



# DAYANE PEREIRA


[http://linkedin.com/in/dayane-kelly-](http://linkedin.com/in/dayane-kelly-7ab321239) 


7ab321239 dayanekelly994@gamil.com 

<https://github.com/daykell> 

Bacharel em Ciência da Computação

(83) 99608-3713 

patos - PB 

24 anos 

## SOBRE MIM

Sou estudante de Ciência da Computação, o que me permite explorar a fundo os conceitos e práticas da área. Além disso, participei ativamente de projetos acadêmicos, expandindo minha experiência e habilidades.

Durante meu estágio, adquiri experiência prática em testes funcionais e não funcionais. Isso me proporcionou a oportunidade de aplicar meus conhecimentos em um ambiente real e contribuir para projetos de software.

Atualmente tenho 23 anos, estou determinada a continuar minha jornada de aprendizagem. Estou sempre aberta a novas oportunidades de crescimento, através de cursos online que me permitem expandir meus conhecimentos que me mantem atualizada nas últimas tendências em tecnologia.

## EDUCAÇÃO

2019/2024 - UEPB -Universidade Estadual da Paraíba

2015 /2017 - Escola EEFM DR Dionisio da costa (Premen)

## EXPERIÊNCIAS

**Estágio :** AWS para Qualidade de Software e Testes de Automação

**Empresa :** Compass-UOL / Patos-PB

**Período :** 6 meses

Participação ativa em testes funcionais e não funcionais, incluindo testes de APIs com ferramentas como Postman, JMeter e K6, colaborando em equipes multidisciplinares, identificando e relatando problemas para melhorias no software. Experiência no modelo Scrum ágil com reuniões diárias, fortalecendo habilidades em testes práticos e automação, além do entendimento das melhores práticas e da importância da abordagem ágil na entrega de software de qualidade.

## ***Projetos Acadêmicos:***

### ***Hackday:***

**Tema:** Automação e orquestração de segurança

Participar de um Hackday é emocionante e enriquecedor para tecnologia e inovação. No projeto, testamos APIs em um ambiente Docker, o que foi um desafio estimulante

Tive a oportunidade de participar de diversos projetos educacionais durante os semestres da faculdade junto com colegas, o que enriqueceu minha experiência e ampliou meu entendimento sobre diferentes áreas de conhecimento

### ***Projetos pessoais :***

Um dos meus projetos pessoais que me trouxe muita satisfação e aprendizado foi a criação de addons para o jogo Minecraft. Nesse projeto, eu pude participar em conjunto com um amigo na criação e personalização de conteúdo para o jogo, desenvolvendo addons que adicionavam novos recursos, funcionalidades e elementos ao Minecraft.

## **HABILIDADES**

### ***Linguagem de programação:***

JavaScript, Python

### ***Frameworks/Sistemas***

Visual Studio, PostgreSQL, MySQL

### ***Desenvolvimento Web:***

HTML, CSS, Node.js

### ***Ferramentas de Controle de Versão:***

Git, GitHub, GitLab

### ***Testes:***

Testes Funcionais, Testes Não Funcionais, Automação de Testes, Documentação de Testes, Metodologias Ágeis.

### ***Ferramentas utilizadas nos testes:***

Jmeter, k6, Postman, Jira, Mocha e chai

### ***Cursos:***

Jmeter- Testes de Performance

Início Rápido em Testes e QA