

Тестовое задание 63рокупки

Написать прототип магазина:

- 1. Заведение пользователя
- 2. Переключение пользователя
- 3. Смена прав пользователя
Продавец/Покупатель
- 4. Витрина товаров
- 5. Корзина
- 6. Выдача товара
- 7. Опубликовать на хостинге или VPS/VDS
- 8. Предоставить ссылку на работающее web приложение

Что можно сделать

- Создать пользователя
- Изменить пользователя
- Дать/убрать права на добавление товаров на витрину/и выдачу заказов
- Купить товар(положить в корзину)
- Оплатить товары в корзине
- Оплаченные заказы можно выдать(админом) конкретному пользователю
- Посмотреть в корзине
Новый товар/Оплаченный товар/Выданный товар

Технологии

- bootstrap v4|БЭМ
- vue,vuex
- expressjs(nodejs)
- typescript
- mysql|mariadb
- knexjs

