

MANUAL DE USUARIO

Este manual está orientado a **usuarios diseñadores** o no técnicos. Su propósito es explicar cómo usar el plugin desde la interfaz.

1. ¿Qué es el plugin de ambientación emocional?

Es una herramienta diseñada para modificar automáticamente la iluminación de un escenario de videojuego en Unity según emociones humanas, con el fin de mejorar la inmersión del jugador. Se basa en el modelo de Plutchik e incluye una interfaz intuitiva para diseñadores y artistas.

2. Requisitos mínimos

- Proyecto en Unity versión 2022.3.4f1 o superior
- Sistema operativo Windows 10
- Editor Visual Studio 2022 o similar (solo si se desea extender el plugin)
- Acceso a escritura en disco

3. Instalación

1. Importa el paquete o scripts al proyecto de Unity.
2. Añade el componente LightingController a un GameObject vacío (por ejemplo, "GameManager").
3. Arrastra el Canvas incluido a la escena.
4. Agrega el componente EmotionalLight a cualquier objeto con Light que deba ser afectado por el sistema.
5. Ejecuta la escena y abre el panel emocional para comenzar a usarlo.

4. Uso de la interfaz

- **Sliders:** ajustan la intensidad de cada emoción primaria.
- **Rueda emocional:** permite seleccionar emociones con un clic.
- **Marcador:** muestra visualmente la emoción actual.
- **Botón aplicar:** ejecuta el efecto de iluminación.
- **Campo de texto + botón guardar:** guarda configuraciones personalizadas como perfiles.

5. Guardar y cargar configuraciones

- Escribe un nombre en el campo y presiona “Guardar perfil” para crear un perfil.
- Los perfiles se guardan automáticamente y están disponibles en `emotion_profiles.json`.
- Puedes cargar perfiles desde la interfaz (si se implementa un selector) o desde un script usando `ActivateProfile("nombre")`.

6. Activar perfiles desde el juego

Si deseas que un perfil se active automáticamente al entrar en una zona o realizar una acción:

```
void OnTriggerEnter(Collider other)
{
    if (other.CompareTag("Player"))
    {
        lightingController.ActivateProfile("tristeza");
    }
}
```

7. Recomendaciones prácticas

- Usa nombres claros para los perfiles: “misterioso”, “esperanza_inicio”, “final_trágico”, etc.
- No edites los archivos JSON a mano sin respaldo.
- Combina el cambio de iluminación con música o sonidos para mayor impacto emocional.