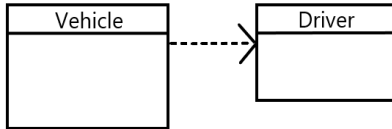


NCS 능력단위평가(내부평가) Ⅱ

훈련과정명	[과정평가형] 자바(JAVA)를 활용한 응용SW(정보처리) 전문가 양성과정 A			능력단위명	프로그래밍 언어활용 (2001020231_19v4)
평가방법	서술형시험	문항수	10	평가일시	2022. 06. 29.(수)
평가시간	60분	배 점	100점	평가장소	308강의실
훈련생 성명		점 수	점	평가자	김 대 철 (서명)
평가기준	1. 구조적 프로그래밍 언어 활용하기 2. 객체지향 프로그래밍 언어 활용하기 3. 스크립트 언어 활용하기				
평가문항	1. 구조적 프로그래밍 언어 개요 대해서 설명하시오? (10점) 구조적 프로그래밍이란, 순차 · 선택 · 반복의 세 가지 제어 구조들을 조합하여 하향식으로 설계함으로써 프로그램을 구조화하여 작성하는 방법을 말한다.				
	정답		오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요	
	2. 다음 중 구조적 프로그래밍 언어 유형인 것을 고르시오. (10점)				
	<div><div>① C언어</div><div>② Pascal</div><div>③ Ada</div><div>④ Java</div><div>⑤ Python</div><div>⑥ Javascript</div></div>				
	정답	①, ②, ③	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요	
	3. 구조적 프로그래밍에서 반복문을 3개 이상 서술하시오? (10점)				
	정답	for, while, until, do-while, do-until	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요	
	4. 다음은 C에서 생성된 코드이다. 코드를 해석하여 출력 값을 적으시오. (10점)				
	<div><pre>main() { int a=5; if(a >3) printf("A\n"); else printf("B\n"); if(a > 8) printf("D\n"); else printf("E\n"); printf("F\n"); }</pre></div>				
	정답	A E F	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요	

평가문항	5. 객체지향 설계 원칙에서 다형성 요소 중 오버로딩과 오버라이딩 대해서 서술하시오. (10점)			
	<div>오버로딩은 한 클래스 내에 같은 이름의 메서드를 여러 개 정의하는 것을 말하며, 오버라이딩은 조상 클래스로부터 상속받은 메서드의 내용을 자손 클래스 자신에 맞게 변경하는 것을 말한다.</div>			
	정답		오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요
	6. 객체지향 설계에서 단일 책임 원칙이란 무엇인지 서술하시오. (10점)			
	정답	모든 클래스는 하나의 책임만 가지며, 클래스는 그 책임을 완전히 캡슐화해야 함을 일컫는다.	오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요
	7. 클래스 다이어그램을 이용해서 Vehicle와 Driver Dependency(연관) 관계로 그림을 그리시오. (10점)			
	정답		오답 피드백	오답 시 정답 설명을 기재해 주세요
	8. 다른 나열 된 접근 지정자 연결하시오. (10점)			
		<div>① public </div>		