

제6장

델리게이트와 닷넷 프레임워크

제주대학교 컴퓨터공학과
변영철 교수

<http://groups.google.com/group/jnu-cp2>

18. 코드 다듬기

- Derived 클래스 -> MainForm 클래스
- MainForm 클래스 생성자 함수 내의 코드를 InitializeComponent로 추상화
- 네임 스페이스 지정

```
namespace XXX  
{  
  
}
```

18. 코드 다듬기

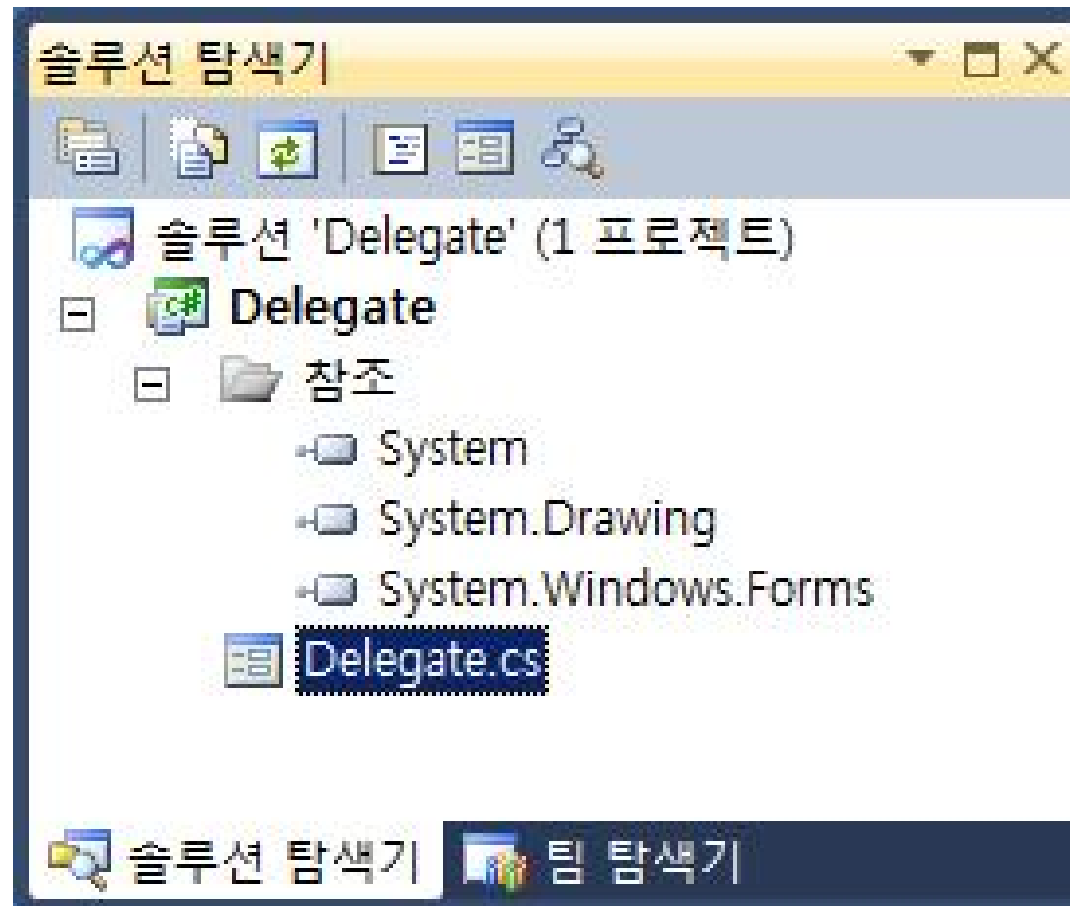
```
public class MainForm : Form
{
    public MainForm()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void InitializeComponent()
    {
        Click += new EventHandler(xxx);
    }

    public void xxx(Object o, EventArgs e)
    {
        Console.WriteLine("Hello,World!");
    }
}
```

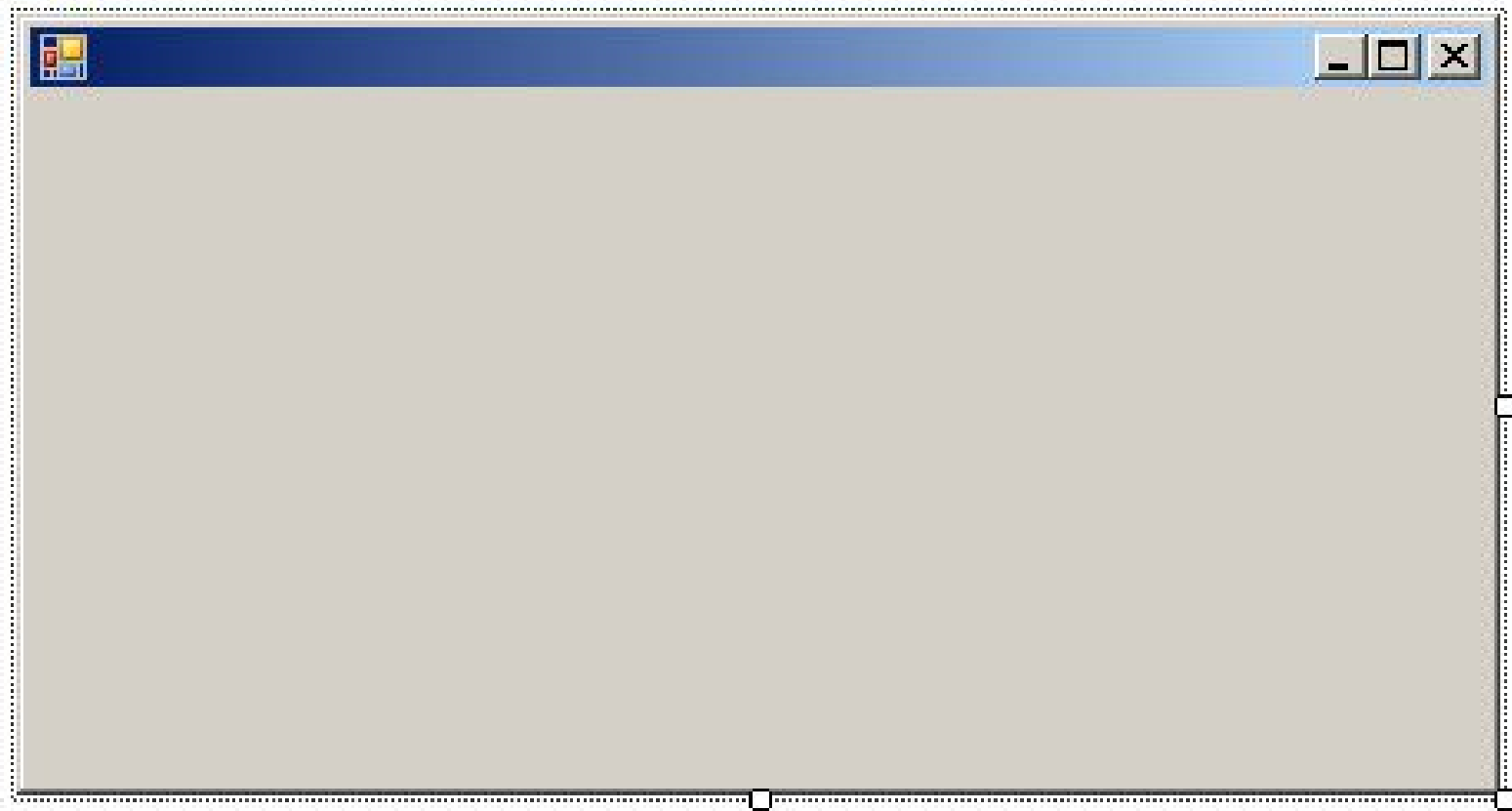
19. 디자인 편집기를 이용한 UI 디자인

- 비주얼 디자인 (Delegate.cs 두 번 클릭)



19. 디자인 편집기를 이용한 UI 디자인

- 폼 윈도우 크기 변경하기

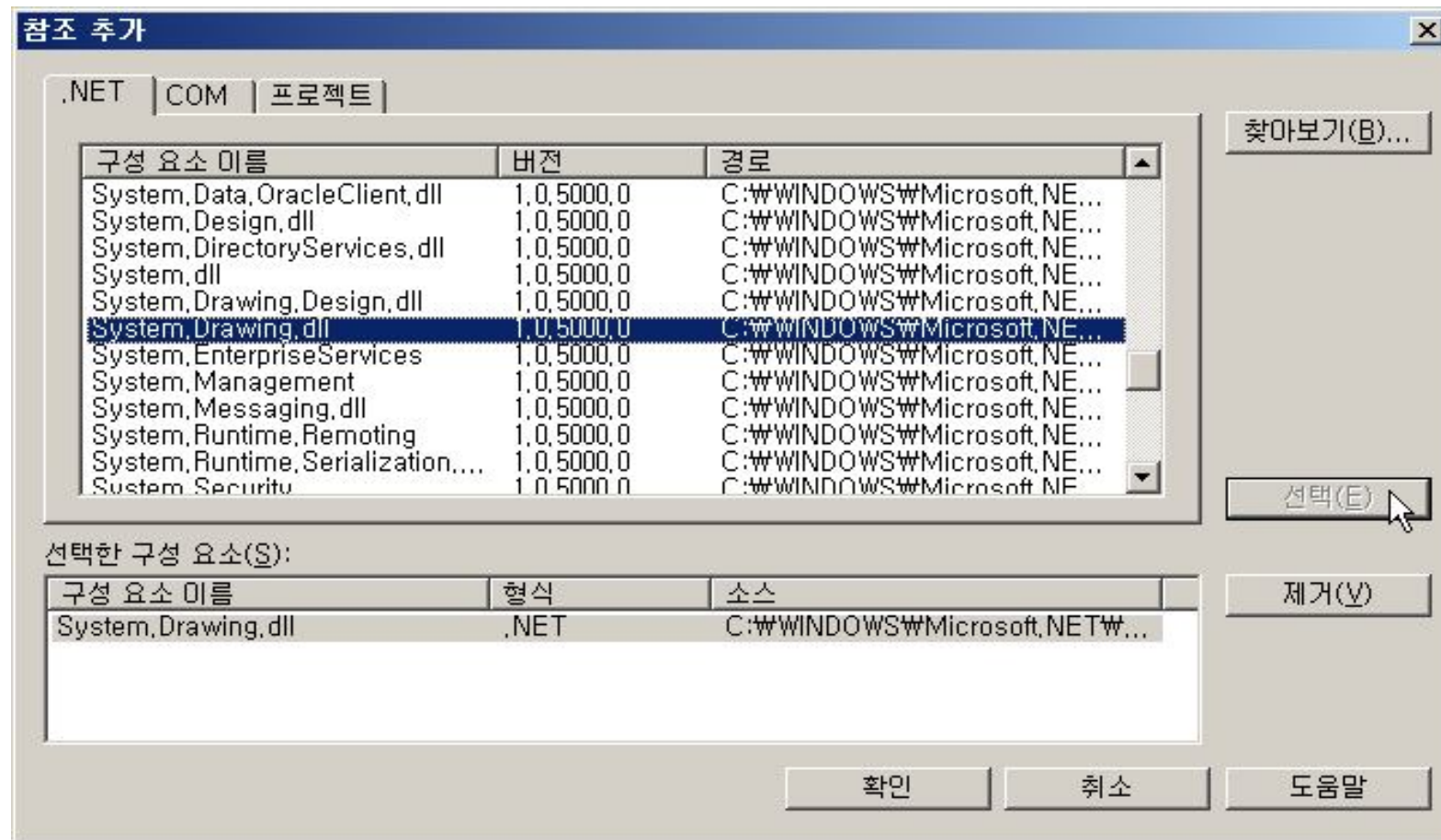


19. 디자인 편집기를 이용한 UI 디자인

```
private void InitializeComponent()
{
    this.SuspendLayout();
    //
    // MainForm
    //
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(440, 209);
    this.Name = "MainForm";
    this.Load += new
        System.EventHandler(this.MainForm_Load);
    this.Click += new System.EventHandler(this.xxx);
    this.ResumeLayout(false);
}
```

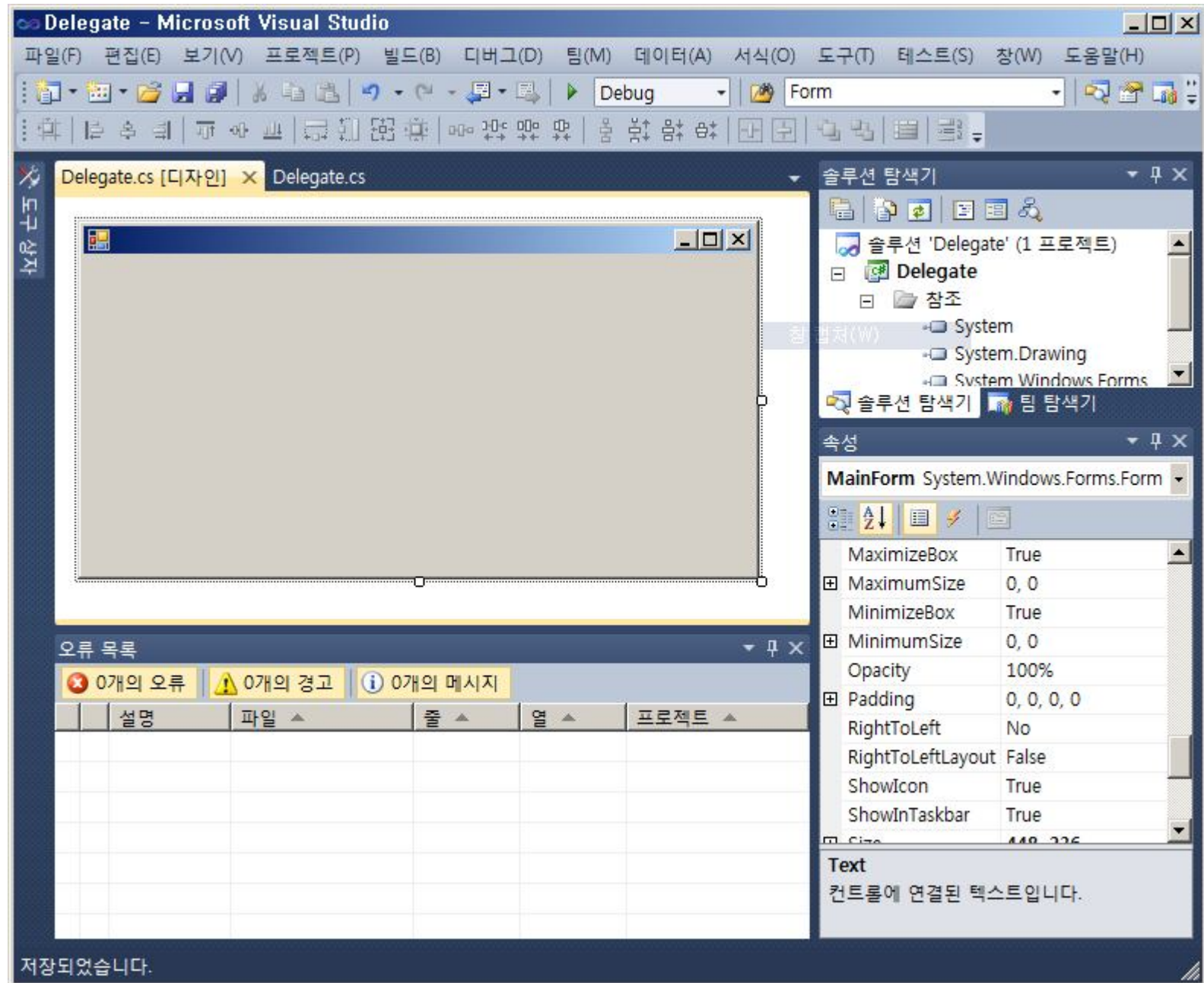
System.Drawing.dll
참조를 추가함

19. 디자인 편집기를 이용한 UI 디자인



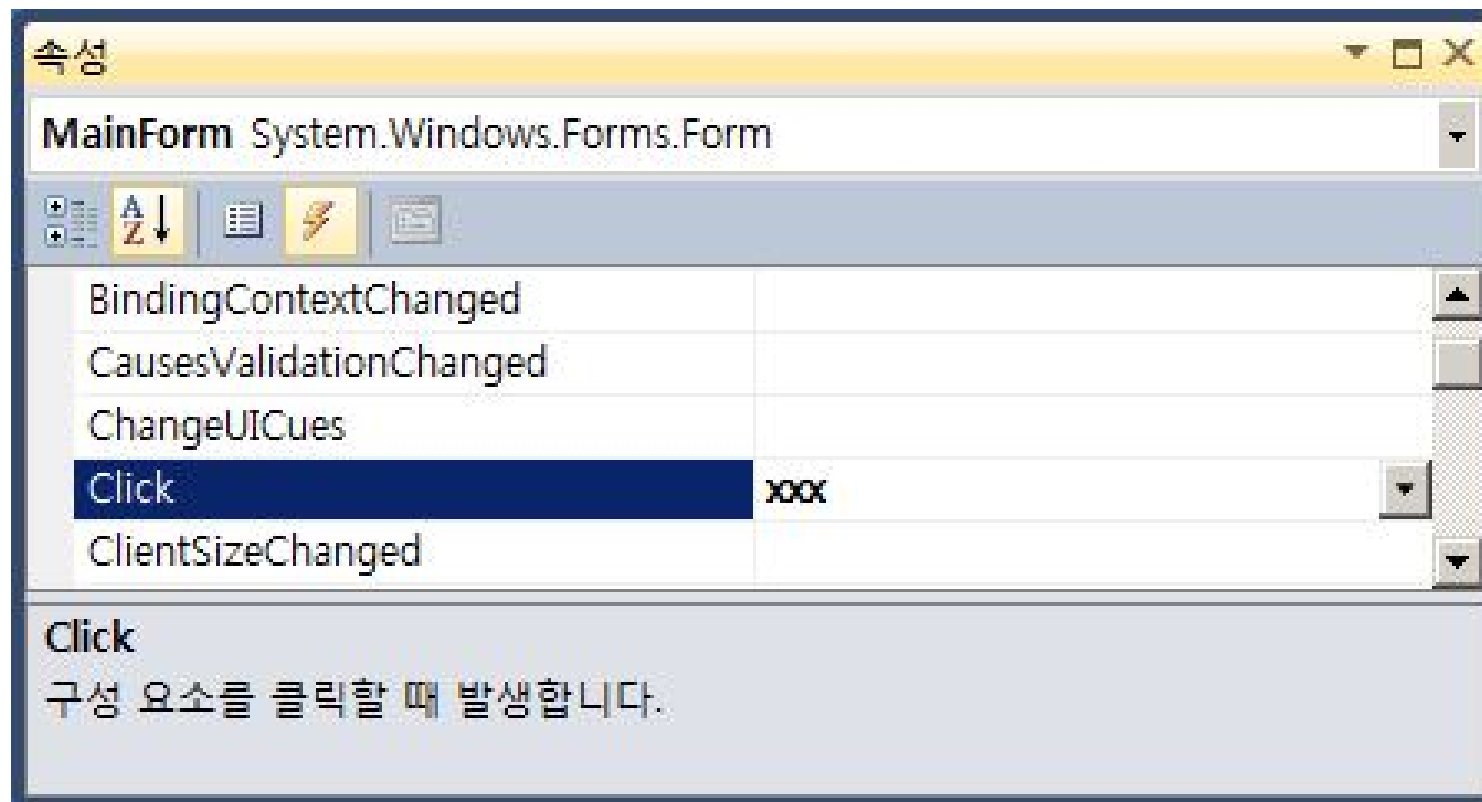
20. 마술사를 이용한 코드 생성

- Delegate.cs 을 두 번 클릭하여 폼 윈도우 디자인을 표시함
- 보기 > 속성 메뉴 항목을 선택하여 속성창을 표시함



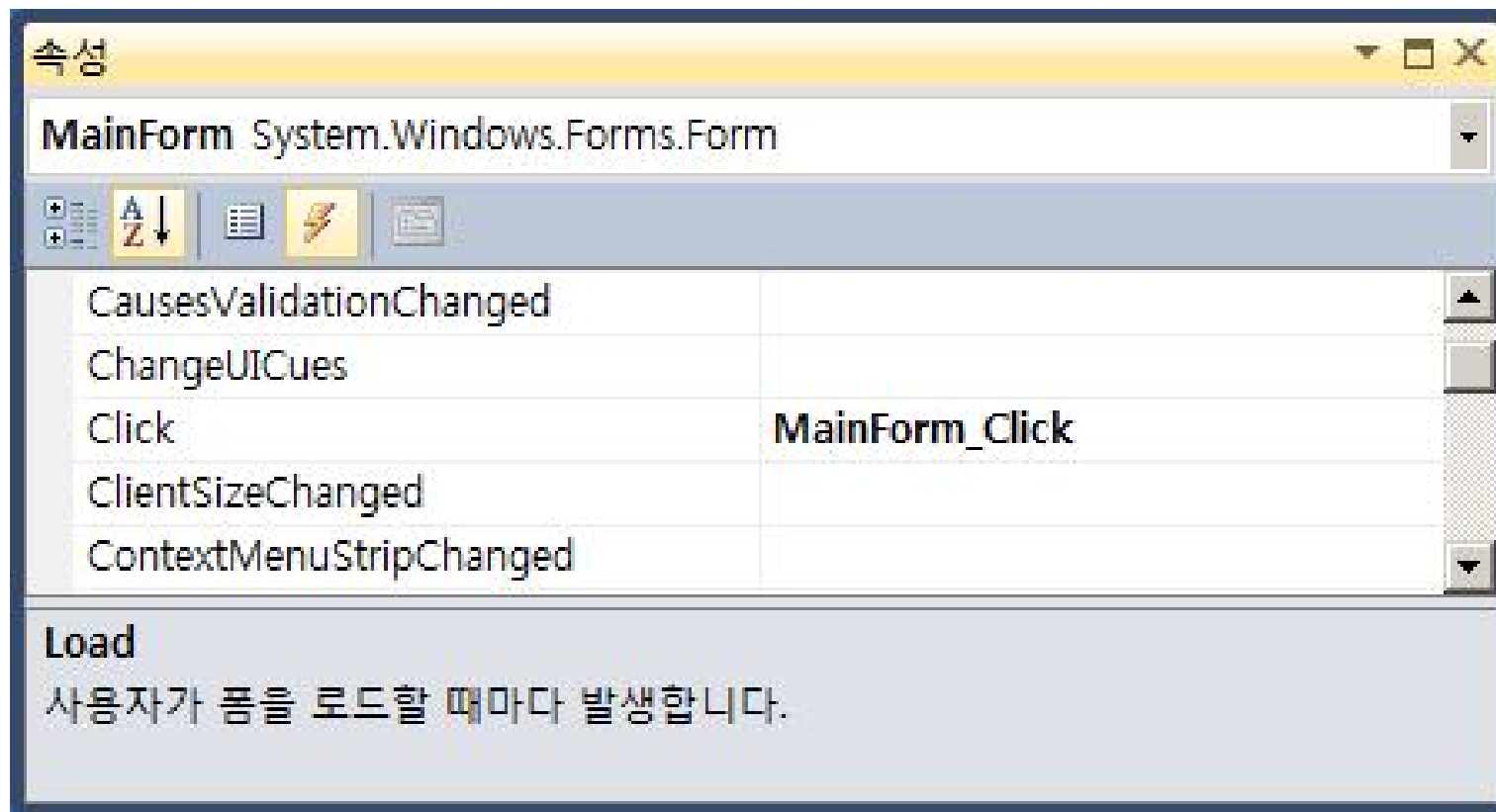
20. 마술사를 이용한 코드 생성

- Click 이벤트 핸들러 함수 (폼을 Click 할 경우 실행되는 함수)



20. 마술사를 이용한 코드 생성

- xxx -> MainForm_Click 변경하기



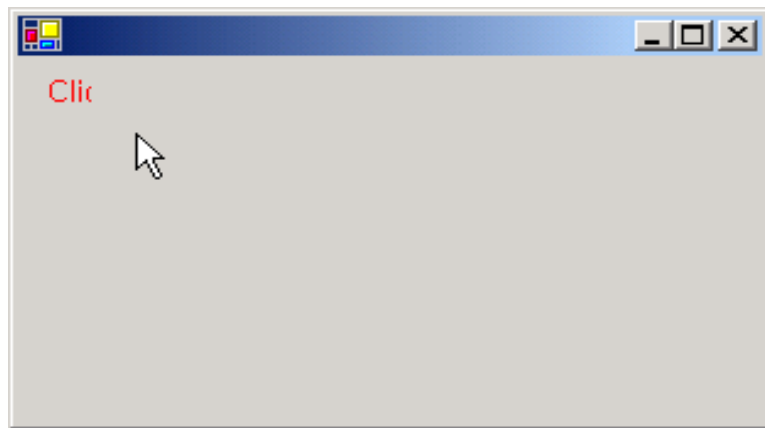
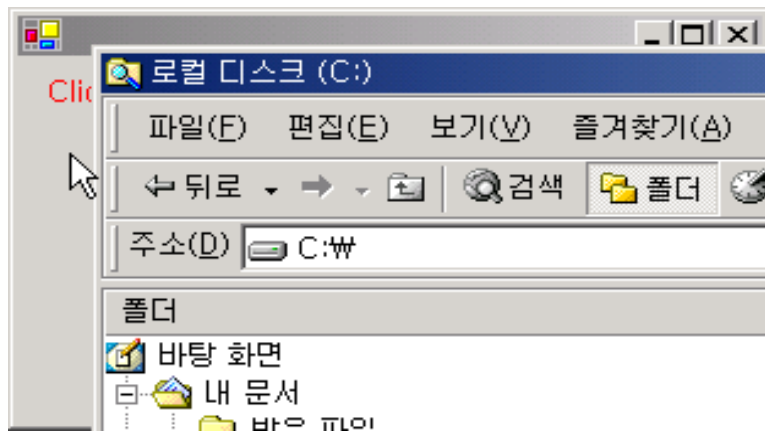
20. 마술사를 이용한 코드 생성

- 자동으로 생성된 코드 확인
 - InitializeComponent 멤버함수 내
 - MainForm_Click 핸들러 함수
- Click 할 경우 문자열 표시하기

```
private void MainForm_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g = this.CreateGraphics(); //화가
    g.DrawString("Click!",
        Font, new SolidBrush(Color.Red), 10, 10);
}
```

20. 마술사를 이용한 코드 생성

- 문제점



20. 마술사를 이용한 코드 생성

- Paint 이벤트 핸들러 함수 작성
 - Paint 이벤트를 두 번 클릭하면 자동으로 생성
- MouseDown 이벤트 핸들러 함수 작성

```
private void MainForm_MouseDown(object sender,  
MouseEventArgs e)  
{  
    Graphics g = this.CreateGraphics();  
    g.DrawRectangle(new Pen(Color.Red), e.X, e.Y, 50, 50);  
}
```

