

## Über mich

Ich bin eine kreative und vielseitige Person mit einer optimistischen Einstellung und einem starken Fokus auf gute Kommunikation. Neue Technologien zu erlernen und praktisch anzuwenden, bereitet mir besonders viel Freude. Ich habe eine starke Affinität für Design und Programmierung und gehe mit Leidenschaft an die Herausforderung heran, kreative und effektive Lösungen für unterschiedlichste Probleme zu finden. Dabei bringe ich gerne technische und gestalterische Ansätze zusammen. Durch meine Empathiefähigkeit kann ich mich in meine Teamkollegen und Kunden hineinversetzen, was mich bei der Lösungsorientierung zusätzlich unterstützt. Durch mein praxisorientiertes Studium, Praktikum und Auslandssemester habe ich umfangreiche praktische Erfahrungen gesammelt und ein tiefes Verständnis sowohl für theoretische als auch für praktische Aspekte meines Fachgebiets entwickelt.

#### **Technische Kenntnisse**

- HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Java
- Angular JS, React JS
- Bootstrap, Tailwind CSS, SCSS
- GitHub, Trello
- Adobe XD, Illustrator, Figma

## **Sprachen**

- Deutsch C1
- Englisch Fluent
- Türkisch Native

## **Diyar Aydin**

Telefon E-Mail Portfolio

017623848107 daydinn98@gmail.com <u>diyar-aydin.com</u>

### **Bildung**

## Hanze University of Applied Sciences 09.2023 - 02.2024 Exchange Semester in Netherlands

Ich habe mein letztes Semester an einer Partneruniversität in Groningen, Niederlande, im Rahmen des Digital Product Lab Programms absolviert. Ich arbeitete in interdisziplinären Teams, um ein digitales/IT-Produkt zu entwickeln und zu vermarkten, wobei wir den Prinzipien der agilen Produktentwicklung folgten. Dies hat meine Fähigkeit verbessert, effektiv in einem internationalen Umfeld zusammenzuarbeiten und komplexe Ideen klar und präzise zu kommunizieren.

#### **Hochschule Bremen**

2019-2024

#### Internationaler Studiengang Medieninformatik B. Sc.

Ich habe das Studium mit der Abschlussnote 2,1 abgeschlossen. Dieses Programm kombiniert zentrale Themen der Informatik und Mathematik mit Mensch-Computer-Interaktion und Mediendesign. Während meines Studiums habe ich umfassende Kenntnisse in verschiedenen Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen erworben. Dank der Praxisorientierung und der teamarbeitsbasierten Struktur des Studiums fühle ich mich bestens auf das spätere Berufsleben vorbereitet.

## **Erfahrung**

# Self Awareness Project - Groningen NL 09.2023 - 02.2024 Front-End Developer & Scrum Master

Während meines Auslandssemesters arbeitete ich als Frontend-Entwickler und Scrum Master am Projekt "Self Awareness" der Hanze University, das darauf abzielte, ein MVP für eine Webanwendung zu entwerfen, zu entwickeln und zu vermarkten, die speziell für niederländische Kinder mit Autismus-Spektrum-Störung zugeschnitten ist. Ich war in allen Phasen des Projekts beteiligt, von der Gestaltung bis zur Entwicklung, und moderierte regelmäßige Meetings mit Stakeholdern, einschließlich Kindern, Lehrern und Psychologen. Diese Rolle verbesserte meine technischen Fähigkeiten in der Nutzung von PHP Laravel, HTML, Tailwind CSS, JS, Git, Trello und Figma.

## Form4 GmbH & Co. KG - Berlin GER 01.2023 - 04.2024 Intern Software Developer

Im Rahmen meines Praktikums habe ich mich auf die Entwicklung von webbasierten Unternehmenssoftware-Systemen konzentriert. Dabei arbeitete ich hauptsächlich mit dem Angular-Framework, nutzte TypeScript und Bootstrap sowie Backend-Technologien wie Spring Boot und MySQL. Detaillierte Informationen zu meinen Tätigkeiten sind auf meinem LinkedIn-Profil in der PRX-Datei zu finden.