenen Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen erworben. Dank der Praxisorientierung und der teamarbeitsbasierten Struktur des Studiums fühle ich mich auf das spätere Berufsleben gut vorbereitet.

Erfahrung

Self Awareness Project - Groningen NL 09.2023 - 02.2024 Front-End Developer & Scrum Master

Während meines Auslandssemesters arbeitete ich als Frontend-Entwickler und Scrum Master am Kundenprojekt "Self Awareness" des Hanze University Research Teams. Das Ziel des Projekts war es, ein MVP zu entwickeln, das speziell auf niederländische Kinder mit Autismus-Spektrum-Störung zugeschnitten ist. Ich war in allen Phasen des Projekts beteiligt – von der Konzeption bis zur Entwicklung – und moderierte regelmäßig Meetings mit allen Stakeholdern. Das Projekt wurde mit Laravel, HTML, Tailwind CSS, JavaScript, Git, Trello und Figma realisiert.

Form4 GmbH & Co. KG - Berlin DE 01.2023 - 04.2023 Intern Software Developer

Im Rahmen meines Praktikums habe ich mich auf die Entwicklung webbasierter Unternehmenssoftwaresysteme konzentriert. Dabei arbeitete ich hauptsächlich mit dem Angular-Framework und nutzte TypeScript und Bootstrap sowie Backend-Technologien wie Spring Boot und MySQL. Eine detaillierte Aufgabenbeschreibung ist auf meiner Portfolio-Webseite unter 'My Documents' oder auf meinem LinkedIn-Profil zu finden.