

Projeto FocusMe – Ferramenta de Produtividade Pessoal

Desenvolvido por: Dayse Gomes

Disciplina: Projetos Profissionalizantes

Professor: Josivan

Project Charter

Título: FocusMe – Ferramenta de Produtividade Pessoal

Objetivo: Desenvolver um aplicativo simples que auxilie estudantes e profissionais a organizar suas tarefas e acompanhar sua produtividade diária, aplicando metodologias ágeis e boas práticas de desenvolvimento de software.

Problema que resolve: Dificuldade de gerenciar tarefas e manter foco no estudo/trabalho remoto, especialmente em ambientes com múltiplas demandas.

Público-alvo: Estudantes e profissionais que buscam melhorar sua rotina de estudo e produtividade pessoal.

Escopo inicial (MVP):

- Cadastro e exclusão de tarefas
- Marcação de tarefas concluídas
- Exibição de progresso diário/semanal

Equipe e papéis:

- Product Owner: Dayse Gomes
- Scrum Master: Dayse Gomes
- Desenvolvedora: Dayse Gomes

Ferramentas: Trello (Kanban), GitHub (versionamento), VS Code (desenvolvimento), Canva/PowerPoint (apresentação).

Critérios de sucesso:

- MVP funcional hospedado no GitHub
 - Cumprimento das sprints e documentação completa
 - Demonstração clara de aplicação das metodologias ágeis
- Prazo estimado: 6 aulas conforme cronograma da disciplina.

Personas, User Stories e Kanban

Persona 1 – Ana Souza, 23 anos – Estudante de Engenharia

Objetivo: organizar melhor sua rotina de estudos e entregar trabalhos no prazo.

Dores: esquece prazos, se distrai facilmente, sente que não rende.

Motivação: quer melhorar sua produtividade sem depender de aplicativos complexos. **Como o FocusMe ajuda:** permite listar tarefas diárias e marcar concluídas de forma simples, vendo o progresso semanal.

Persona 2 – Carlos Mendes, 31 anos – Profissional Autônomo (designer)

Objetivo: gerenciar projetos de clientes e evitar atrasos nas entregas.

Dores: usa muitas planilhas, perde tempo alternando entre apps.

Motivação: quer um sistema leve, direto, que mostre visualmente o andamento do trabalho. Como o FocusMe ajuda: centraliza suas tarefas em um único painel, com visualização rápida de concluídas e pendentes.

Nº	User Story	Critério de Aceitação
1	Como usuário, quero criar uma nova tarefa, para organizar minhas atividades diárias.	O sistema permite adicionar título e descrição e salva a tarefa na lista.
2	Como usuário, quero marcar uma tarefa como concluída, para acompanhar o que já finalizei.	Ao clicar em 'concluir', a tarefa muda de status ou fica riscada.
3	Como usuário, quero excluir uma tarefa, para remover itens que não são mais necessários.	A tarefa some da lista após confirmação.
4	Como usuário, quero ver um resumo de tarefas concluídas e pendentes, para medir minha produtividade semanal.	O sistema exibe contagem total e percentual concluído.
5	Como usuário, quero editar o nome e a descrição de uma tarefa, para corrigir ou atualizar informações.	O sistema salva as alterações feitas sem apagar os dados anteriores.

Objetivo: Transformar as ideias e user stories em tarefas práticas, com prioridades definidas e critérios de aceite claros.

Backlog do MVP

Prioridade	User Story	Critério de Aceitação	Status Inicial
Alta	Criar nova tarefa	Permitir adicionar título e descrição e salvar a tarefa.	A Fazer
Alta	Marcar tarefa como concluída	Status muda e tarefa fica riscada/destacada.	A Fazer
Média	Excluir tarefa	Excluir apenas após confirmação do usuário.	A Fazer
Média	Editar tarefa	Permitir editar título e descrição e salvar alterações.	A Fazer
Baixa	Resumo semanal	Exibir total de tarefas criadas, concluídas e pendentes.	A Fazer

Planejamento dos Sprints

Sprint 0 – Preparação e setup: Charter + Repositório + README (1

semana) Sprint 1 – Função principal (tarefas): CRUD básico (1 semana)

Sprint 2 – Funcionalidades extras e ajustes: edição + resumo semanal + testes (1 semana) Sprint 3 – Finalização: relatório + slides + apresentação (1 semana)

Resumo: Nesta etapa, foi construído o backlog do projeto FocusMe, priorizando as funcionalidades essenciais do MVP. As user stories foram detalhadas com critérios de aceitação e o quadro Kanban foi configurado no Trello. O objetivo foi garantir clareza no planejamento e ritmo de entregas curtas e contínuas.

Desenvolvimento (Sprints)

Durante esta etapa, o projeto **FocusMe** entrou na fase de desenvolvimento do MVP utilizando a linguagem **Python** e boas práticas de versionamento de código com o **GitHub**. O desenvolvimento foi realizado no **VS Code** e testado via terminal, garantindo o funcionamento das principais funcionalidades planejadas.

Funcionalidades implementadas:

- Adicionar novas tarefas
- Listar todas as tarefas
- Marcar tarefas como concluídas
- Excluir tarefas indesejadas
- Exibir resumo de produtividade semanal
- Armazenamento permanente das tarefas em arquivo local (*tarefas.json*)

Descrição técnica:

O aplicativo foi construído de forma simples e funcional, permitindo interação via terminal. Ao ser executado, o usuário pode criar e gerenciar tarefas de forma prática. O sistema salva automaticamente os dados em um arquivo JSON, permitindo manter o histórico mesmo após o fechamento do programa.

Evidências de execução:

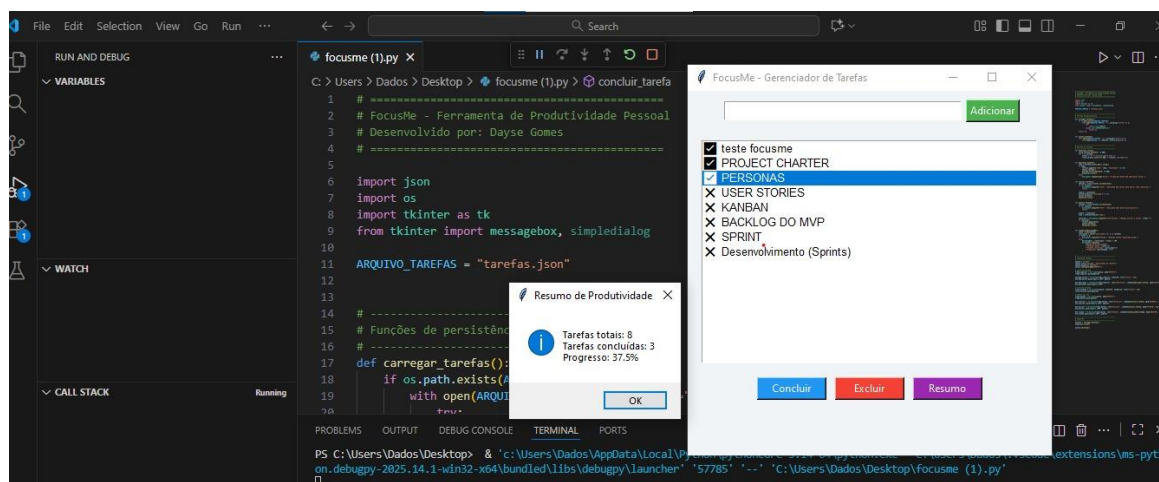
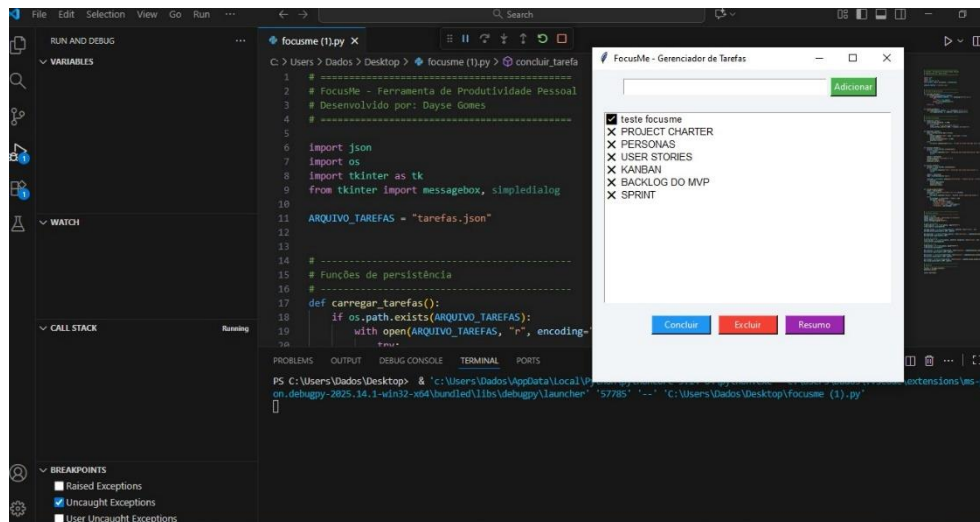
Foram realizados testes no terminal e registros de saída, As capturas de tela mostram o funcionamento correto das operações de criação, conclusão e exclusão de tarefas.

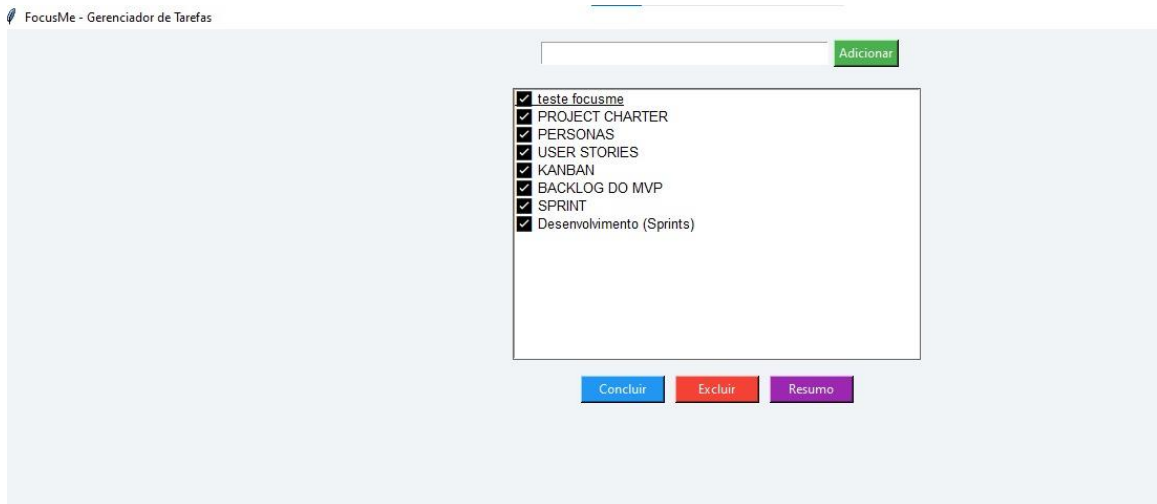
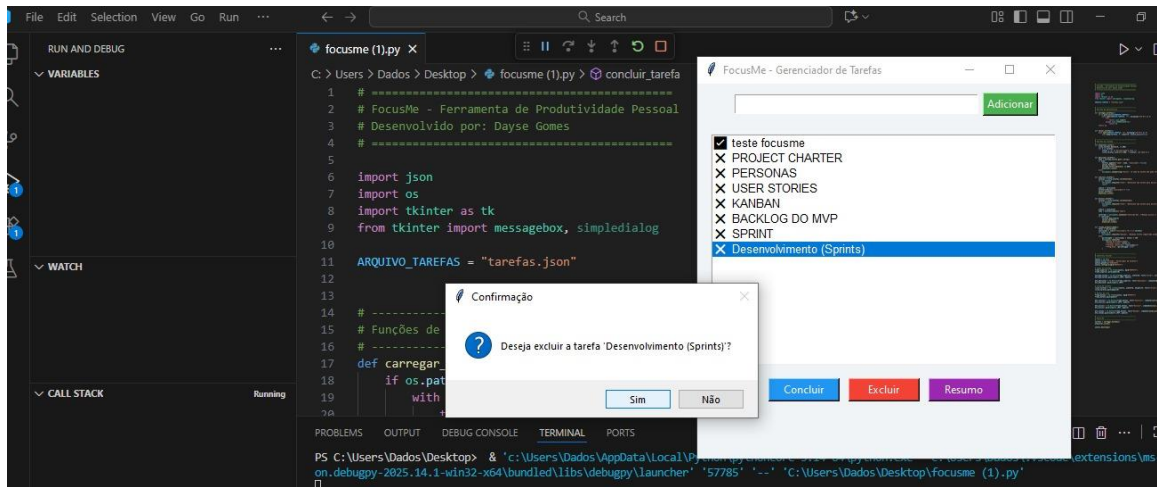
Conclusão:

O MVP está funcional e atende aos requisitos definidos nas user stories e backlog. O uso de Python permitiu consolidar conceitos de lógica de programação e manipulação de dados. A aplicação será validada e aprimorada nas próximas etapas (testes e apresentação final).

SEGUE PRINTS DOS TESTES REALIZADOS VIA TERMINAL VISUALCODE:

- SELECIONAR TAREFAS
- CONCLUIR
- RESUMIR
- EXCLUIR





CODIGO DO PYTHON

```
# =====
# FocusMe - Ferramenta de Produtividade Pessoal
# Desenvolvido por: Dayse Gomes
# =====
```

```
import json
import os
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox, simpledialog
```

```
ARQUIVO_TAREFAS = "tarefas.json"
```

```
# -----
# Funções de persistência
# -----
def carregar_tarefas():
```

```

if os.path.exists(ARQUIVO_TAREFAS):
    with open(ARQUIVO_TAREFAS, "r", encoding="utf-8") as f:
        try:
            return json.load(f)
        except json.JSONDecodeError:
            return []
return []

def salvar_tarefas():
    with open(ARQUIVO_TAREFAS, "w", encoding="utf-8") as f:
        json.dump(tarefas, f, indent=4, ensure_ascii=False)

# -----
# Funções do sistema
# -----
def atualizar_lista():
    lista_tarefas.delete(0, tk.END)
    for t in tarefas:
        status = "✅" if t["concluida"] else "❌"
        lista_tarefas.insert(tk.END, f'{status} {t["nome"]}')

def adicionar_tarefa():
    nome = entrada_tarefa.get().strip()
    if nome:
        tarefas.append({"nome": nome, "concluida": False})
        salvar_tarefas()
        entrada_tarefa.delete(0, tk.END)
        atualizar_lista()
    else:
        messagebox.showwarning("Aviso", "O nome da tarefa não pode estar vazio.")

def concluir_tarefa():
    selecao = lista_tarefas.curselection()
    if not selecao:
        messagebox.showinfo("Info", "Selecione uma tarefa para marcar como concluída.")
        return

    indice = selecao[0]
    tarefas[indice]["concluida"] = True
    salvar_tarefas()
    atualizar_lista()

def excluir_tarefa():
    selecao = lista_tarefas.curselection()
    if not selecao:
        messagebox.showinfo("Info", "Selecione uma tarefa para excluir.")
        return

    indice = selecao[0]
    nome = tarefas[indice]['nome']

    confirmar = messagebox.askyesno("Confirmação", f'Deseja excluir a tarefa '{nome}'?')
    if confirmar:

```

```

    tarefas.pop(indice)
    salvar_tarefas()
    atualizar_lista()

def resumo_produtividade():
    total = len(tarefas)
    concluidas = sum(t["concluida"] for t in tarefas)
    if total == 0:
        messagebox.showinfo("Resumo", "Nenhuma tarefa cadastrada ainda.")
    else:
        porcentagem = (concluidas / total) * 100
        messagebox.showinfo(
            "Resumo de Produtividade",
            f"Tarefas totais: {total}\n"
            f"Tarefas concluídas: {concluidas}\n"
            f"Progresso: {porcentagem:.1f}%"
        )

# -----
# Interface Tkinter
# -----
janela = tk.Tk()
janela.title("FocusMe - Gerenciador de Tarefas")
janela.geometry("420x420")
janela.configure(bg="#f0f4f7")

# Campo de entrada
frame_superior = tk.Frame(janela, bg="#f0f4f7")
frame_superior.pack(pady=10)

entrada_tarefa = tk.Entry(frame_superior, width=30, font=("Arial", 12))
entrada_tarefa.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

btn_adicionar = tk.Button(frame_superior, text="Adicionar", command=adicionar_tarefa,
bg="#4CAF50", fg="white")
btn_adicionar.pack(side=tk.LEFT)

# Lista de tarefas
lista_tarefas = tk.Listbox(janela, width=55, height=15, font=("Arial", 10))
lista_tarefas.pack(pady=10)

# Botões de ação
frame_botoes = tk.Frame(janela, bg="#f0f4f7")
frame_botoes.pack(pady=5)

btn_concluir = tk.Button(frame_botoes, text="Concluir", command=concluir_tarefa,
bg="#2196F3", fg="white", width=10)
btn_concluir.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

btn_excluir = tk.Button(frame_botoes, text="Excluir", command=excluir_tarefa,
bg="#f44336", fg="white", width=10)
btn_excluir.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

```



```
btn_resumo = tk.Button(frame_botoes, text="Resumo", command=resumo_produtividade,  
bg="#9C27B0", fg="white", width=10)  
btn_resumo.pack(side=tk.LEFT, padx=5)
```

```
# -----
```

```
# Execução
```

```
# -----
```

```
tarefas = carregar_tarefas()
```

```
atualizar_lista()
```

```
janela.mainloop()
```

LICENÇA DE USO DO SISTEMA FOCUSME

A presente licença refere-se ao sistema **FOCUSME**, desenvolvido por **Dayse Gomes**, no âmbito de um Projeto de Extensão Acadêmica. Este documento estabelece as condições de uso, modificação e distribuição do software, conforme normas de documentação recomendadas para trabalhos acadêmicos.

1. Objeto da Licença

O presente documento regula o uso do software FOCUSME, ferramenta de produtividade pessoal desenvolvida em linguagem Python, com interface gráfica construída em Tkinter e armazenamento de dados em formato JSON.

2. Permissão de Uso

É permitido ao usuário:

- a) utilizar o sistema para fins acadêmicos, educacionais ou demonstrativos;
- b) estudar, analisar e compreender seu funcionamento;
- c) reproduzir trechos do código em atividades de ensino, pesquisa ou extensão, mantendo-se a devida atribuição de autoria.

3. Proibições

Não é permitido ao usuário:

- a) comercializar o sistema sem autorização formal da autora;
- b) redistribuir o software sem incluir esta licença;
- c) omitir ou alterar informações de autoria;
- d) utilizar o sistema para fins lucrativos.

4. Modificação e Distribuição

São permitidas adaptações e melhorias do código, desde que:

- a) a autoria original seja preservada;
- b) a redistribuição mantenha esta licença anexada;
- c) alterações relevantes sejam documentadas separadamente.

5. Isenção de Responsabilidade

O software é disponibilizado “**no estado em que se encontra**”, sem garantias de desempenho, estabilidade ou segurança. A autora não se responsabiliza por danos ou perdas decorrentes do uso do sistema.

6. Direitos Autorais

Todos os direitos relativos ao sistema FOCUSME pertencem à sua criadora:

Autora: Dayse Gomes

Ano: 2025

Projeto: Projeto de Extensão Acadêmica

7. Declaração Final

Este documento pode ser anexado a relatórios, portfólios, avaliações institucionais e demais documentos formais, conforme diretrizes da ABNT NBR 14724:2023.