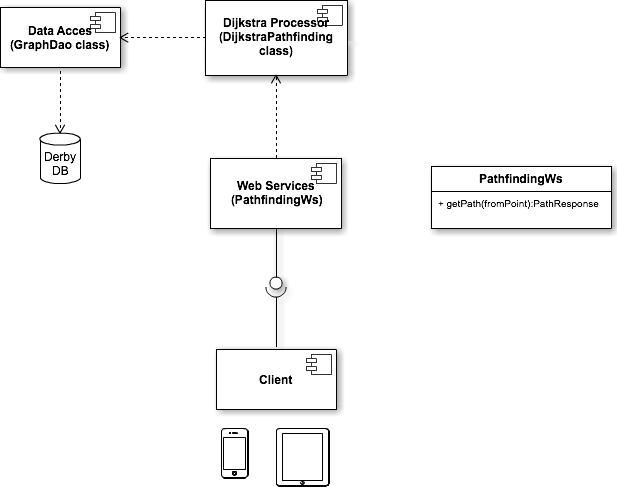
# Arquitectura Pathfinding

El patrón de arquitectura elegido es SOA (Service Oriented Architecture).

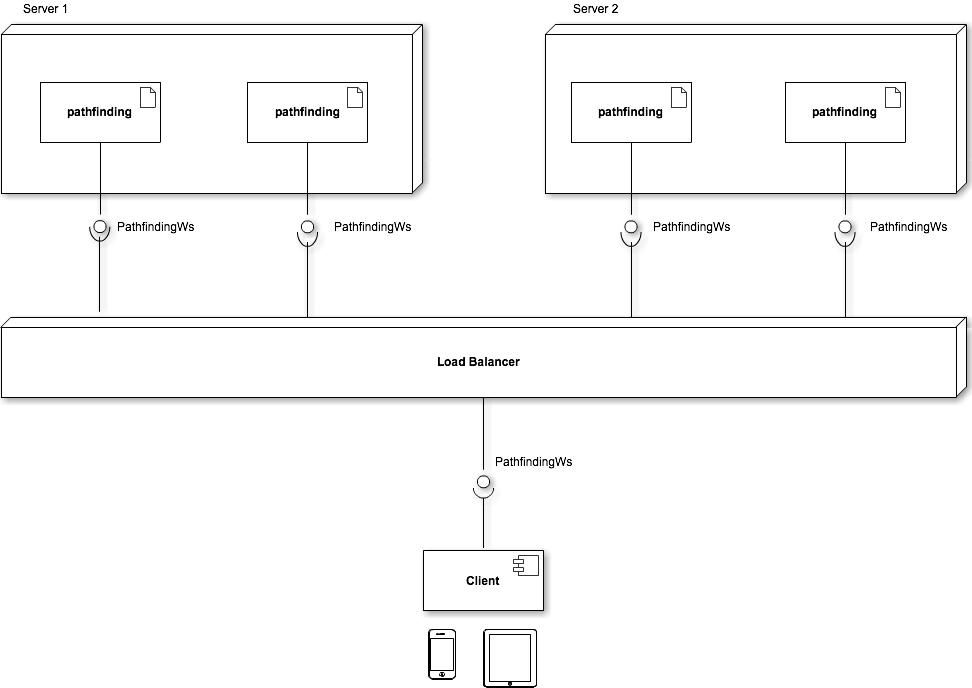
# Vista de componentes

* Para el cálculo de la ruta mas corta se ha elegido el algoritmo de Dijistra, el cual es implementado por la clase DijistraPathfinding.
* Se cuenta con una capa de acceso a datos, el cual nos permite obtener la definición de las intersecciones.
* Tenemos una inteface PathfindingWs que es la encargada de exponer nuestro servicio a través de SOAP.



# Despliegue

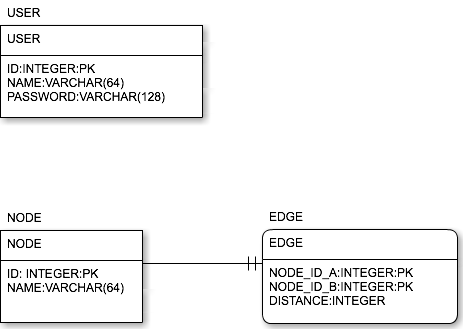
El tipo de redundancia elegido es el Activo-Activo.



# Estructura de Directorios

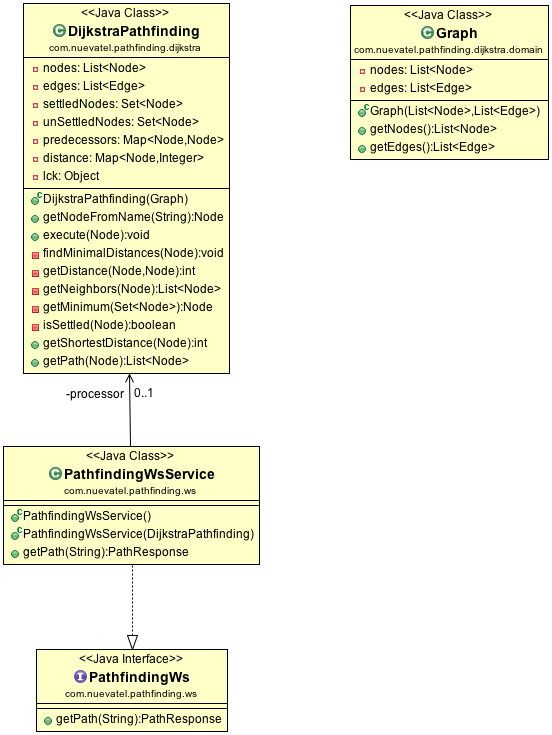
* bin/ -> Contiene los scripts de inicio.
* tmp/ -> Contiene los registros de logs de la aplicación.
* lib/ -> Contiene los binarios de la aplicación.
* doc/ -> Contiene la documentación realcionada a la aplicación.
* db/ -> Contiene la base de datos.
* properties/ -> Contiene los archivos de propiedades, para configurar la aplicación.

# Data Model



# Diagrama de Clases

## Web Service



## Modelo de Dominio

