

C Programming Basic – week 11

Sắp xếp (Sorting) II

Lecturer:

Do Quoc Huy
Dept of Computer Science
Hanoi University of Technology

Các chủ đề tuần này

- Giải thuật sắp xếp tiên tiến
 - Sắp xếp nhanh (Quick sort)
 - Sắp xếp gộp (Merge sort)
 - Xử lý đệ quy (Recursive processing)
- Exercises

Thuật toán sắp xếp nhanh

Cho một mảng **n** phần tử (ví dụ: các số nguyên):

- Nếu mảng chỉ chứa 1 phần tử, trở về
- Nếu không
 - Chọn một phần tử để sử dụng như là *phần tử chốt (pivot).*
 - Chia các phần tử vào 2 mảng con:
 - Các phần tử nhỏ hơn hoặc bằng phần tử chốt
 - Các phần tử lớn hơn phần tử chốt
 - Sắp xếp nhanh 2 mảng con
 - Trả về các kết quả

Phần tử chốt (pivot)

- Chọn phần tử đứng đầu hoặc đứng cuối làm phần tử chốt.
- Chọn phần tử đứng giữa danh sách làm phần tử chốt.
- Chọn phần tử trung vị trong 3 phần tử đứng đầu, đứng giữa và đứng cuối làm phần tử chốt.
- Chọn phần tử ngẫu nhiên làm phần tử chốt.
 (Cách này có thể dẫn đến khả năng rơi vào các trường hợp đặc biệt)

Ví dụ

Cho mảng n số nguyên để sắp xếp:

40 20	10	80	60	50	7	30	100
-------	----	----	----	----	---	----	-----

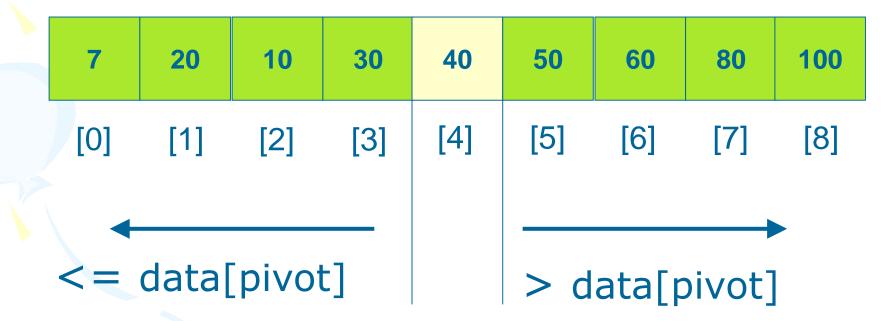
Sắp xếp nhanh(Hoare)

```
• Cho (R_0, R_1, ..., R_{n-1})
K_i: giá trị khóa (key) của phần tử chốt Nếu K_i được đặt trong S(i), thì K_j \leq K_{s(i)} với j < S(i), K_j \geq K_{s(i)} với j > S(i).
• R_0, ..., R_{S(i)-1}, R_{S(i)}, R_{S(i)+1}, ..., R_{S(n-1)}
```

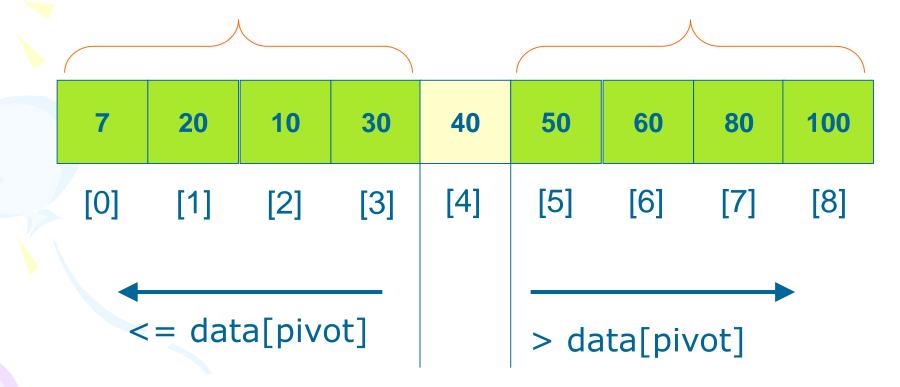
Phân chia mảng

- Cho 1 phần tử chốt, chia các phần tử của mảng để mảng kết quả bao gồm:
- 1. Một mảng con chứa các phần tử >= phần tử chốt
- 2. Các mảng con khác chứa các phần tử < phần tử chốt
- Các mảng con được lưu trong mảng dữ liệu ban đầu.
- Lặp lại việc phân chia các phần tử, hoán đổi các phần tử trên/dưới phần tử chốt.

Kết quả phân chia



Đệ quy: Sắp xếp nhanh các mảng con



Ví dụ áp dụng Quick Sort

R0	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	left	right
{ 26	5	37	1	61	11	59	15	48	19}	0	9
{ 11	5	19	1	15	26	{ 59	61	48	37}	0	4
<i>{</i> 1	5}	11	{19	15}	26	{ 59	61	48	37}	0	1
1	5	11	15	19	26	{ 59	61	48	37	3	4
1	5	11	15	19	26	{ 48	37}	59 {	61}	6	9
1	5	11	15	19	26	37	48	59 {	61}	6	7
1	5	11	15	19	26	37	48	59	61	9	9
1	5	11	15	19	26	37	48	59	61		

Quick Sort

```
int pivot, i, j;
  element temp;
  if (left < right) {</pre>
    i = left; j = right+1;
   pivot = list[left].key;
   do {
      do i++; while (list[i].key < pivot);</pre>
      do j--; while (list[j].key > pivot);
      if (i < j) SWAP(list[i], list[j], temp)</pre>
    } while (i < j);</pre>
    SWAP(list[left], list[j], temp);
    quicksort(list, left, j-1);
    quicksort(list, j+1, right);
```

Exercise 11-1: Quick sort

- Giả sử, bạn tạo danh bạ điện thoại.
- Tạo mảng chứa 100 phần tử danh bạ.
- Viết chương trình
 - đọc khoảng 10 dữ liệu từ 1 file vào mảng.
 - Ghi dữ liệu vào file đầu ra sau khi sắp xếp theo trật tự tăng dần của tên.
- Sử dụng Quick sort để sắp xếp.

Exercise 11-2

- Khởi tạo một mảng ngẫu nhiên n số nguyên. n được nhập bở người dùng.
- Sắp xếp mảng bằng sắp xếp chèn
- Và sử dụng quicksort
- So sánh thời gian chạy của 2 giải thuật.
- Chạy chương trình với các dữ liệu khác nhau của n để xem hiệu quả.

Exercise 11-3 Kết hợp quick sort và insertion sort

- Khi 1 chương trình sắp xếp một số lượng nhỏ dữ liệu, sử dụng sắp xếp chèn sẽ nhanh hơn quick sort.
- Do đó để sắp xếp hiệu quả, chương trình có thể thay đổi thuật toán dựa trên lượng dữ liệu.
- Viết 1 hàm lựa chọn thuật toán sắp xếp
- Nếu số lượng dữ liệu > x, hàm sẽ chọn quick sort.
- Nếu không, nó sẽ chọn sắp xếp chèn.
- Chú thích: "x" là tham số nhập vào từ chương trình.
- Đọc file text có nhiều hơn 100 ký tự, sắp xếp 100 ký tự đầu tiên, hiển thị kết quả ra màn hình.

Sắp xếp trộn (Merge Sort)

- Bài toán: Cho n phần tử, sắp xếp các phần tử theo trật tự không giảm
- Áp dụng phép chia để trị để giải
 - Nếu n=1, kết thúc (mọi danh sách một phần tử đã được sắp xếp)
 - Nếu n>1, chia các phần tử vào 2 mảng con;
 +sắp xếp mỗi mảng;
 - +kết hợp thành 1 mảng đã sắp xếp duy nhất

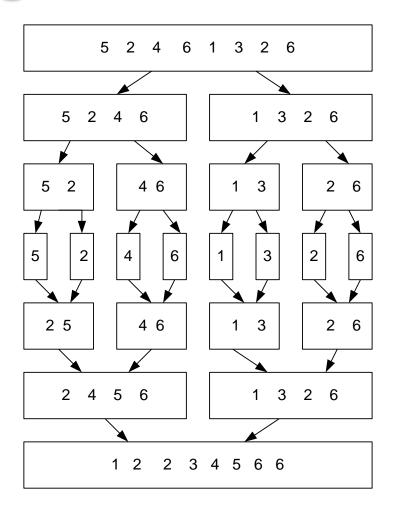
Algorithm

```
MergeSort (E[ 0 .. N])
 if N < threshold
     InsertionSort ( E[0..N] )
 else
     copy E[0.. N/2] to U[0.. N/2]
     copy E[N/2 .. N] to V[0 .. N-N/2]
     MergeSort(U[0 .. N/2])
     MergeSort(V[0 .. N-N/2])
     Merge( U[0 .. N/2], V[0 .. N-N/2], E[0
```

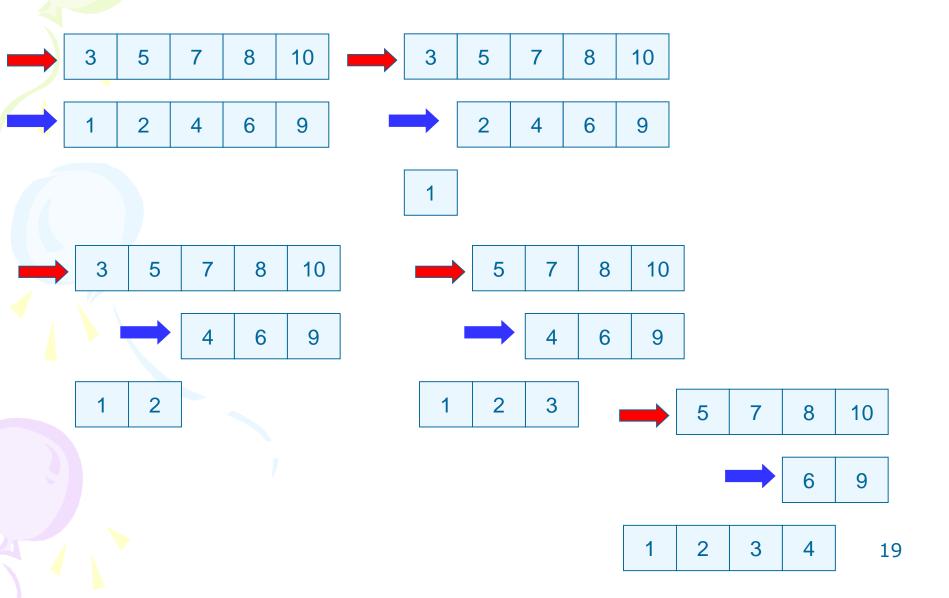
Merge algorithm

```
Merge (U[0..m], V[0..n], E[0..n+m])
 i = 0 , j = 0
 k = 0
 while k < n+m
    if U[i] < V [j]
         E[k] = U[i] , i++
    else
         E[k] = V[j] , j++
    k++
```

Merge Sort: Example



Quá trình trộn



Cài đặt merge sort

```
/* I is for left index and r is right index of the
  sub-array of arr to be sorted */
void mergeSort(int arr[], int I, int r)
  if (1 < r)
       int m = I + (r-I)/2;
     // Same as (I+r)/2, but avoids overflow for large I and h
     // Sort first and second halves
     mergeSort(arr, I, m);
      mergeSort(arr, m+1, r);
      merge(arr, I, m, r);
```

```
// Trộn 2 mảng con vào arr[].
// Mang con thứ 1 là arr[l..m]
// Mang con thứ 2 là arr[m+1..r]
void merge(int arr[], int I, int m, int r)
   int i, j, k;
  int n1 = m - l + 1;
   int n2 = r - m;
    /* tạo các mảng tạm thời*/
   int L[n1], R[n2];
    /* Chép dữ liệu vào các mảng tạm thười arrays L[] và R[] */
   for (i = 0; i < n1; i++)
     L[i] = arr[l + i];
   for (j = 0; j < n2; j++)
      R[j] = arr[m + 1 + j];
```

```
/* Trộn các mảng tạm thời trở lại vào arr[l..r]*/
  i = 0; // Khởi tạo chỉ số cho mảng con thứ 1
  j = 0; // Khởi tạo chỉ số cho mảng con thứ 2
  k = I; // Khởi tạo chỉ số cho mảng con được trộn
  while (i < n1 \&\& j < n2)
     if (L[i] <= R[j])
        arr[k] = L[i];
        i++;
     else
        arr[k] = R[j];
       j++;
     k++;
```

```
/* Chép các phần tử còn lại của L[], nếu còn */
while (i < n1)
  arr[k] = L[i];
  i++;
  k++;
/* Chép các phần tử còn lại của R[], nếu còn */
while (j < n2)
  arr[k] = R[j];
  j++;
   k++;
```

Exercise: 11-3 Merge sort

- Tạo danh bạ điện thoại
- Sử dụng merge sort để sắp xếp.

Exercise: Xử lý đệ quy

- Viết thuật toán đệ quy để xử lý một bộ bài. Tham số là:
- (i) các lá bài chưa chia, và
- (ii) người nào sẽ nhận lá bài tiếp theo. Giả định:
- Người chơi ngồi xung quanh một bàn tròn;
- Bắt đầu chia bài cho người bên trái người chia;
- Mỗi lần chia 1 lá bài cho 1 người chơi sau đó chuyển sự chú ý sang người bên trái; và
- Chia cho đến khi hết bài.

Exercise: Xử lý đệ quy

- Viết 1 hàm đệ quy void recurTriangle (int n, char ch) in ra 1 tam giác ngược.
- Tham số ch là ký tự để in ra tam giác và n số ký tự trên hàng đầu.
- Ví dụ, nếu n là 7 và ch là '+', thì đầu ra của hàm sẽ có dạng sau:

```
+++++
+++++
+++++
++++
++++
+++
```

Exercise 11-4: Sắp xếp xâu

 Viết chương trình sắp xếp các xâu bằng sắp xếp quick sort theo trật tự alphabetical dựa theo các chỉ dẫn sau.

I. So sánh các xâu ký tự

 Viết hàm "preceding()" để xem ký tự nào đứng trước trong thứ tự alphabet.

int preceding(char *first, char *second)

- Giá trị trả về theo thứ tự alphabet
 - Trường hợp xâu ký tự tham số "first" là trước xâu ký tự của tham số "second" : 1
 - Trường hợp xâu ký tự tham số "first" là bằng với xâu ký tự của tham số "second" : 0
 - Trường hợp xâu ký tự tham số "first" là trước xâu ký tự của tham số "second" : -1

II. Nhập xâu ký tự vào từ file

Viết hàm "setup_nameList()" để đọc tên của từ 2 đến 25 người từ file và lưu vào mảng "nameList[]" của các xâu ký tự (thực tế, đây là một mảng các con trỏ trỏ đến xâu ký tự)

int setup_nameList(char *namelist[], char
*filename)

III. Cài đặt Quicksort

 Viết hàm "qsort_name()" để sắp xếp các xâu ký tự trong mảng "namelist[]" theo thứ tự alphabetical bằng quick sort, sử dụng các hàm bạn đã xây dựng.