

10장 예외처리

변영철 교수

(ycb@jejunu.ac.kr)

제1절 예외 이야기

- 예외 처리란 오류, 혹은 예기치 않은 상황이 발생할 경우 처리하는 것
 - 가령 HDD에 파일 저장 시 저장 공간이 없을 경우 예외가 발생함.
- 프로그램이 안정적으로 동작하기 위해서는 예외가 발행할 경우 반드시 이를 처리해야 함
- 기본적으로 존재하는 예외도 있고 우리가 작성하는 예외도 있음

제1절 예외 이야기

```
#include <stdio.h>
```

```
void SaveToFile()
```

```
{
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    SaveToFile();
```

```
}
```

제2절 예외 처리하기

- 예외 정의하기, 발생시키기

```
class FileCreationError  
{  
};
```

```
void SaveToFile()  
{  
    throw FileCreationError();  
}
```

```
void main()  
{  
    SaveToFile();  
}
```

제2절 예외 처리하기

```
#include <stdio.h>

class FileCreationError
{
};

void SaveToFile()
{
    throw FileCreationError ();
}

void main()
{
    try{
        SaveToFile();
    }

    catch(FileCreationError) {
        printf("Cannot create file!\n");
        return;
    }
}
```