

使用案例

使用案例:娛樂功能

簡述

這個使用案例描述使用者如何使用系統的娛樂功能

參與行動者

使用者

系統

基本流程

- 1.使用案例開始於系統的娛樂功能
- 2.執行使用案例: 娛樂功能
- 3.系統顯示遊戲清單
- 4.使用者選擇遊戲
- 5.系統根據時間分配並決定遊玩次數
- 6.遊戲進行
- 7.使用者結束遊戲
- 8.使用案例結束，返回至系統選單

替代流程

5.1於基本流程第五步，假如使用者距離計畫時間少於遊戲完成平均所需時間

1. 畫面跳出時間不足
2. 顯示距離計畫剩餘時間
3. 返回系統主選單

7.1於基本流程第七步，假如使用者遊玩次數已達上限

1. 畫面跳出次數已達上限
2. 返回系統主選單

7.1於基本流程第七步，假如使用者在遊戲中超過時間限制或是距離計畫時間將近

1. 畫面跳出時間不足
2. 顯示距離計畫剩餘時間
3. 返回系統主選單

後置條件：

若使用案例結束，產生遊玩歷史紀錄