

# 使用案例規格

使用案例:訂立讀書目標

簡述:要使用者輸入基本資料，想要甚麼樣的目標，如遊戲一開始進入的時候一樣，需要先創造角色一樣，來做為初始。

參與行動者:使用者、系統。

## 基本流程:

- 1:使用案例開始於使用者選取填入資料時。
- 2:執行使用案例:使用者第一次使用系統。
- 3:畫面顯示輸入基本資料。
- 4:使用者輸入主人公名字。
- 5:輸入最終目標。
- 6:輸入階段目標。
- 7:輸入預計完成時間。
- 8:畫面顯示創建完成
- 9:使用案例結束

## 替代流程:

4.1 於基本流程第四步，假如使用者未輸入名字。

- 1:下一步無法點取。
- 2:畫面出現提示，請輸入名字
- 3:回到第四步

6.1 於基本流程第六步，階段目標預設三格，未填寫足夠

- 1:畫面顯示階段目標過少，確定要繼續。

- 2:使用者選擇繼續，前往第七步，否則回到第六步。

7.1 於基本流程第七步，後面目標的時間比前面目標的早

- 1:畫面顯示輸入錯誤，錯誤時間標上紅線。

- 2:顯示後目標時間不能比前目標早。

- 3:輸入正確時間

- 4:前往第八步

後置條件:

若使用案例結束，輸入完成，進入主選單。