NCS 능력단위평가(내부평가) 표

훈련과정명	[과정평가형] 자 응용SW(정보처리)	능력단위명	프로그래밍 언어 응용 (2001020230_19v4)					
평가방법	서술형시험	문항수	10	평가일시	2022. 06. 29.(수)			
평가시간	60분	배 점	30점	평가장소	308강의실			
훈련생 성명		점 수	점	평가자	김 대 철 (서명)			
평가기준	1. 기본문법 활용하기 2. 언어특성 활용하기 3. 라이브러리 활용하기							
	1. 프로그램의 단순 구조의 자료로 옳지 않은 것은? (3점) ① int ② float ③ String ④ cha							
	정답		오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요				
	2. 다음 데이터 타입증 맞는 설명을 짝지으시오. (3점) ① 블린 ③ 소수점을 포함하는 실숫값을 저장하고자 할 때 사용한다. ② 문자 ⑤ 문자 하나(ex:A)를 저장하고자 할 때 사용한다. ③ 부동소수점 ⑥ 조건이 참인지 거짓인지 판단하고자 할 때 사용한다.							
	정답 오답 피드백 으답 시 정답 설명을 기재해 주세요				d답 설명을 기재해 주세요			
평가문항	3. 논리연산자 중 두 개의 논리값이 모두 True일 경우 True을 반환하는 부호는 무엇인가? (3점)							
	정답	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요					
	4. 다음은 자바에서 생성된 코드이다. 코드를 해석하여 최종 c값을 적으시오. (3절) int a=100; int b=85; int c=0; if(a>b){ c= a*b; }else if(a==b){ c=(a/b)*2; }							
	정답		오답 피드백	오답 시 정	런답 설명을 기재해 주세요			

	5. 추상화의 구분에 알맞은 설명으로 연결하시오. (3점) ① 기능 추상화 ② 외부 이벤트에 대한 반응을 추상화하는 방법								
	② 제 0	② 제어 추상화 ⑤ 자료와 자료에 적응할 수 있는 오퍼레이션을 함께 정의하는							
	③ 자료 추상화 ⓒ 입력 자료를 출력 자료로 변환하는 과정을 추상화하는 방법								
	정답				오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요			
	6. (①)이란, 상위수준 그룹의모든 특성을 하위수준 그룹이 이어받아 재사용 또는 확장하는 특성을 의미하고,(②)란 하위수준 그룹이 상위수준 그룹의 추상적인 부분을 구현시키는 것을 의미한다. 괄호 안에 들어갈 말을 각각 적으시오. (3점)								
	정답				오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요			
	7. 1980년대 이후에 만들어진 프로그래밍 언어로 옳지 않은 것을 고르시오. (3점)								
	① C		② C++		3 Java	Python			
	정답				오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요			
평가문항	8. 다은 나열 된 언어를 실행 방식에 따라 연결하시오. (3점)								
		① Java		a 객체지향형	형 언언				
	② Prolog ⑤ 논리형 언어								
		③ C ⓒ 명령형 언어							
	정답				오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요			
	9. 인터프리터의 단점에 대해 서술하시오. (3점)								
	정답								
	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요							
	10. 프로그램 개발 후 기능의 변화없이 내부 구조만 변경하는 작업을 무엇이라고 하는가? (3점)								
	정답				오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요			
과제물	제출물		서면 평가지 및 개인수행결과(채점표)						
제출/보관	보곤	반방법	서면 보관						
			1						





평가방법	서술형시험	문항수	1	평가일시	2021. 11. 18.(목)				
평가시간	90분	배 점	70점	평가장소	308강의실				
평가기준	1. 기본문법 활용하기 2. 언어특성 활용하기 3. 라이브러리 활용하기								
평가문항	1. 제공되는 라이브러리를 빌드하여 제공하는 기능의 결과를 출력하시오. (70점) ① c;#프로그램언어활용#buildTest.jar 라이브러리를 빌드하시오. ② 빌드한 라이브러리를 이용하여 제공하고 있는 buildTest.YongBuildTest 클래스의 객체를 생성하시오. ③ 객체를 생성시 수험자의 이름을 입력하시오. ④ 객체가 가지고 있는 getInfo() 메서드를 수행하여 나온 결과를 확인하시오. ⑤ 여기까지의 과정을 캡쳐하여 hwp로 작성하시오. 답안 파일명 저장장소: 카카오톡으로 제출 파일명: ① 프로그램밍언어활용_훈련생성명.hwp 유의 사항 각 과정에 대한 내용을 순차적으로 캡쳐하여 진행 순서를 명확하게 표현하세요.								
과제물 제출/보관	제출물	작업물 및 개인수행결과(채점표)							
	보관방법	파일보관 및 서면 보관							

