

# 使用案例

使用案例:娛樂功能

簡述

這個使用案例描述使用者如何使用系統的娛樂功能

參與行動者

使用者

系統

# 基本流程

- 1.使用案例開始於系統的娛樂功能
- 2.執行使用案例: 娛樂功能
- 3.系統顯示遊戲難度清單
- 4.使用者選擇遊戲難度
- 5.遊戲進行
- 6.使用者結束遊戲
- 7.使用案例結束，返回至系統選單

後置條件:

若使用案例結束，結束應用程式