

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

**Usuário do GitHub:** [daylonsc](#)

## Me venda

### Descrição

Gerencie e torne mais profissional a sua força de vendas; aumente a rentabilidade dos pedidos, receba pedidos integrados com seu ERP; tenha acesso a relatórios gerenciais sobre vendas, clientes e produtos.

### Público-Alvo/Intended User

Aplicativo com foco em empresas que desejam potencializar as suas vendas indo direto na casa do cliente para gerar os pedidos sem a necessidade de internet.

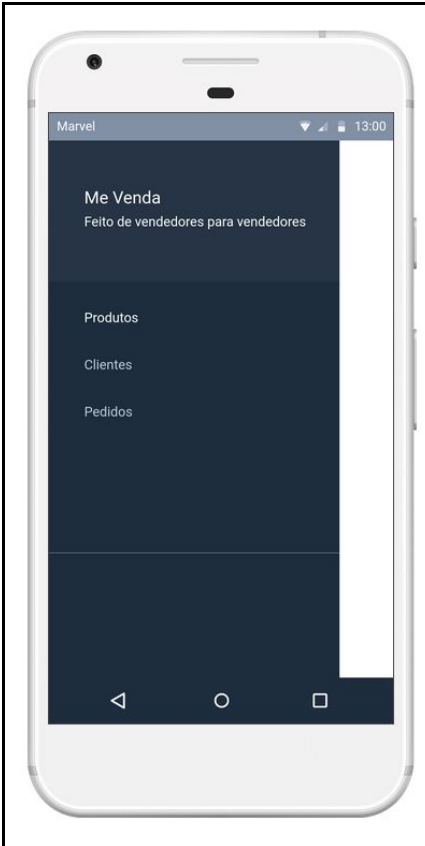
### Funcionalidades/Features

- Emissão de pedidos
- Controle produtos
- Controle de clientes
- Controle de estoque

### Protótipo de Interfaces do Usuário

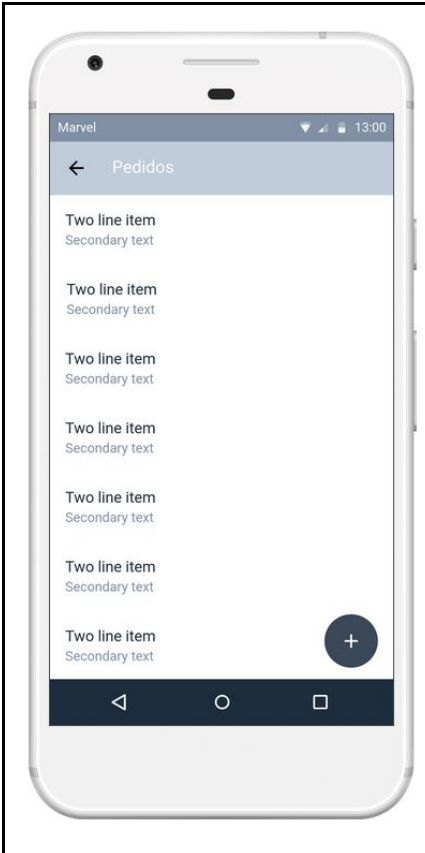
Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

### Tela 1



Tela principal do aplicativo com o menu.

## Tela 2



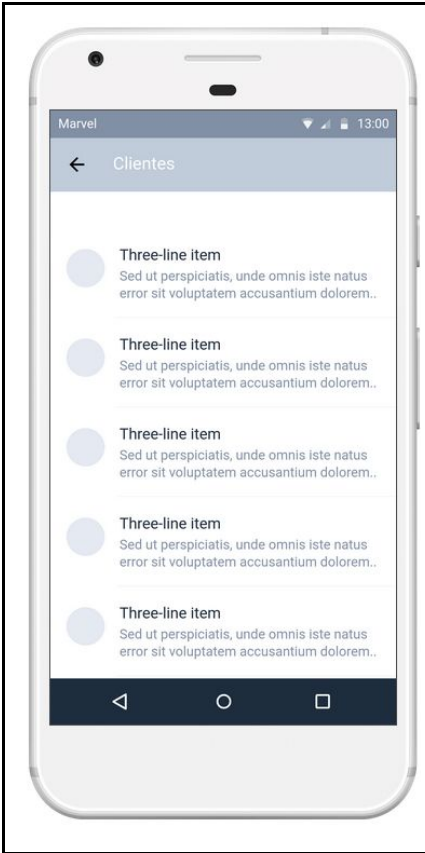
Lista de pedidos realizados.

Tela 3



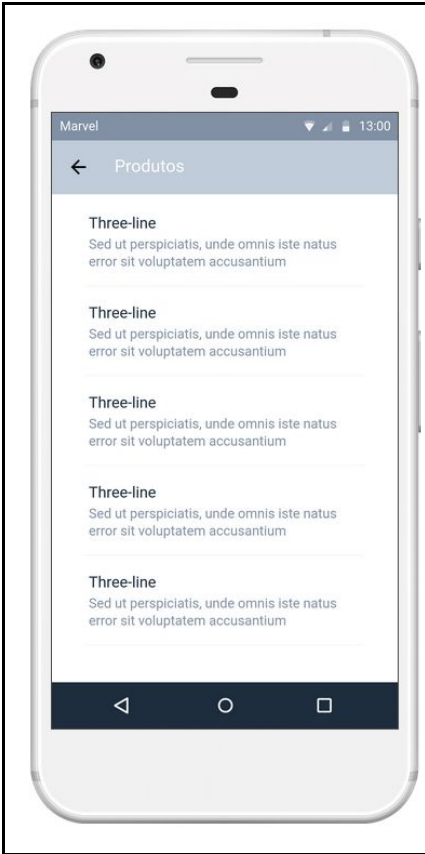
Tela de cadastro de novo pedido.

Tela 4



Lista de clientes cadastrados no app.

Tela 5



Lista de produtos cadastrados no app.

## Tela 6



Widget com lista de pedidos

## Considerações Chave/Key Considerations

### Persistência de dados

O app utilizará um banco de dados local Realm para fazer a persistência das informações.

### Caso de uso.

O usuário poderá criar novos pedidos clicando no botão “plus”.

### Bibliotecas.

Realm para persistência dos dados;

Butter Knife para economizar código ao criar componentes na activity;

### Google Play Services.

Utilizarei o `com.google.android.gms:play-services-ads:11.8.0` para mostrar anúncios.

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Criar AVD
- Configurar banco de dados

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI para listar os pedidos
- Construir a UI para listar os Clientes
- Construir a UI para listar os Produtos
- Construir a UI para criar os pedidos

### Tarefa 3:

- Criar layout

### Tarefa 4:

- Criar os Beans do app

### Tarefa 5:

- Criar main activity

### Tarefa 6:

- Criar lista de pedidos

### Tarefa 7:

- Implementar o cadastro de pedidos