

# Robô guia de Museu

---

Dayvson Silva

Heisthen Scarparo

Ximena González C



# Por que usar robôs móveis em museus?

---

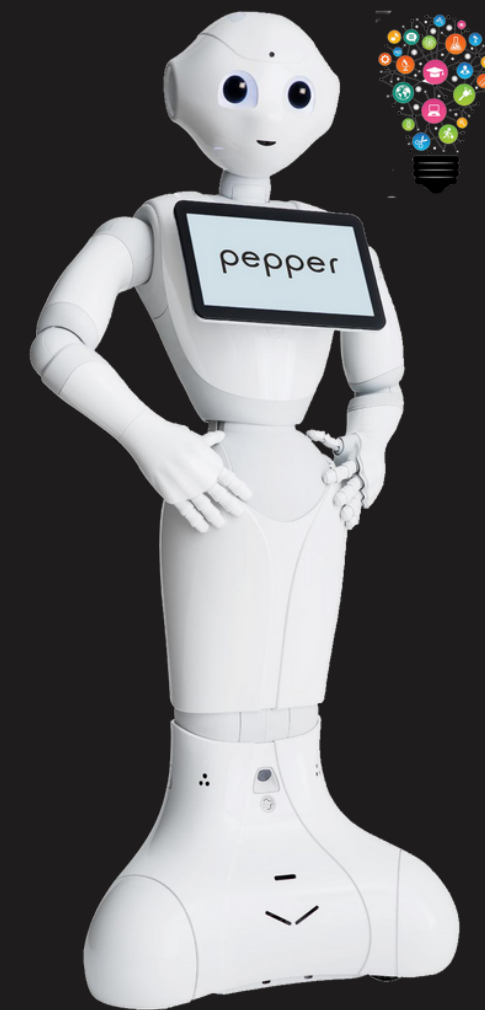


- Atrair público jovem;
- Acessibilidade;
- Cenário pandêmico;
- Variedade de línguas;
- Personalização de roteiro.

# Exemplos de robôs guia para museus

---

- Pepper;
- Tim;
- Asimo;
- RHINO.



# O que propomos?

---

A simulação de uma visita guiada a um museu por um robô guia, utilizando o ROS e o Gazebo. Também propomos a apresentação das cinco obras em quatro línguas.

# As obras

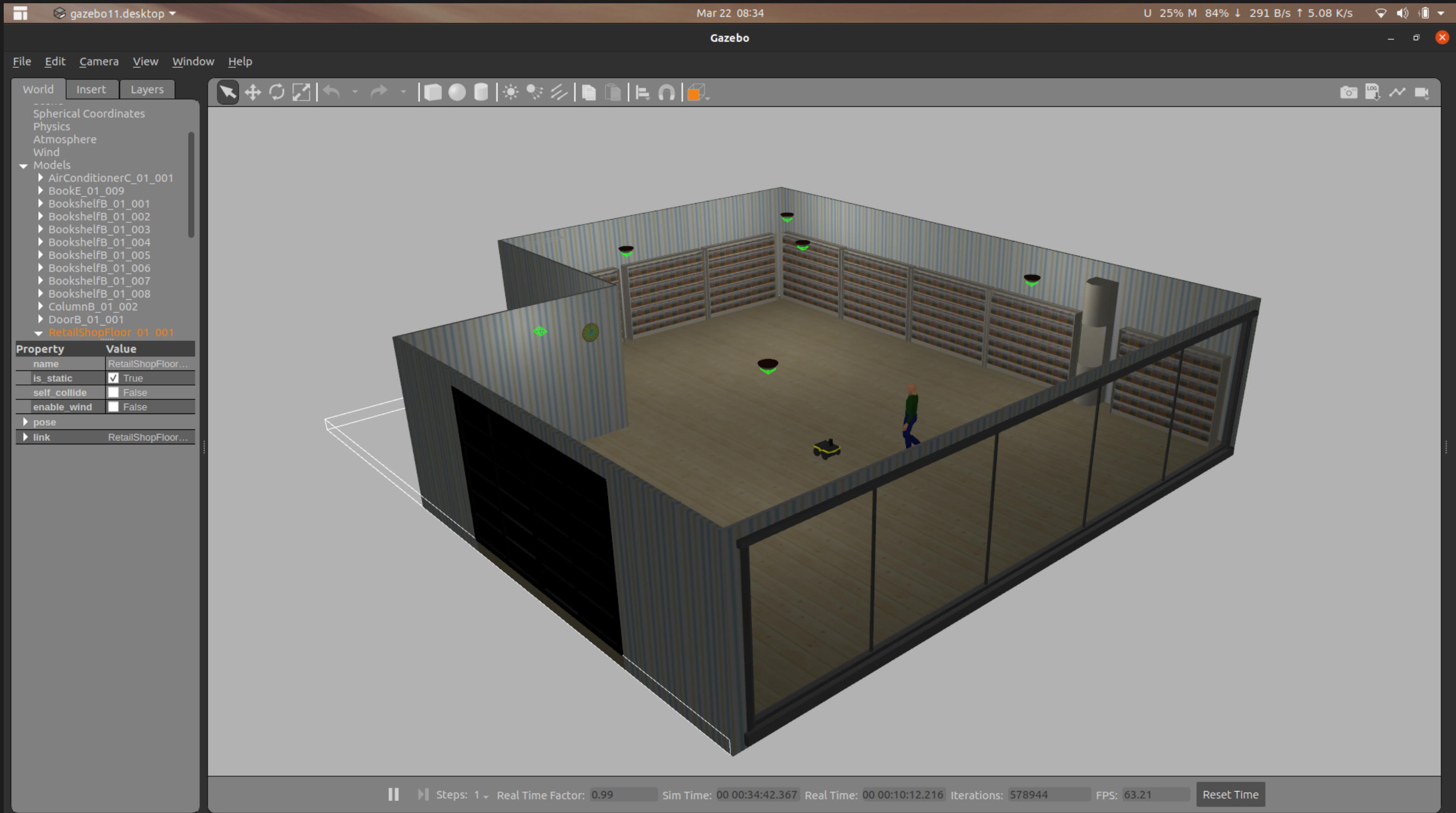
---

No nosso museu hipotético, colocamos cinco obras, sendo elas:

- Monalisa (La Gioconda) - Leonardo da Vinci;
- Noite estrelada - Vicent van Gogh;
- Nascimento de Vênus - Botticelli;
- Mulher de Sombrinha - Claude Monet;
- Traição das Imagens - René Magritte.

# O Museu

<https://github.com/aws-robotics/aws-robomaker-bookstore-world>



# O Robô

---

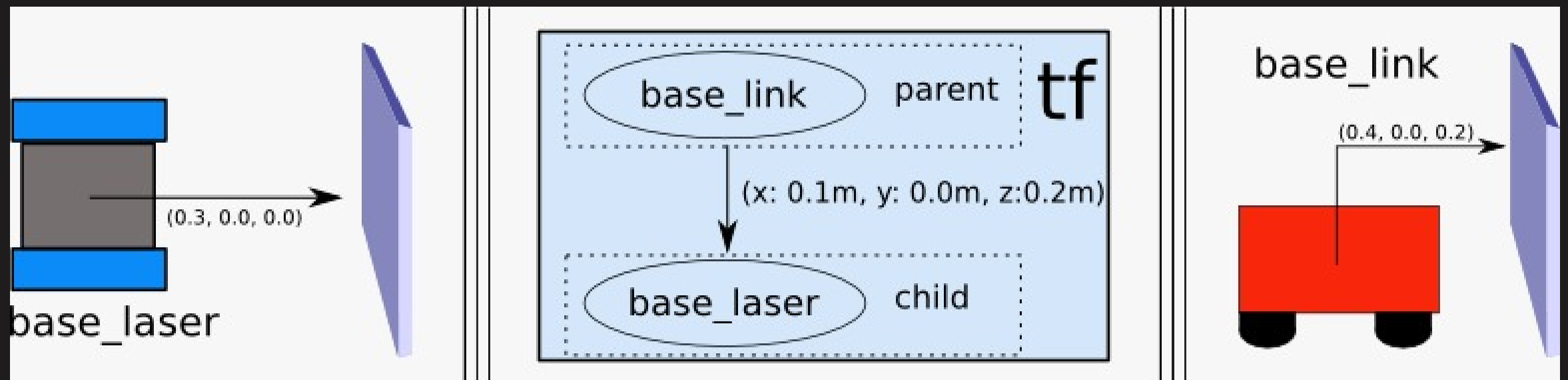




# A navegação

---

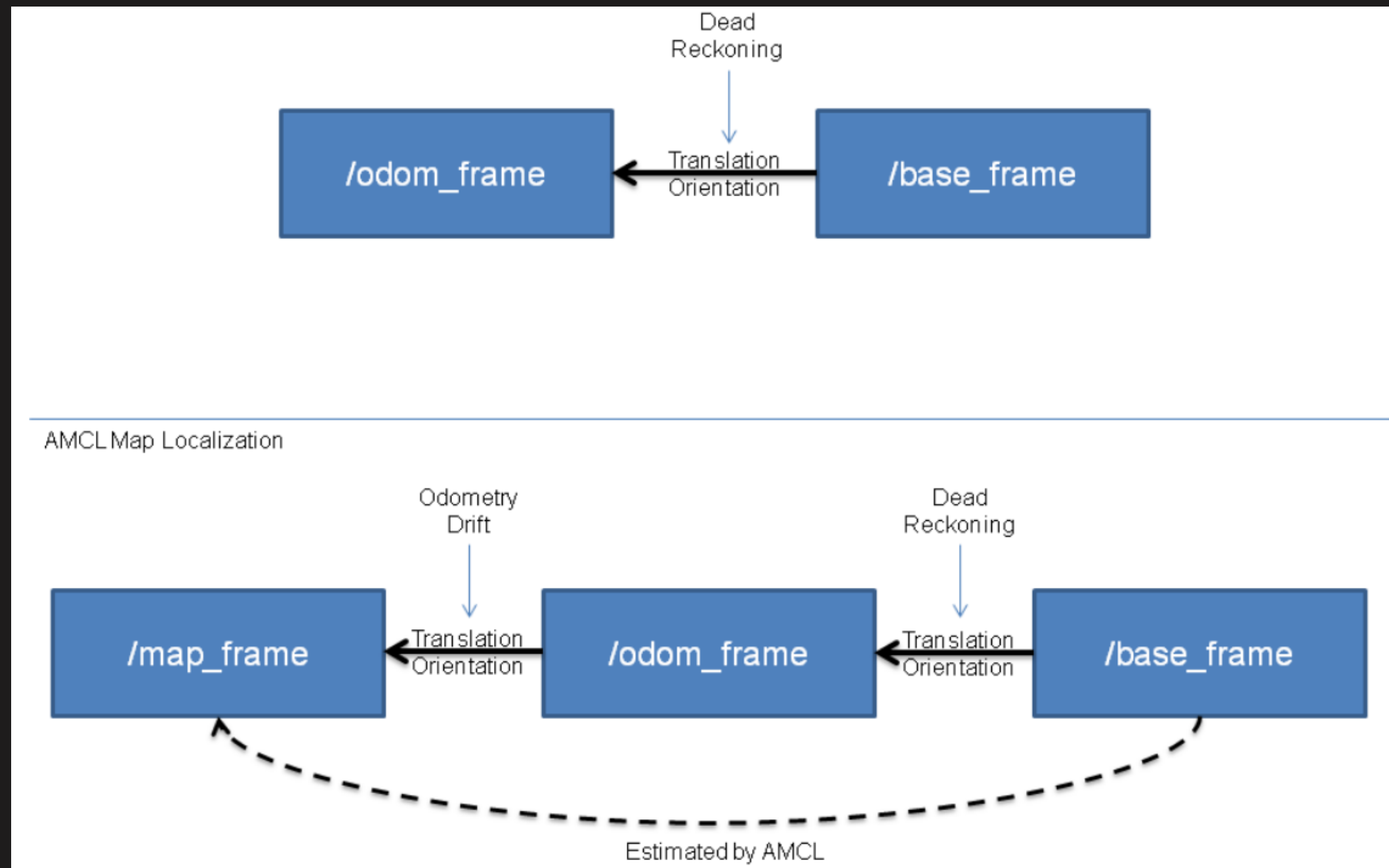
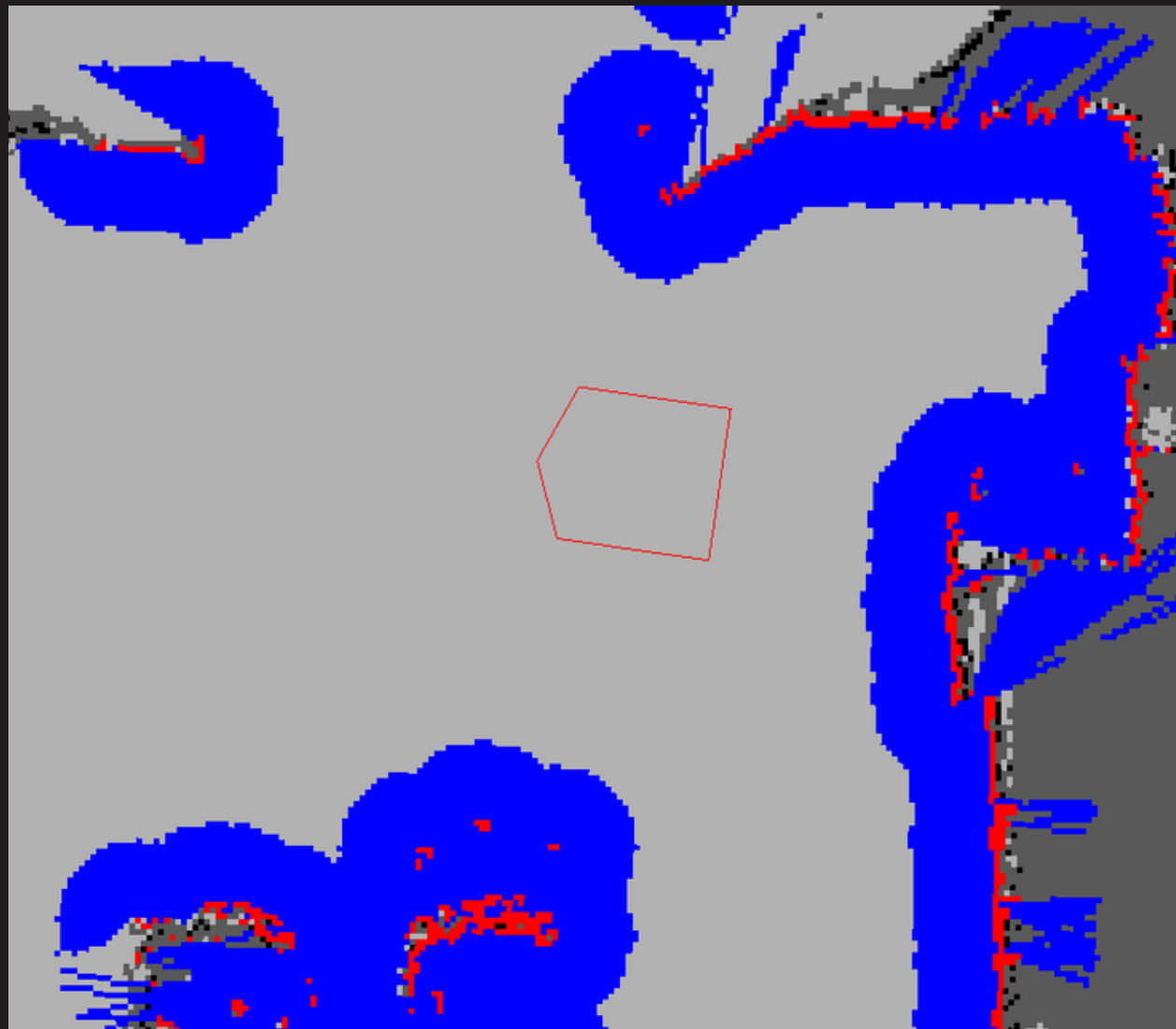
- Costmap;
- AMCL;
- Gmapping;
- Odometria;
- Laser;
- Transform tolerance;
- Map server;





# Costmap

---



# AMCL

---

# A visita guiada

---