

Alprogramok - feladatok

1., Írjunk egy programot, mely rendelkezik egy globális változóval, és egy eljárással, mely ezen változó értékét négyzetre emeli! A program addig hívja meg az eljárást, míg a változó értéke el nem éri a 10-et. A program visszatérési értéke a változó értéke legyen!

```
int x = 3;
void pow2(){
    x = x*x;
}
int main(){
    while (x < 10)
        pow2();
    return x;
}
```

2., Írjunk egy függvényt, mely a három int típusú paramétere közül visszaadja a legkisebbet! A program hívja meg a függvényt három konstans paraméterrel! A program visszatérési értéke a függvény által visszaadott érték legyen!

```
int minOf3(int a, int b, int c){
    if (a > b){
        if (b > c)
            return c;
        return b;
    }
    else{
        if (a > c)
            return c;
        return a;
    }
}

int main(){
    return minOf3(12, 3, 20);
}
```

A függvényt optimálisabban is megírhatjuk az alábbihoz hasonló módon:

```
int minOf3(int a, int b, int c){
    if (a > b)
        a = b;
    if (a > c)
        a = c;
    return a;
}
```

A programot regiszteren és vermen keresztüli paraméterátadással is írjuk meg!