

Jobsheet 6 Pemrograman Web

Pengenalan Javascript

1. Tujuan

Mengetahui bahasa pemrograman pada web client

Memahami pembuatan dokumen javascript

2. Landasan Teori

Pengenalan Javascript

Javascript adalah bahasa yang berbentuk kumpulan skrip yang berjalan pada suatu dokumen HTML. Sepanjang sejarah internet bahasa ini adalah Bahasa skrip pertama untuk web. Bahasa ini adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan terhadap bahasa HTML dengan memungkinkan pengeksekusian perintah perintah di sisi user, yang artinya di sisi browser bukan di sisi server web.

Penulisan Kode Javascript

Ada beberapa cara untuk menuliskan kode Javascript di dalam dokumen/halaman HTML, yakni menggunakan tag `<script>`, menggunakan file eksternal, dan melalui event tertentu.

- Menggunakan tag `<script>`

Untuk membuat kode javascript dengan menggunakan tag script, dapat dilihat pada contoh dengan nama file alert1

- Menggunakan file eksternal

Menuliskan kode program Javascript dalam suatu file teks dan kemudian file teks yang berisi kode Javascript di panggil dari dalam dokumen HTML

- Melalui event tertentu

Penanganan Event atau Event Handler adalah kemampuan javascript untuk mendeteksi event atau kejadian-kejadian yang terjadi di halaman web, kemudian menangani atau melakukan suatu proses jika terdeteksi suatu event. Event di web bisa macam-macam, seperti klik, double klik, menggerakkan mouse, bila pointer mouse berada di atas suatu objek HTML, dan sebagainya.

3. Prosedur percobaan

- Buat folder di drive D:, dengan nama folder nama anda. Misal: prakweb_smt2_nama
- Buat subfolder praktikum6 di dalam folder yang sudah dibuat sebelumnya.
- Buka aplikasi notepad++ / sublime text sebagai web editor.
- Simpan elemen-elemen struktur dokumen HTML tersebut dalam format .html dan file css eksternal dengan ekstensi .css
- Jalankan masing-masing contoh elemen struktur HTML tersebut dengan menggunakan web browser.

Percobaan

Buatlah halaman web sebagai berikut:

```

<html>
  <head><title>Contoh Javascript</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">
      alert("Selamat Pagi");
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Selamat anda telah mengenal javascript</h1>
  </body>
</html>

```

Simpan file tersebut dengan nama alert1.html

Pada contoh diatas kita telah membuat sebuah halaman web dengan menampilkan alert selamat pagi dan isi dari halaman web itu adalah kata di bawahnya:

Hasilnya:



Buatlah halaman web sebagai berikut:

Langkah pertama buat file eksternalnya terlebih dahulu

```

function cetak() {
  document.write("Ini teks dari fungsi cetak" + "<br>");
  document.write("Cara pemanggilan JS eksternal hampir sama dengan CSS")
}

```

Simpan dengan nama cetak.js

Lalu buat file htmlnya

```

<html>
  <head><title>Menggunakan Javascript Eksternal</title></head>
  <script type="text/javascript" language="javascript" src="cetak.js"></script>
  <body>
    <h3>Berikut adalah contoh pengambilan fungsi dari file eksternal</h3>
    <script>
      cetak()
    </script>
  </body>
</html>

```

Simpan dengan nama eks.html

Hasilnya

Berikut adalah contoh pengambilan fungsi dari file eksternal

Ini teks dari fungsi cetak
 Cara pemanggilan JS eksternal hampir sama dengan CSS

Buatlah halaman web sebagai berikut:

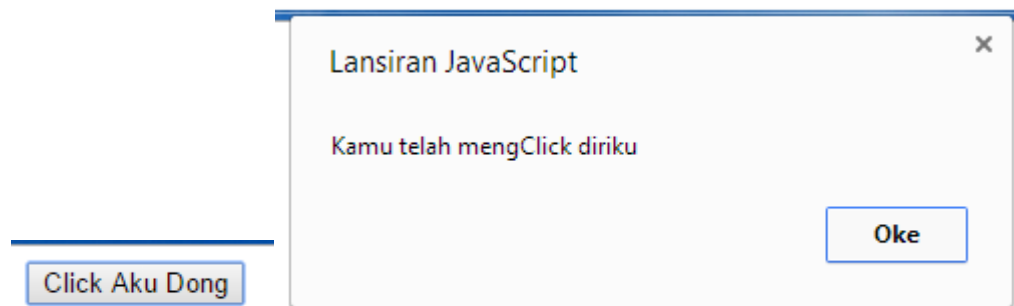
```

<html>
  <head><title>Event Handler</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">
      function klikAku() {
        alert("Kamu telah mengClick diriku");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      <input type="button" name="tombol" value="Click Aku Dong" onclick="klikAku()">
    </form>
  </body>
</html>

```

Simpan file tersebut dengan nama event.html

Hasilnya:



Javascript dapat merubah content

Buatlah halaman web sebagai berikut:

```

<html>
  <head><title>Merubah Content</title></head>
  <h1>Berikut contoh untuk merubah content</h1>
  <p id="ubah">What time is it?</p>
  <button type="button" onclick="document.getElementById('ubah').innerHTML='Now is ' + Date()>Click Me</button>
</html>

```

Simpan file tersebut dengan nama ubahContent.html

Hasilnya:

Berikut contoh untuk merubah content

What time is it?

Click Me

Berikut contoh untuk merubah content

Now is Sun Feb 22 2015 17:47:30 GMT+0700 (SE Asia Standard Time)

Click Me

Javascript dapat merubah atribut HTML (contoh pada atribut img/gambar)

Buatlah halaman web sebagai berikut:

```

<html>
<head><title>Ubah Gambar</title>
<script type="text/javascript" Language="javascript">
    function ubahGambar() {
        var gambar = document.getElementById('gmb');
        if (gambar.src.match("sepak")){
            gambar.src = "gambar/bola_basket.jpg";
        }else{
            gambar.src = "gambar/bola_sepak.jpg";
        }
    }
</script>
</head>
<body>

<p>Klik untuk mengubah gambar</p>
</body>
</html>

```

Dari contoh diatas tersedia gambar bola sepak yang apabila di klik akan menjadi bola basket.

Simpan nama file tersebut dengan nama ubahGambar.html

Hasilnya:



Klik untuk mengubah gambar



Klik untuk mengubah gambar

Javascript dapat merubah style CSS

Buatlah halaman web sebagai berikut:

```

<html>
<head><title>Ubah CSS</title>
<script type="text/javascript" Language="javascript">
    function ubahStyle() {
        var x = document.getElementById('teks');
        x.style.fontSize = "24pt";
        x.style.color = "blue";
    }
</script>
</head>
<body>
<p id="teks">Ukuran dan warna pada teks ini akan berubah apabila tombol dibawah di klik</p>
<button type="button" onclick="ubahStyle()">Klik Saya</button>
</body>
</html>

```

Ketika tombol di klik maka ukuran font akan membesar dan warnanya menjadi biru

Simpan file tersebut dengan nama ubahStyle.html

Hasilnya:

Ukuran dan warna pada teks ini akan berubah apabila tombol dibawah di klik

Klik Saya

Ukuran dan warna pada teks ini akan berubah apabila tombol dibawah di klik

Klik Saya

4. Tugas

Buat slide power point mengenai pengenalan javascript yang di dalamnya terdapat juga berbagai jenis event handler beserta penjelasan dan contohnya!

Referensi

Buku Teks Pemrograman Web

www.w3schools.com.