

使用案例規格

使用案例：訂立讀書目標

簡述：要使用者輸入基本資料，想要甚麼樣的目標，如遊戲一開始進入的時候一樣，需要先創造角色一樣，來做為初始。

參與行動者：使用者、系統。

基本流程：

- 1：使用案例開始於使用者選取填入資料時。
- 2：執行使用案例：使用者第一次使用系統。
- 3：畫面顯示輸入基本資料。
- 4：使用者輸入主人公名字。
- 5：輸入最終目標。
- 6：輸入階段目標。
- 7：輸入預計完成時間。
- 8：畫面顯示創建完成
- 9：使用案例結束

替代流程：

- 4.1 於基本流程第四步，假如使用者未輸入名字。
 - 1：下一步無法點取。
 - 2：畫面出現提示，請輸入名字
 - 3：回到第四步
- 6.1 於基本流程第六步，階段目標預設三格，未填寫足夠
 - 1：畫面顯示階段目標過少，確定要繼續。
 - 2：使用者選擇繼續，前往第七步，否則回到第六步。
- 7.1 於基本流程第七步，後面目標的時間比前面目標的早
 - 1：畫面顯示輸入錯誤，錯誤時間標上紅線。
 - 2：顯示後目標時間不能比前目標早。
 - 3：輸入正確時間
 - 4：前往第八步

後置條件：

若使用案例結束，輸入完成，進入主選單。