

# 제7장

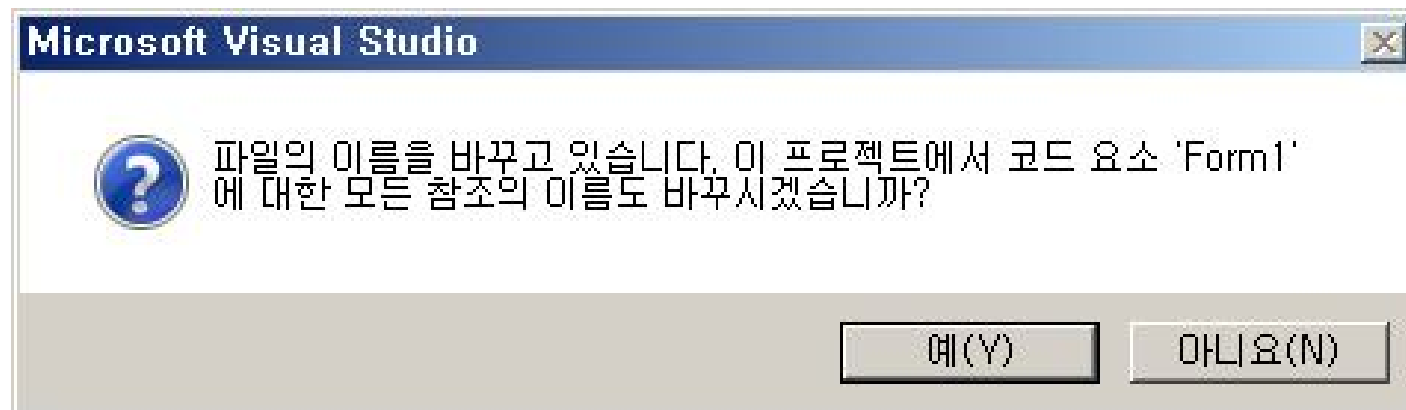
## 마술사를 이용한 C# 프로그래밍

제주대학교 컴퓨터공학과  
변영철 교수

<http://groups.google.com/group/jnu-cp2>

# 01 프로젝트 작성 및 사전작업

- 새로운 프로젝트 (Test1) 생성
  - Visual C#
    - Windows
      - Windows Forms 응용 프로그램
- 이름 바꾸기
  - 파일 이름 Form1.cs -> MainForm.cs



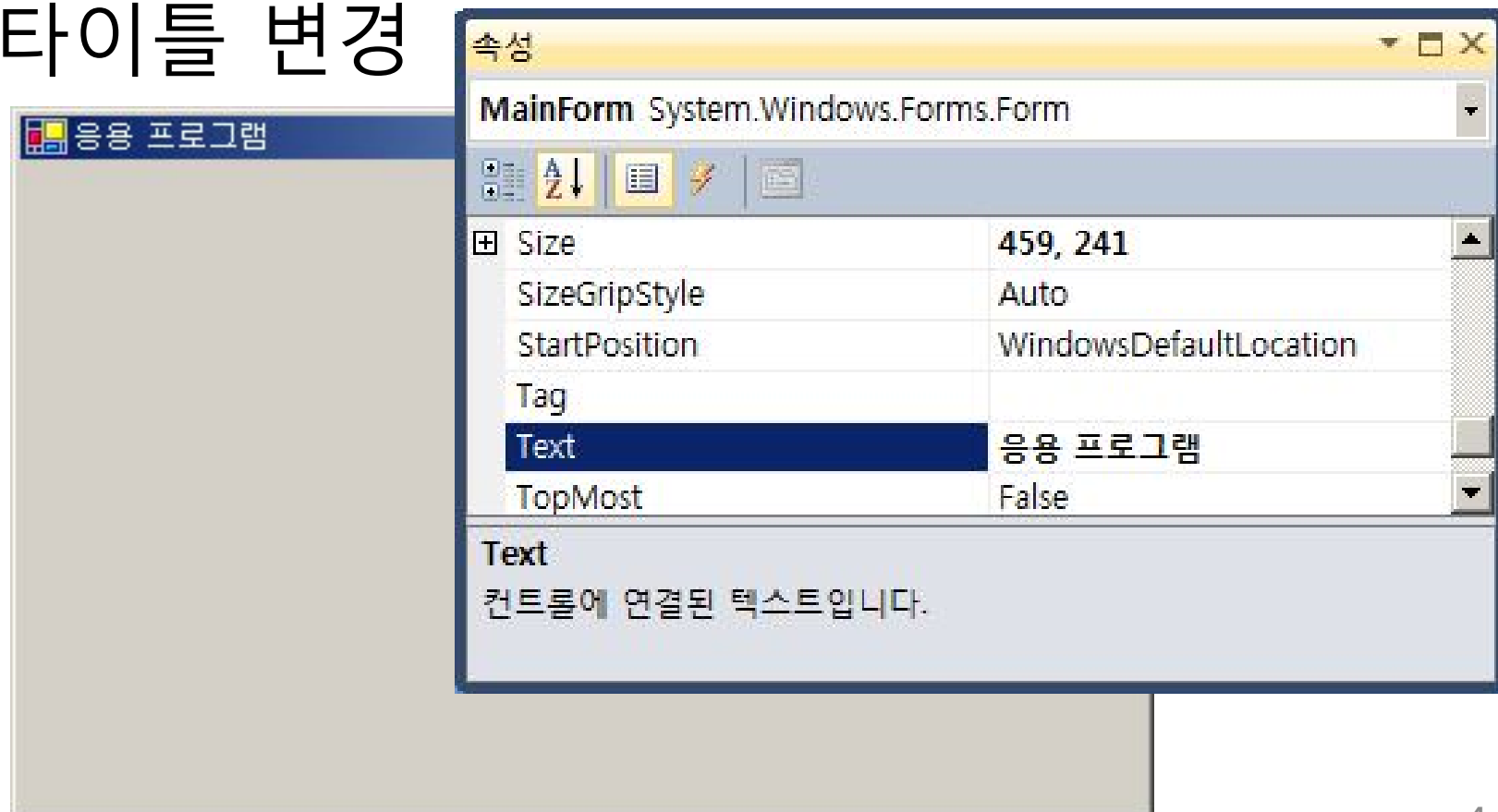
# 01 프로젝트 작성 및 사전작업

- Partial 클래스를 이용한 코드 분리
  - 사용자가 작성하는 코드(Main.cs)와 디자인 마술사에 의하여 자동으로 생성하는 코드가 분리됨 (MainForm.Designer.cs)

```
namespace Test1
{
    partial class MainForm
    {
        //.....
    }
}
```

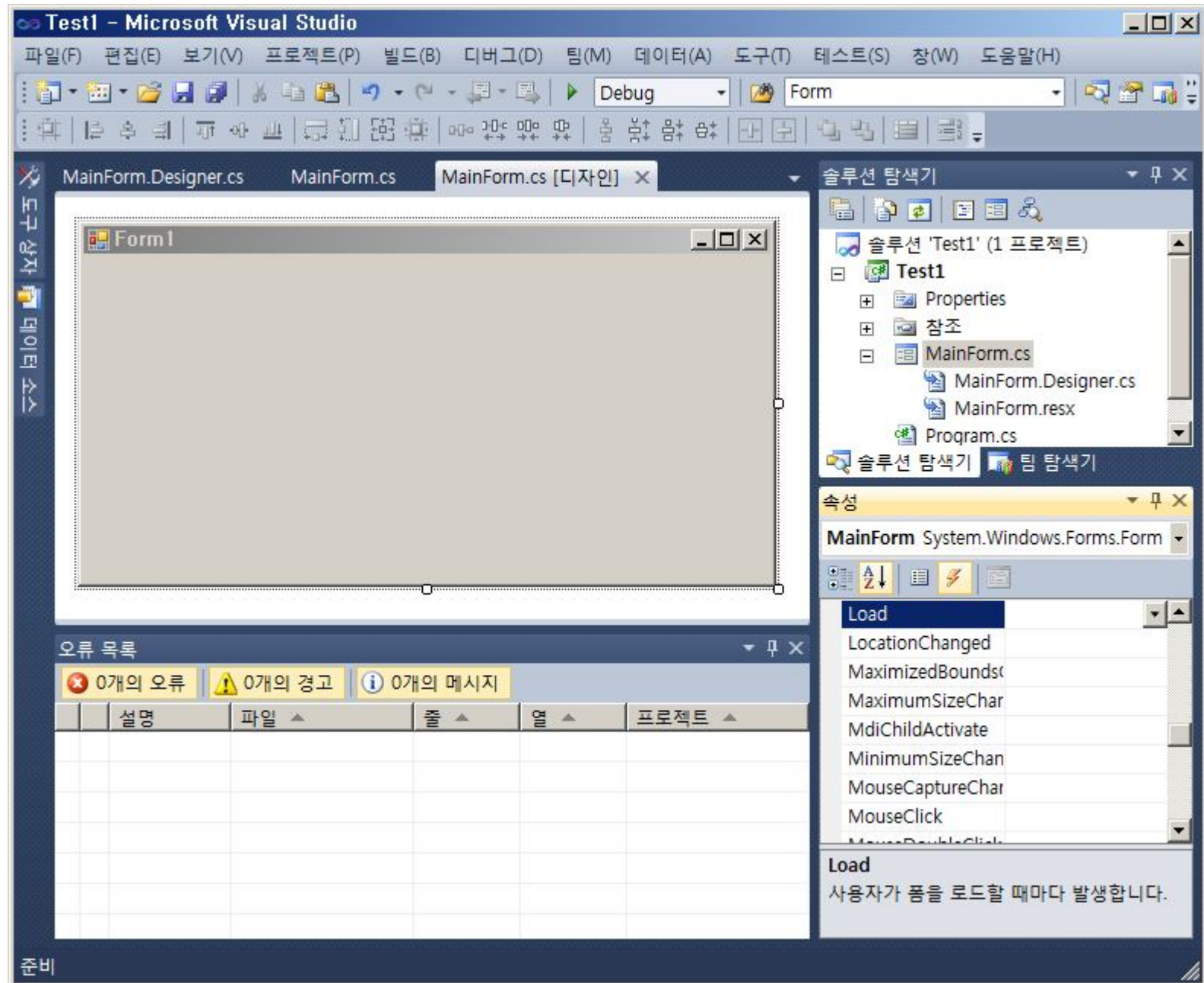
## 02. 폼 윈도우 비주얼 디자인

- 폼 윈도우 크기 변경
- 타이틀 변경



## 03. 핸들러 함수 작성 연습하기

- MainForm.cs을 두 번 클릭하여 폼 디자인 화면을 표시함



## 03. 핸들러 함수 작성 연습하기

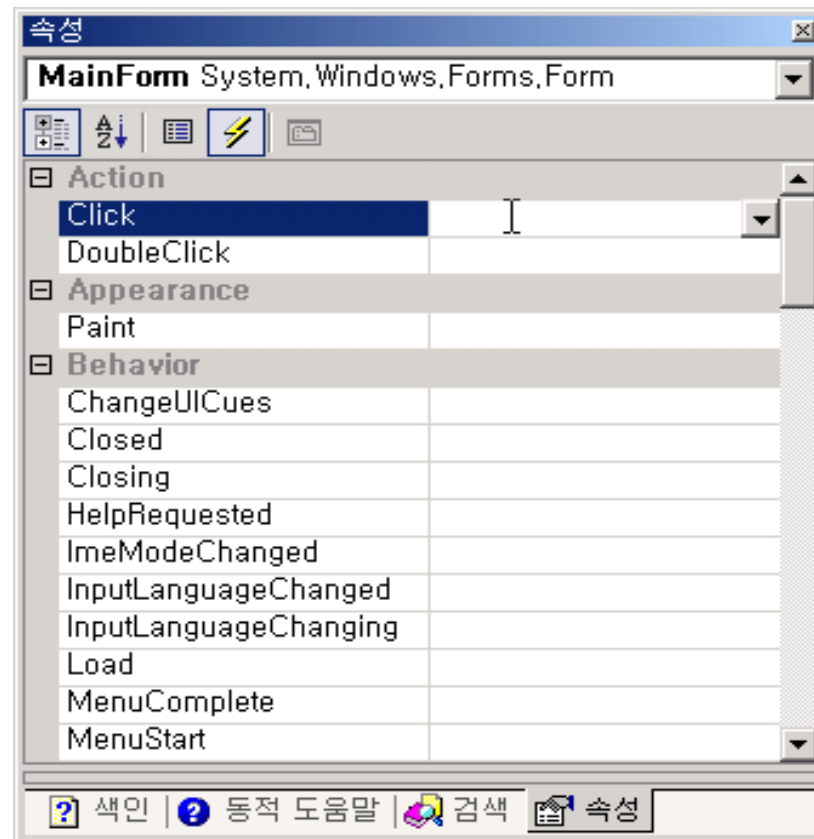
- Click 핸들러 함수 작성하기
  - MainForm\_Click

```
private void MainForm_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g = this.CreateGraphics();

    g.DrawString("아아!", Font, new SolidBrush(Color.Blue), 10, 10);
}
```

## 04. 핸들러 함수 제거 연습하기

- 속성 창에서 핸들러 함수 이름 MainForm\_Click을 삭제한 후 Ctrl + S 키를 눌러 저장함





## 04. 핸들러 함수 제거 연습하기

- 핸들러 함수 실행을 위한 델리게이트 코드만 자동으로 제거되며
- MainForm\_Click 핸들러 함수는 직접 제거해야 함

## 05. 가상함수 오버라이딩 연습하기

- 코드를 직접 입력함

```
protected override void OnClick(EventArgs e)
{
    //base.OnClick(e);
}
```